



IMMER AUF DER
SICHEREN SEITE!

secu **E**NTRY

ENTRY 7081 Software System

Geachte klant,

Hartelijk dank dat u voor de slot-beheerssoftware ENTRY 7081 Software Systeem van BURG-WÄCHTER heeft gekozen.

In combinatie met de slotserie *secuENTRY*, *secuENTRY 7000 pro* en *secuENTRY 7100 pro* heeft u de mogelijkheid, de toegangscontrole van uw sluitsysteem te besturen. Aan de individuele gebruikers worden hier zowel identmedia (pincode, fingerprint of transponder) als bevoegdheden voor afzonderlijke deuren, gebruiksrechten en toegangstijden toegewezen.

Bovendien laat zich via de historiefunctie precies nagaan, welke gebruiker wanneer en waar toegang tot een slot had.

De *ENTRY 7081 SOFTWARE SYSTEM* is ontworpen voor het beheer van max. 250 gebruikers en 200 sloten. In totaal kunnen 1000 codes worden beheerd. Daardoor is deze software bij uitstek geschikt voor toepassing in kleine bedrijven en openbare instellingen. Daarnaast ondersteunt de software hotelfuncties met de gastkaartfunctie.

Voor transmissie van gegevens naar het slot resp. het toetsenblok zijn twee mogelijkheden beschikbaar.

1. Gegevensoverdracht via een smart device (ConfigApp)
2. Gegevensoverdracht via de bij de software geleverde USB-adapter.

De gegevensoverdracht geschiedt bidirectioneel via bluetooth 4.0 LE. De communicatie van de veiligheidsrelevante gegevens is bovendien nog eens extra AES gecodeerd.

Tijdens het installeren van de software wordt een versiecontrole in combinatie met de USB-adapter uitgevoerd. Op die manier wordt herkend, welke softwareversie er werd aangeschaft. Na de programmastart wordt deze vervolgens automatisch herkend.

Wij wensen u veel plezier me uw nieuwe beheerssoftware.

Inhoud

1	INSTALLATIE ONDER WINDOWS 7 EN HOGER.....	4
1.1	Aanleggen van een nieuwe database	13
1.2	Conversie van een verouderde database.....	14
1.3	Inlezen van een bestaande database.....	18
2	GEGEVENSBACK-UP EN DEÏNSTALLATIE	21
3	ENTRY SOFTWARE SYSTEEM	22
3.1	Opbouw van de software.....	23
3.2	Configuratie	24
3.2.1	Default-instellingen.....	24
3.3	Administratie.....	27
3.3.1	gebruiker	27
3.3.1.1	Timer	29
3.3.1.2	Rechten.....	29
3.3.1.3	Serienummer	30
3.3.1.3.1	Inleren van een transponder.....	30
3.3.1.3.2	QR-code van een transponder scannen.....	31
3.3.1.3.3	Inleren van een remote.....	32
3.3.1.3.4	Importeren van een CSV-bestand vanuit een mobiel gegevensbestand (smartphone registratie) 35	
3.3.1.3.5	QR-ident. Zoeken	37
3.3.1.4	Fingerprint-beheer	38
3.3.2	Sluitplan	41
3.4	Slotbeheer	42
3.4.1	Instellen van de sloten	42
3.4.2	Slotconfiguratie	44
3.5	Gegevensoverdracht	48
3.5.1	Overdracht van de gegevens.....	49
3.5.2	Wijzigen van de administratorcode.....	53
3.6	Historie	54
3.7	Tijdmanagement	54
3.7.1	User timer setup	55
3.7.2	User timers	56
3.7.3	Permanent timer setup.....	57
3.7.4	Permanent timers.....	58
3.7.5	ENTRY Relay timer setup	59
3.7.6	ENTRY Relay timer.....	61
3.8	Kalendermanagement	62
3.8.1	Eénmalige feestdagen.....	62
3.8.2	Vaste feestdagen.....	63

4	GEBRUIK VAN DE SLOTEN IN DE GASTKAARTMODUS VOOR HOTEL- EN OBJECTTOEPASSINGEN	65
4.1	Initialisatie van de cilinders op de gastkaartmodus.....	65
4.1.1	Omzetten van secuENTRY pro cilinder naar de toepassing ENTRY HOTEL code.....	67
4.1.2	Omzetten secuENTRY pro cilinder naar de toepassing secuENTRY pro/ + gastkaarten hotel	68
4.1.3	Omzetten secuENTRY pro cilinder naar de toepassing ENTRY HOTEL code/ + gastkaarten hotel 68	
4.1.4	Omzetten secuENTRY pro cilinder naar de toepassing secuENTRY pro/ + gastkaarten object...	69
4.2	Gastkaartinstellingen	70
4.3	Gastkaartprogrammering	73
4.3.1	Instellen van een bezoekersgroep.....	76
4.4	Hotel modus.....	79
4.5	Toewijzen en initialiseren van de deuren.....	80
4.6	Kaartverlies bij hoteltoepassingen	81

1 Installatie onder Windows 7 en hoger

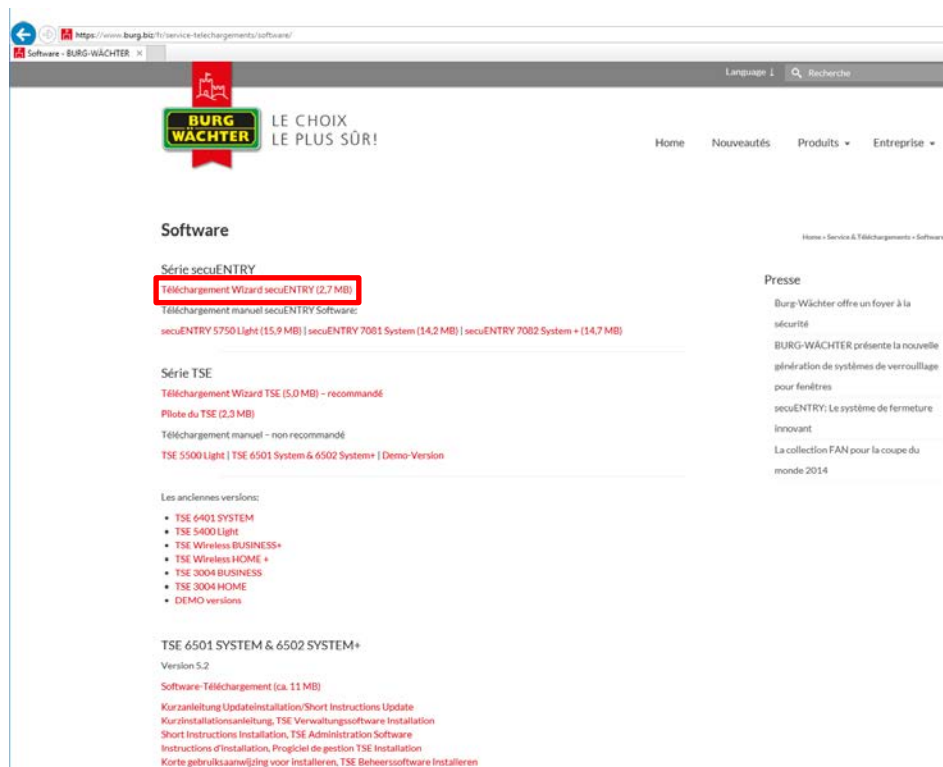
Systeemvoorwaarden: Windows 7 of hoger
 Standaardconfiguratie,
 USB-poort
 Beeldschermresolutie van min. 1200 x 1024 pixels
 .NET Framework 4.0
 Min. 1GB RAM
 Gebruikers met administratierechten
 Minstens 50 MB vrije schijfruimte
 Webcam

N.B.: U kunt de verschillende softwareversies niet parallel op uw computer installeren.

Installatie geschiedt via een DownloadWizard. Deze kunt u op:

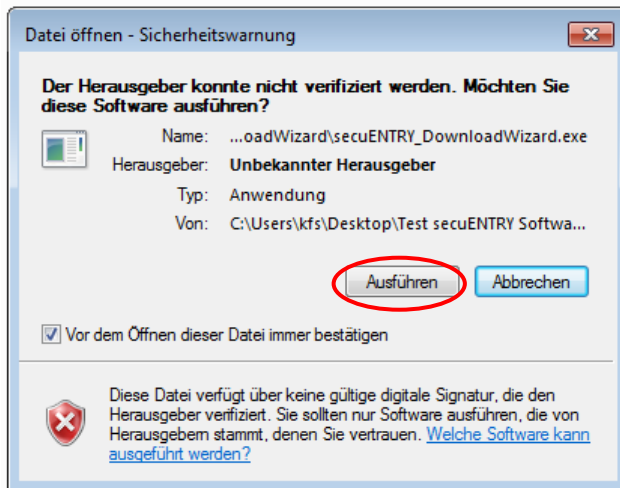
www.burg.biz > Service & Downloads > Software
[\(https://www.burg.biz/service-downloads/software/\)](https://www.burg.biz/service-downloads/software/)

downloaden



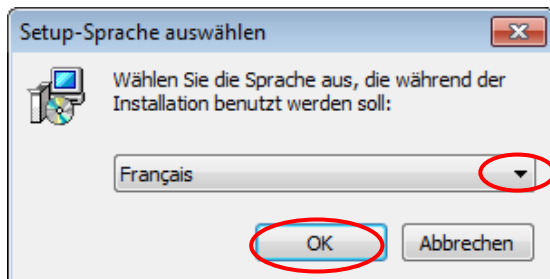
Afb. 1: BURG-WÄCHTER downloadpagina

Selecteer de **DownloadWizard secuENTRY** en sla het downloadwizard.zip-bestand op.
 Nadat u het bestand heeft uitgepakt, kunt u de secuENTRY_DownloadWizard.exe uitvoeren.



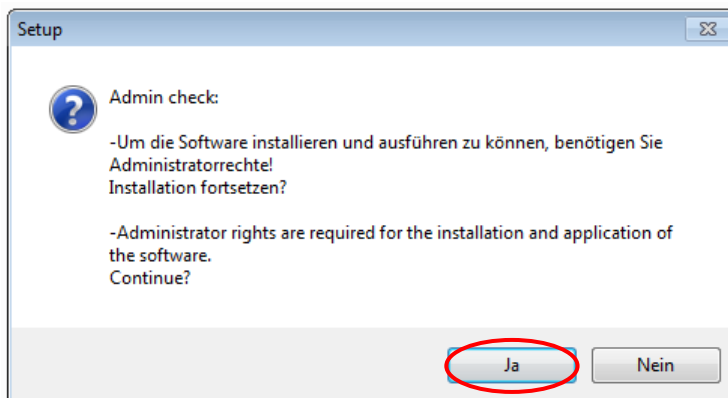
Afb. 2: DownloadWizard

Volg vervolgens de aanwijzingen op:

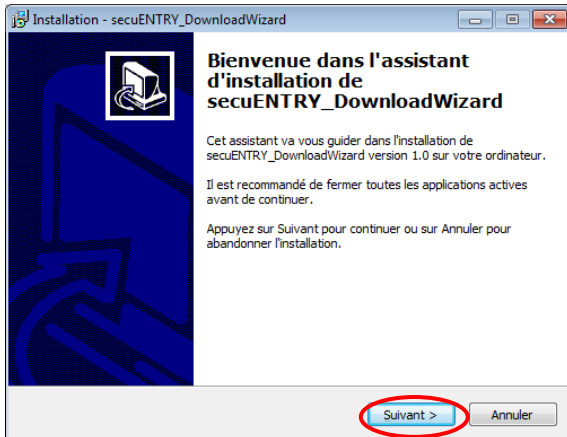


Afb. 3: DownloadWizard

Voor installatie zijn administratorrechten vereist: Bevestig deze melding met **Ja** om verder te gaan.

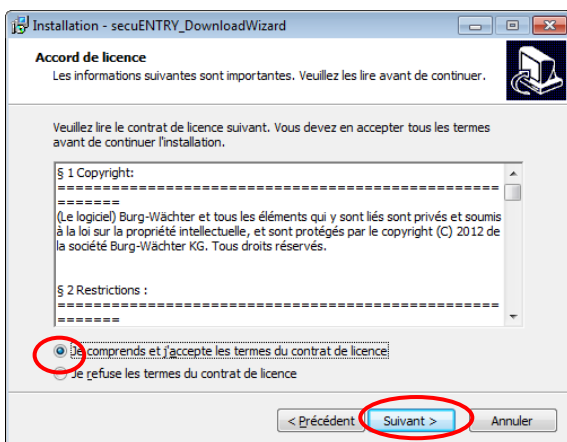


Afb. 4: Bevestiging administratorrechten



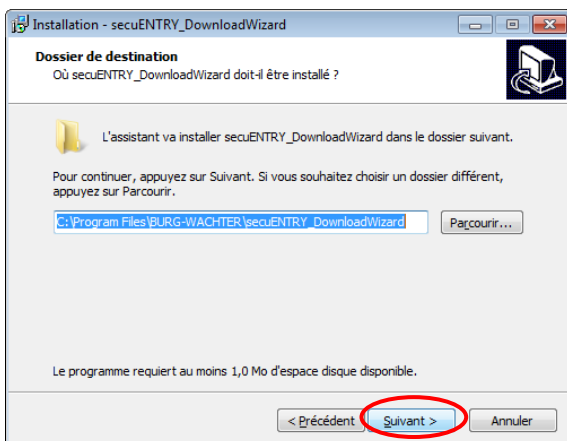
Afb. 5: Setup DownloadWizard

Ga akkoord met de licentievoorwaarden.

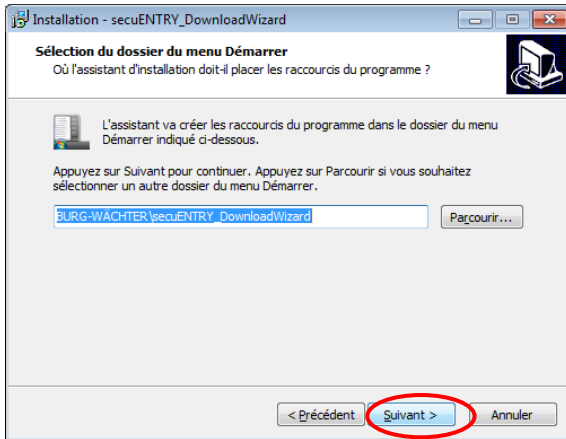


Afb. 6: Setup DownloadWizard

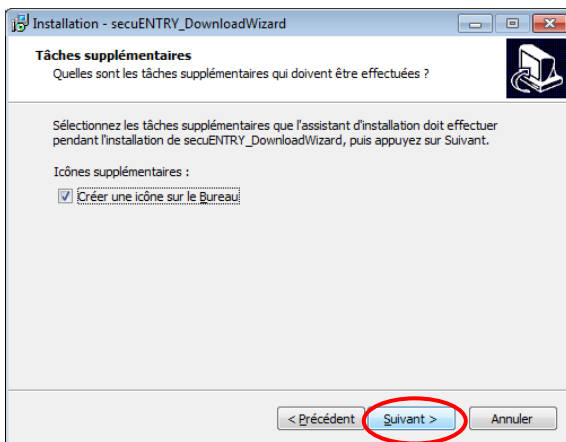
De opslaglocaties verschillen per besturingssysteem:
 Windows 7: C:\Program Files (x86)\BURG-WÄCHTER\secuEntry



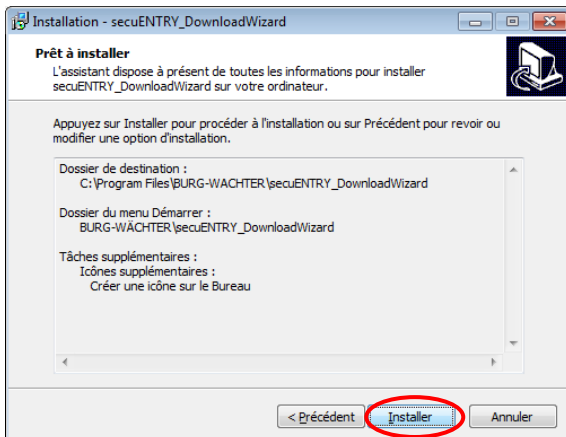
Afb. 7: Setup DownloadWizard Windows 7



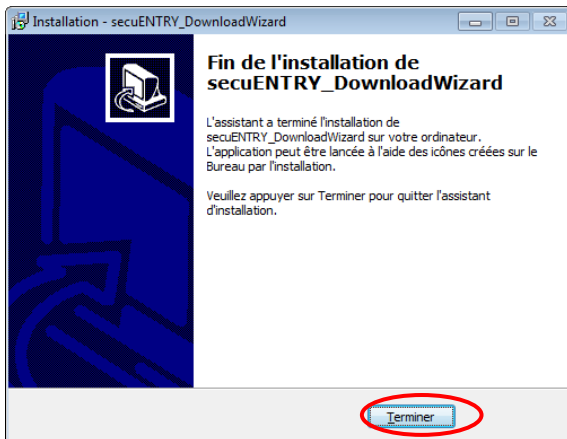
Afb. 8: Setup DownloadWizard



Afb. 9: Setup DownloadWizard



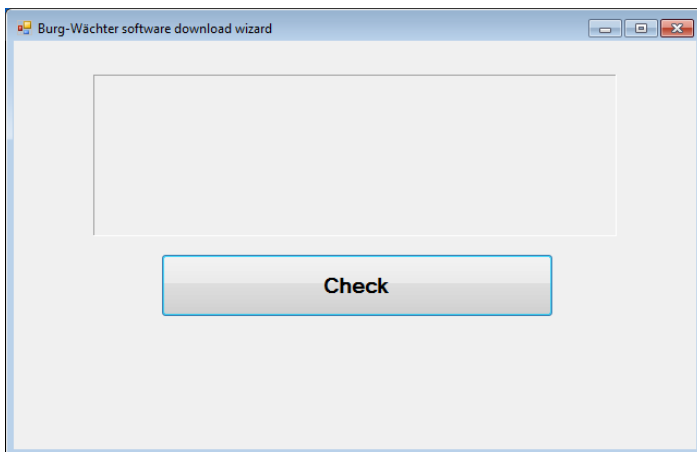
Afb. 10: Setup DownloadWizard



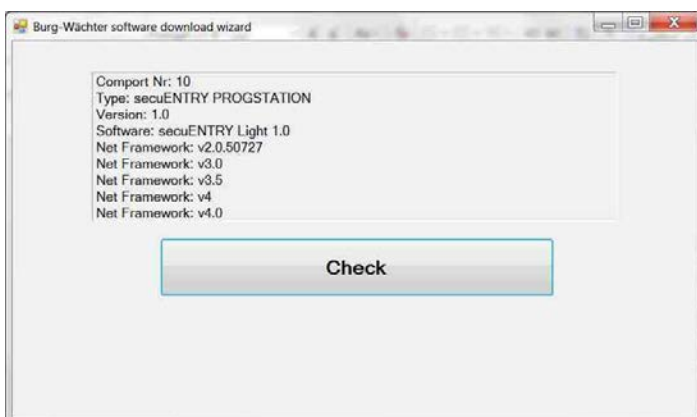
Afb. 11: Setup DownloadWizard

Na succesvol installeren van de secuENTRY DownloadWizard, dient deze voor installatie van de software, bijv. via een dubbelklik op het desktop-symbool, te worden opgeroepen.

Vervolgens moet eerst de vereiste softwareversie worden gecontroleerd. Plug daartoe de USB-adapter in en druk op **Check**

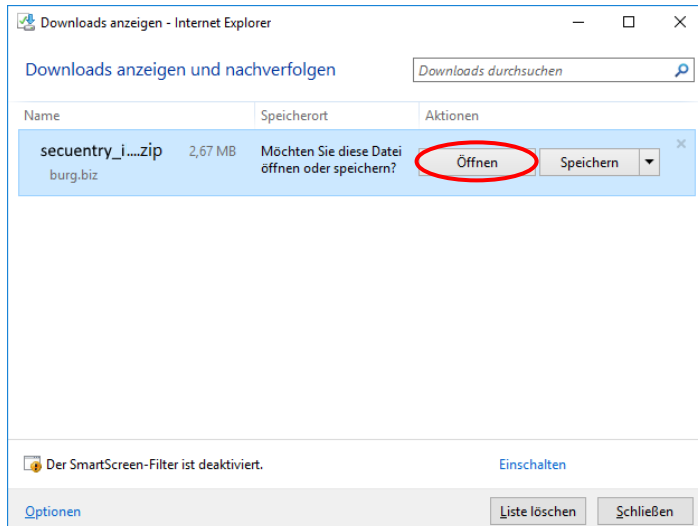


Afb. 12: Controle van de softwareversie



Afb. 13: Controle van de softwareversie

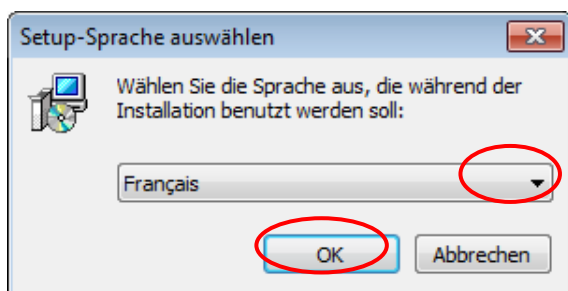
Na de verificatie van uw versie start de installatie van de software, waarbij automatisch een link naar een .zip-bestand van de betreffende softwareversie met uw standaard explorer wordt opgeroepen. Via deze link moet u het bestand secuentry_install.zip naar uw PC downloaden/openen, om dit te kunnen uitpakken.



Afb. 14: DownloadWizard

Vervolgens kunt u het bestand **SecuENTRY_Setup.exe** uitvoeren, om de setup voor installatie van de software te starten.

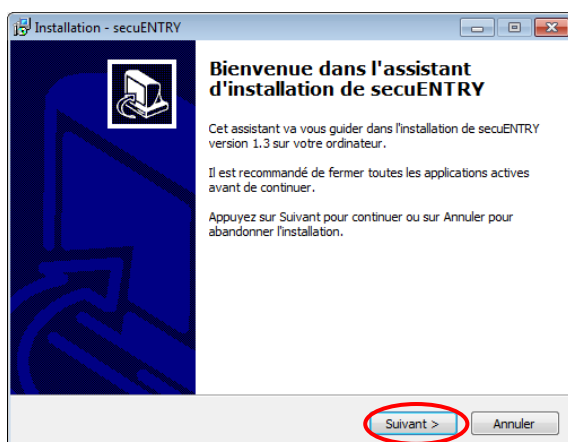
Leg de taal vast, waarin u de installatie wilt uitvoeren.



Afb. 15: Installatie software

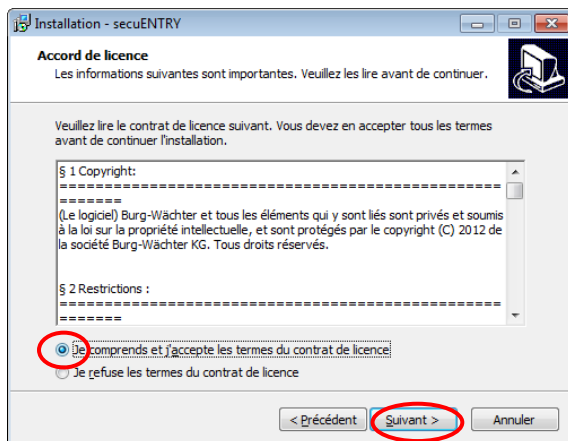
Er verschijnt een melding dat voor installatie administratorrechten op de betreffende computer aanwezig moeten zijn.

Als u deze melding met **Ja** bevestigt, kunt u verder gaan met de installatie.



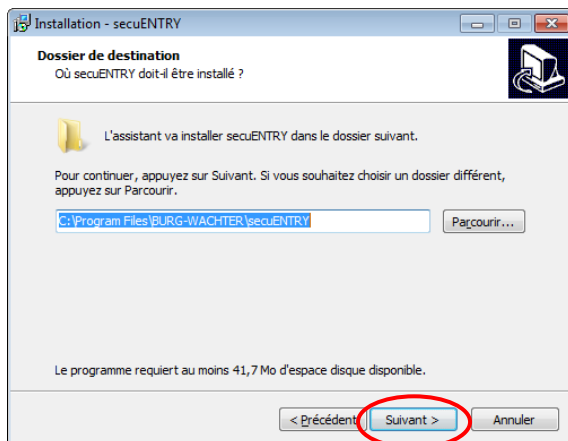
Afb. 16: Installatie software

Ga akkoord met de licentievoorwaarden.

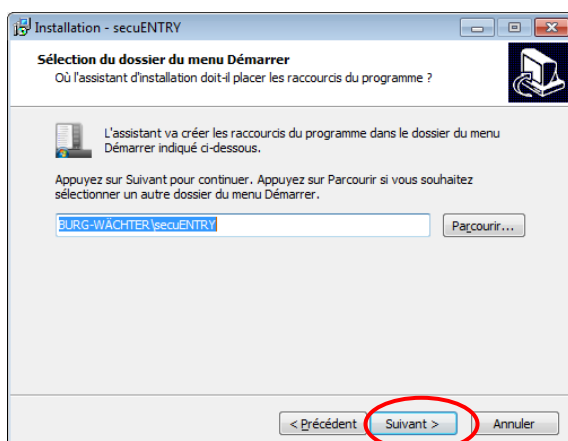


Afb. 17: Installatie software

De opslaglocaties verschillen per besturingssysteem:
 Windows 7: C:\Program Files (x86)\BURG-WÄCHTER\secuENTRY

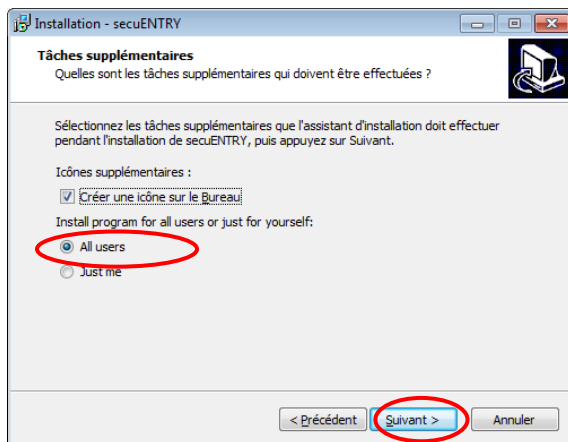


Afb. 18: Installatie software Windows 7

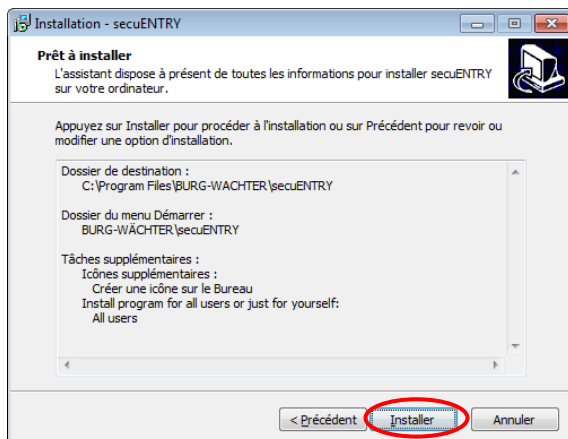


Afb. 19: Installatie software

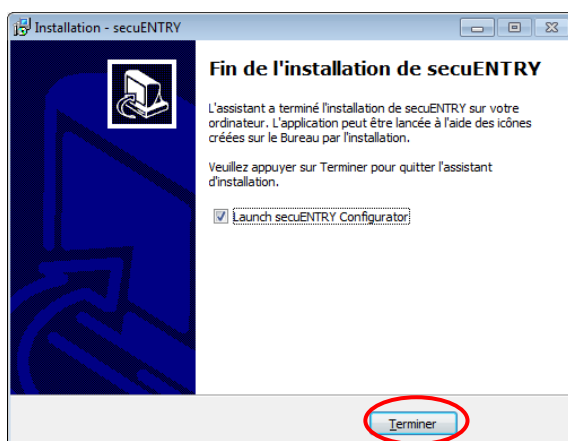
U moet nu beslissen, of alleen de actueel aangemelde gebruiker het programma mag uitvoeren, of dat u dit aan alle gebruikers toestaat. Afhankelijk van uw keuze verschilt het opslagpad van de database:



Afb. 20: Installatie software

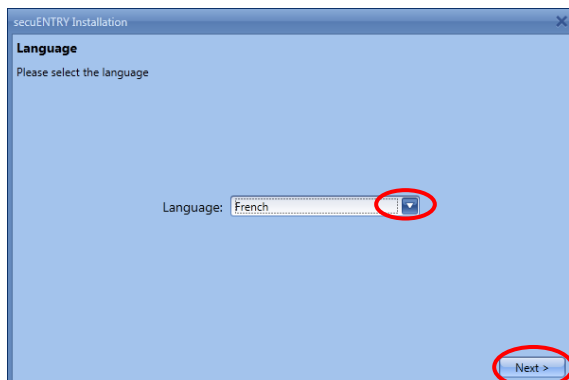


Afb. 21: Installatie software



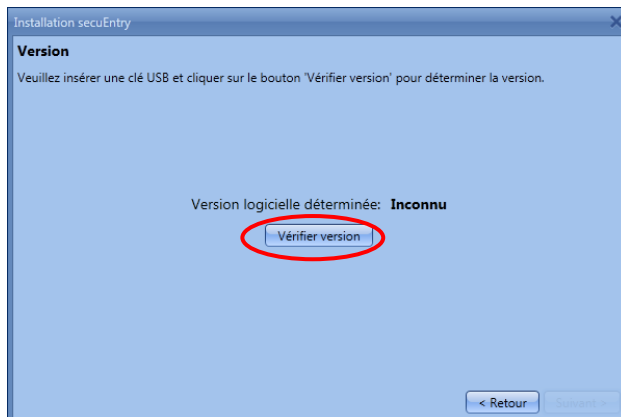
Afb. 22: Installatie software

Sluit nu de bijgeleverde USB-adapter aan op uw computer en voer vervolgens de setup-wizard uit.



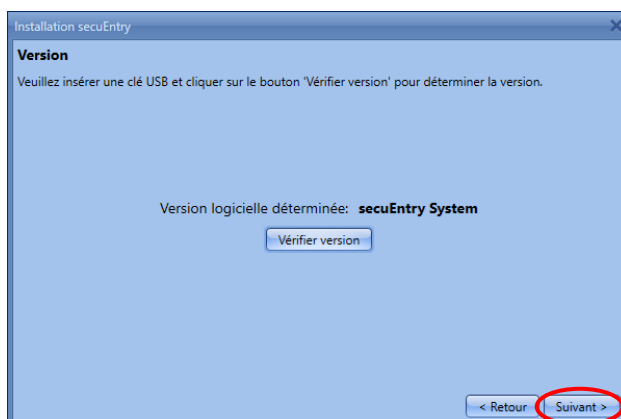
Afb. 23: Setup software

Eerst moet daartoe de softwareversie van de aangesloten USB-adapter worden gecontroleerd.



Afb. 24: Setup software

Er verschijnt de naam van de softwareversie

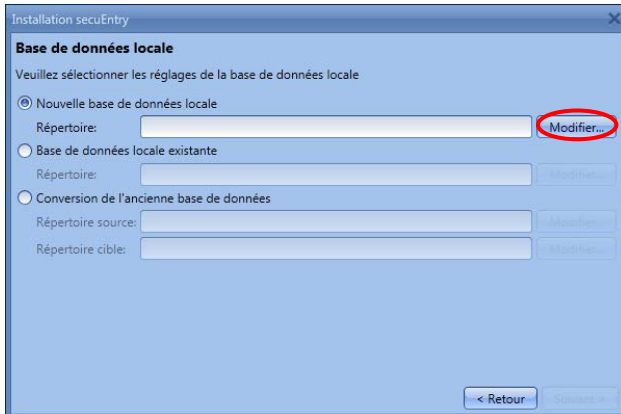


Afb. 25: Setup software

Tijdens de volgende stap moet het databasetype worden geselecteerd. Er kan een nieuwe lokale database worden aangelegd, gegevens van een reeds bestaande database worden geïntegreerd of een verouderde database worden geconverteerd. De betreffende procedures staan in de volgende subhoofdstukken beschreven:

1.1 Aanleggen van een nieuwe database

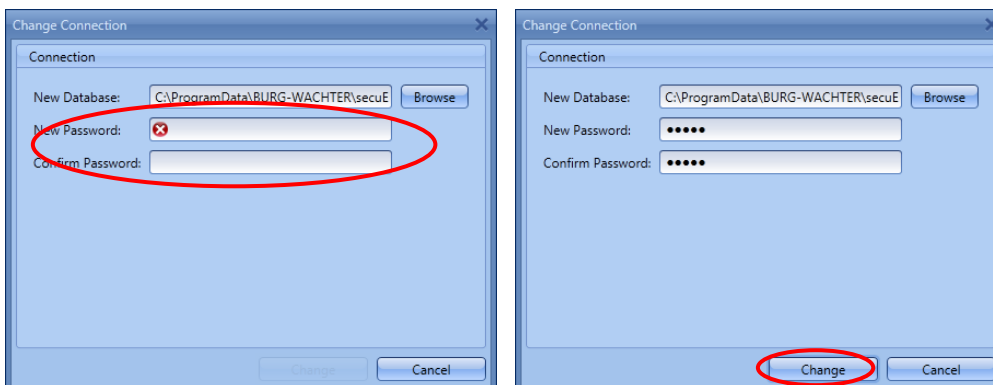
Om een nieuwe lokale database aan te leggen, volgt u de aanwijzingen op:



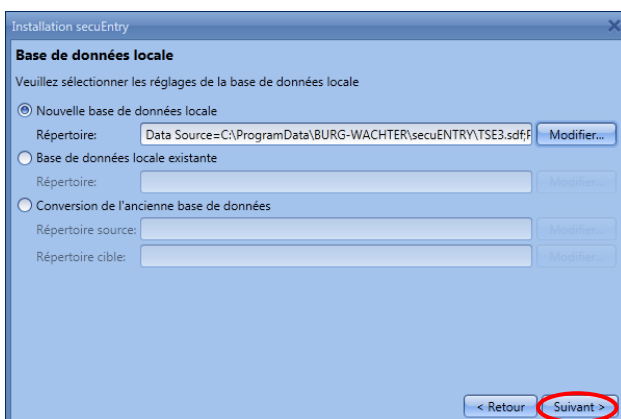
Afb. 26: Setup software selectie van de database

Na selectie van de directory dient u een wachtwoord aan te maken.

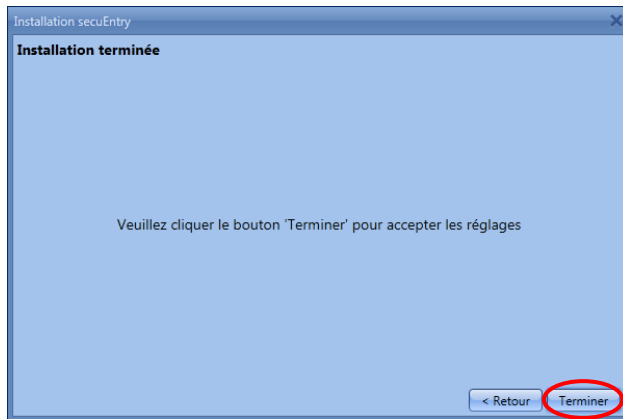
Let op: Bij verlies van het wachtwoord is de database onherroepelijk verloren!



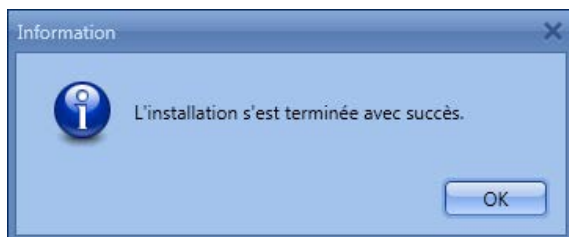
Afb. 27: Setup Software Windows 7



Afb. 28: Setup software



Afb. 29: Setup software



Afb. 30: Setup software

De setup van de software is met succes uitgevoerd.

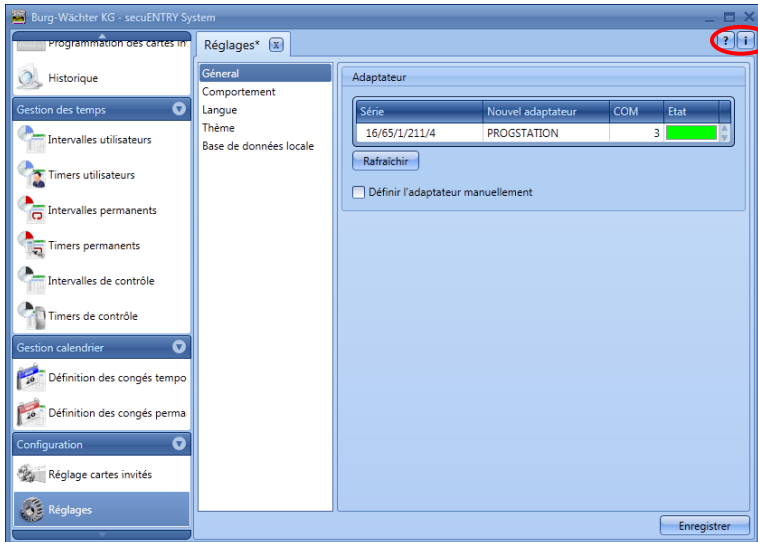
1.2 Conversie van een verouderde database

U kunt gebruikersgegevens van de versie 5.2 van de TSE beheersoftware Light gedeeltelijk overnemen.

De volgende gegevens worden niet overgenomen, omdat deze door de slotcomponenten in de standaarduitvoering (in de set secuENTRY FINGERPRINT, secuENTRY PINCODE en secuENTRY BASIC) niet meer ondersteund worden:

- Timer- en kalenderfuncties
- Openingsmogelijkheid met de TSE E-KEY

Het versienummer van uw oude software vindt u onder de button **i (Info)** in de rechter bovenhoek van de oude software



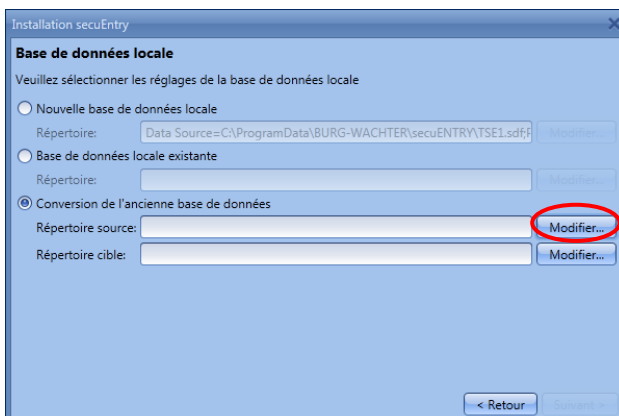
Afb. 31 Info

Mocht u in dit geval de versie 5.2 hebben, kunt u de gegevens als volgt overnemen. Kies „Converteren van de verouderde database“.

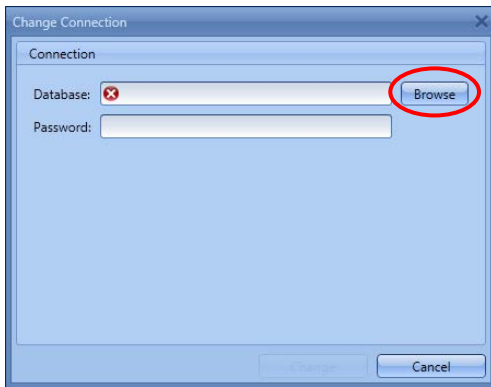


Afb. 32: Setup software selectie van de database

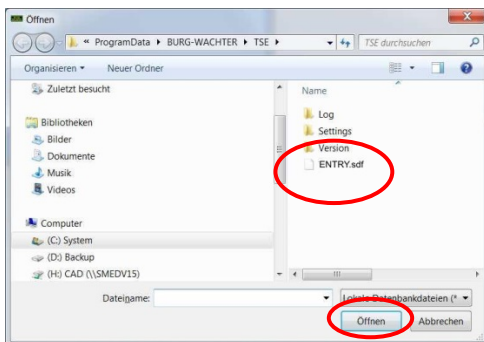
Vervolgens moet de oude database-directory worden geselecteerd.



Afb. 33: Selectie voor converteren van de verouderde database

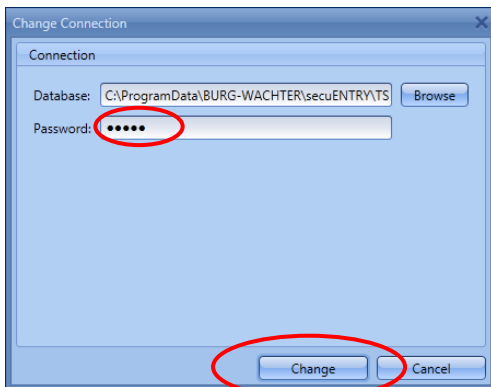


Afb. 34: Directory- en wachtwoordinvoer



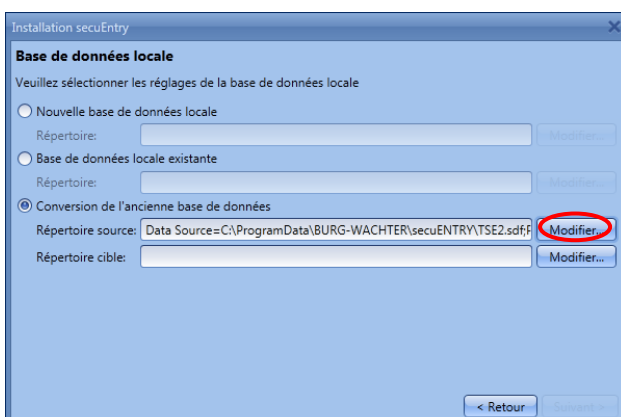
Afb. 35: Explorer

Na invoer van het wachtwoord kunnen deze gegevens worden overgenomen.

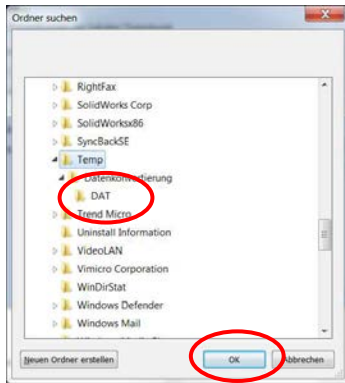


Afb. 36: Directory- en wachtwoordinvoer

Selecteer vervolgens de doeldirectory.

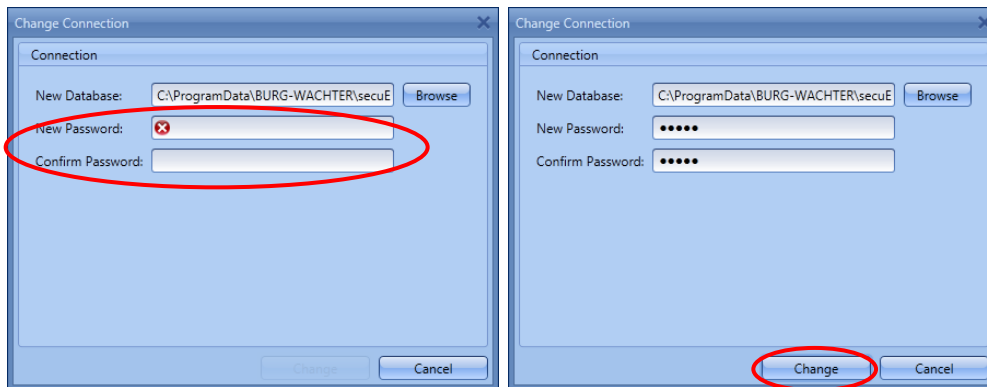


Afb. 37: Lokale database

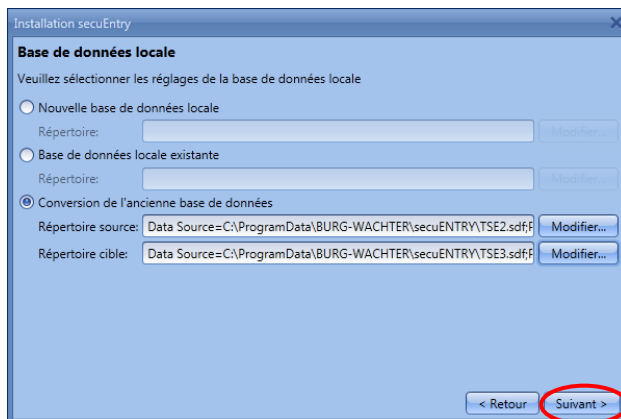


Afb. 38: Mapkeuze

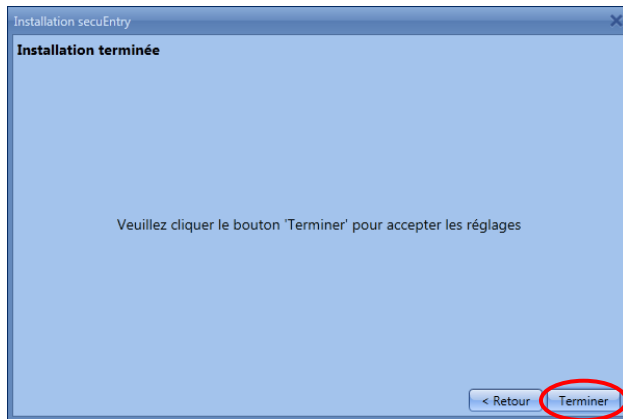
Invoer van het nieuwe wachtwoord



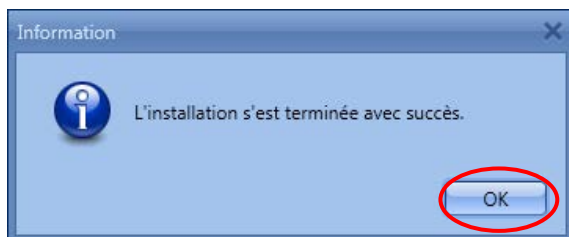
Afb. 39: Wachtwoordinvoer



Afb. 40: Lokale database



Afb. 41: Setup software



Afb. 42: Setup software

U heeft nu de componenten van de TSE-database met succes geconverteerd en de database kan nu voor de nieuwe secuENTRY componenten worden uitgebreid.

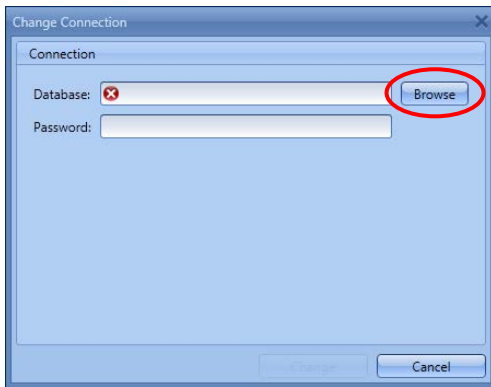
1.3 Inlezen van een bestaande database

Voor het inlezen van een bestaande database gaat u als volgt te werk. Selecteer eerst **Bestaande lokale database**

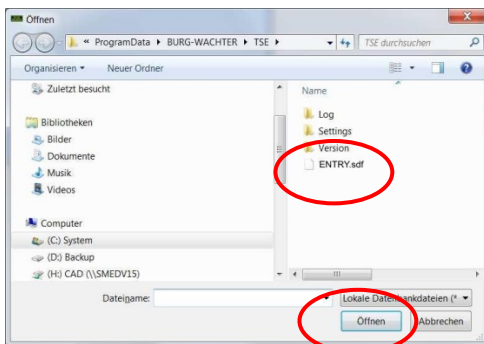


Afb. 43: Setup software selectie van de database

en laad na invoer van het wachtwoord het desbetreffende .sdf-bestand

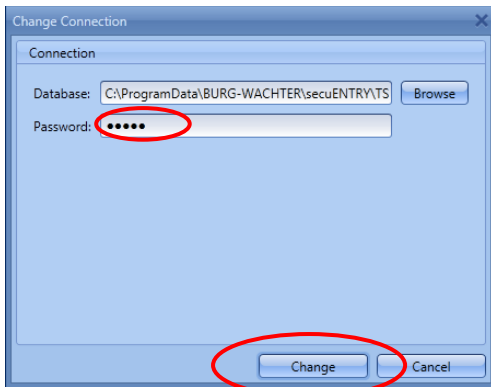


Afb. 44: Directory- en wachtwoordinvoer

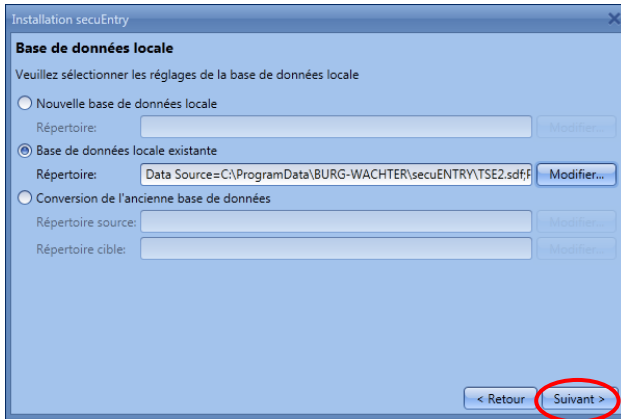


Afb. 45: Explorer

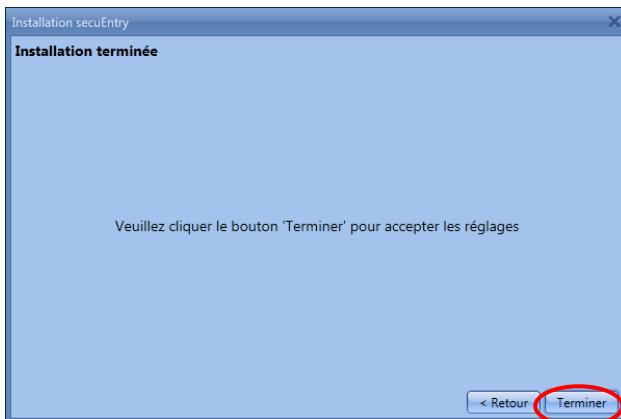
Voer vervolgens het wachtwoord in.



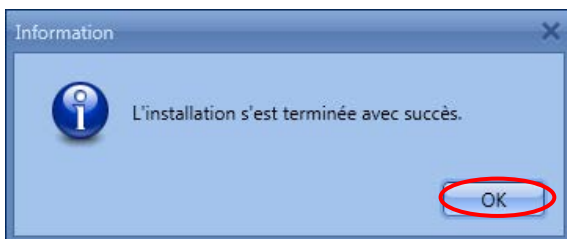
Afb. 46: Directory- en wachtwoordinvoer



Afb. 47: Lokale database



Afb. 48: Setup software



Afb. 49: Setup software

De setup van de software is met succes uitgevoerd.

2 Gegevensback-up en deïnstallatie

Bij een gegevensback-up moet de complete map **ENTRY** worden geback-upt. Dit bevindt zich onder:

Windows 7:

C:\ProgramData\BURG-WÄCHTER\Entry

Sla deze map op een andere opslaglocatie op. Bij gegevensverlies kunt u de gegevens dan opnieuw ophalen.

Bij deïnstallatie van de software blijven de gebruikersgegevens altijd bewaard.

3 ENTRY Software Systeem

Het *ENTRY Software Systeem* is ontworpen voor het beheer van max. 250 gebruikers en 200 sloten, in totaal kunt u 1000 codes beheren. U kunt hiermee een object beheren maar ook een hotel exploiteren.

Met het *ENTRY Software Systeem* kunnen gebruikers met uiteenlopende openingsmedia worden beheerd. Tot de openingsmedia behoren:

- Pincode
- Fingerprint
- Passieve transponder (gebruikers- of gastkaarten)
- KeyApp

De specialisatie van een hotel- of objecttoepassing geschiedt separaat, de basisfuncties zijn telkens identiek.

Bij het openen van de software verschijnt, nadat u het database-wachtwoord heeft ingevoerd, het volgende venster:



Afb. 50: Startvenster ENTRY Software Systeem

Onder de rubrieken:

- Administratie
- Slotbeheer
- Tijdmanagement
- Kalendermanagement
- Configuratie

kunt u alle instellingen uitvoeren. Deze staan gedetailleerd beschreven in de volgende hoofdstukken:

Denk erom dat voor het inleren van de afzonderlijke apparaten in de software de bij de apparaten geleverde QR-Code benodigd is, die via een webcam of de in de smartphone

geïntegreerde camera wordt ingelezen.

Let op: Bij verlies van de QR code is het inleren van de apparaten in de software niet meer mogelijk.

Deze daarom zorgvuldig bewaren!

Tip: De QR-code kan ook in elektronische vorm als bestand ingescand of als foto op een beschermde gegevensdrager worden opgeslagen.

3.1 Opbouw van de software

Na de programmastart verschijnen de startvensters.



Afb. 51: Startvenster

Een groene rechthoek linksonder in het beeldscherm geeft aan dat een geldige USB-adaptor op de computer is aangesloten, een rode rechthoek betekent dat er ofwel geen USB-adaptor is aangesloten, of dat de drivers niet correct geïnstalleerd zijn. Mocht een gele rechthoek worden afgebeeld, is een voor deze software ongeldige USB-adaptor aangesloten (bijv.: een adapter die voor de *secuENTRY Software Light* is ontworpen). Het systeem herkent automatisch, of een voor deze software geldige USB-adaptor is aangesloten. In de kopbalk wordt het softwaretype afgebeeld.

Aan de linker zijde staan alle categorieën afgebeeld, die telkens in afzonderlijke subcategorieën zijn onderverdeeld. De afzonderlijke categorieën zijn:

- Administratie
- Slotbeheer
- Tijdmanagement
- Kalendermanagement
- Configuratie

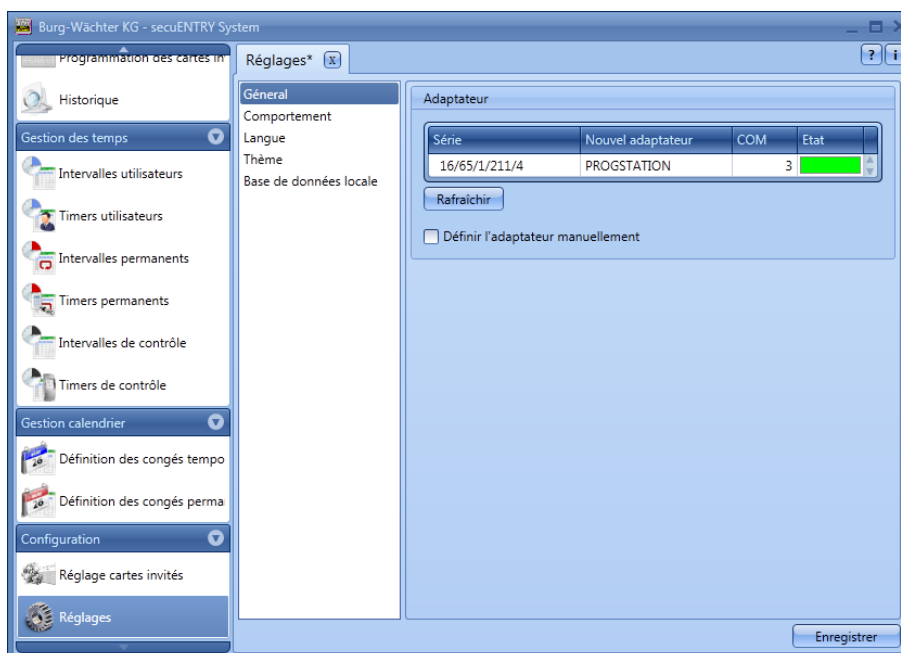
Via de kleine pijl naast de namen van de categorieën kunnen voor deze de subcategorieën uit- en ingefade worden. De subcategorieën worden door middel van een linksklik geselecteerd en het betreffende menu verschijnt in het hoofdvenster. In de volgende subhoofdstukken worden de categorieën en subcategorieën beschreven.

3.2 Configuratie

In de categorie **Configuratie** worden algemene programma-instellingen uitgevoerd. Dit hoofdstuk is verdeeld in de secties **Default Instellingen** en **Instellingen gastkaarten**, beschreven in hoofdstuk 4.2.

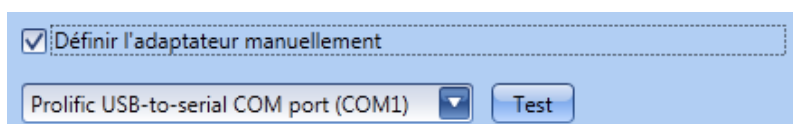
3.2.1 Default-instellingen

In dit menu worden algemene instellingen uitgevoerd. Hier worden administratorcodes beheerd, maar ook de gegevens van de aangesloten adapter of de taalinstellingen. Bij selectie opent het volgende venster.



Afb. 52: Default-instellingen Algemeen

Onder het punt **Algemeen** vindt u informatie over de aangesloten USB-adapters en hun status. Standaard is automatische herkenning ingesteld. Als u de COM-poort handmatig wijzigt, moet u een test uitvoeren, door op de desbetreffende button te drukken. De melding **Test succesvol** resp. **Test mislukt** geeft informatie over de afloop. Bij een mislukte test moet de handmatig ingestelde COM-poort worden gewijzigd.

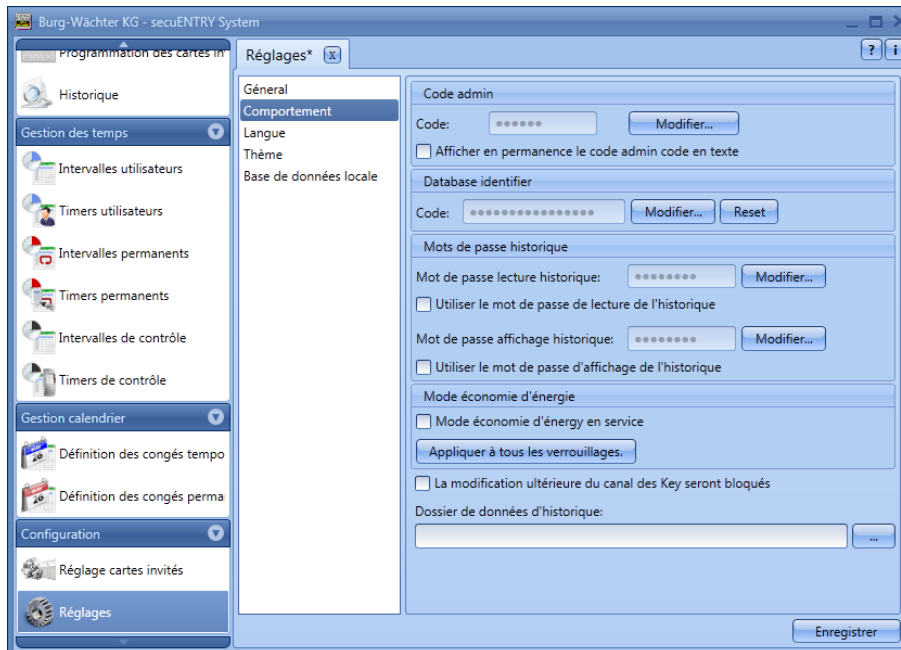


Afb. 53: Handmatige COM-poort instelling

De draadloze USB-adapter voor de software staat in de lijst altijd met de naam **Progstation** aangegeven en kan niet gewijzigd worden.

De instellingen moeten worden opgeslagen.

Onder het punt **Administratie** kunt u administratieve instellingen, bijv. bij wachtwoorden, bewerken.



Afb. 54: Default-instellingen Administratie

Via selectie van de schakelbutton  resp.  kunnen de wachtwoorden resp. historiemap worden gewijzigd.

De hier vastgelegde administratorcode wordt bij de gegevenstransmissie gebruikt. Als hier een invoer is uitgevoerd, hoeft u de admin. code bij de gegevenstransmissie niet meer in te voeren.

Bij de historie-wachtwoorden wordt onderscheiden tussen wachtwoorden:

- voor het uitlezen van de historie
- voor het afbeelden van de historie

Het administrator-wachtwoord en de historie-wachtwoorden zijn standaard op 1-2-3-4-5-6 ingesteld.

Wachtwoorden dienen op een veilige plek te worden bewaard. Niet meer bekende wachtwoorden hebben tot gevolg dat adminisitratorfuncties niet langer uitgevoerd kunnen worden.

Gebruik in de wachtwoorden geen speciale tekens!

Als de **energiespaarmodus** is aangevinkt, wordt de levensduur van de batterij-gevoede eenheid verlengd, het zendbereik van de knop neemt af.

Bij sluitsystemen dienen alle eenheden met dezelfde energie-optie zijn uitgerust.

Onder **historiegegevens-map** moet de map voor opslag van de historiegegevens worden aangelegd.

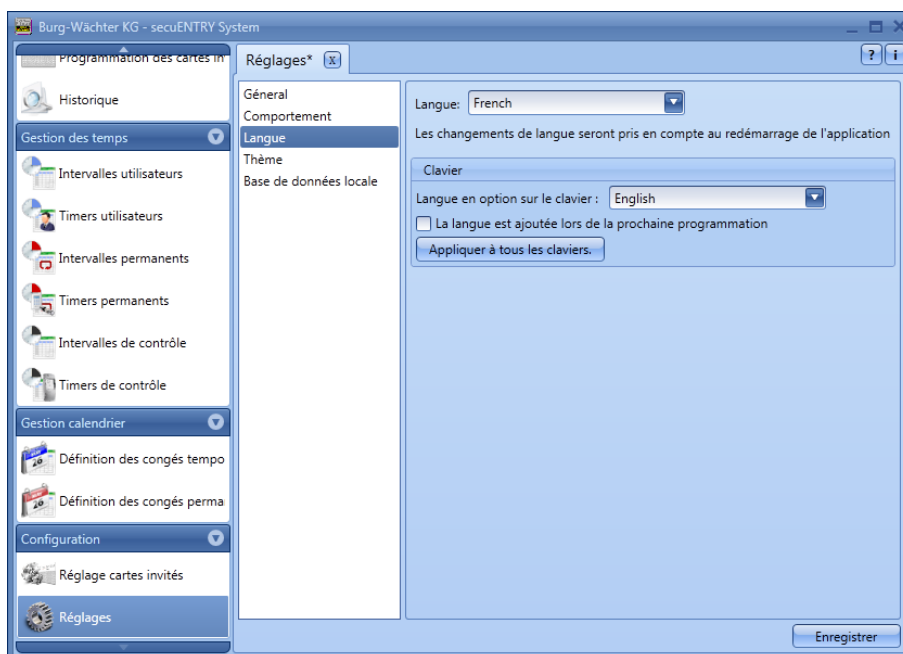
Mocht hier geen toewijzing zijn geschied, zal de gegevensoverdracht met gelijktijdige historie-uitlezing mislukken.

Daartoe de schakelbutton  selecteren. Het is zinvol om de map onder het installatiepad

C:\ProgramData\BURG-WÄCHTER\ENTRY

te installeren.

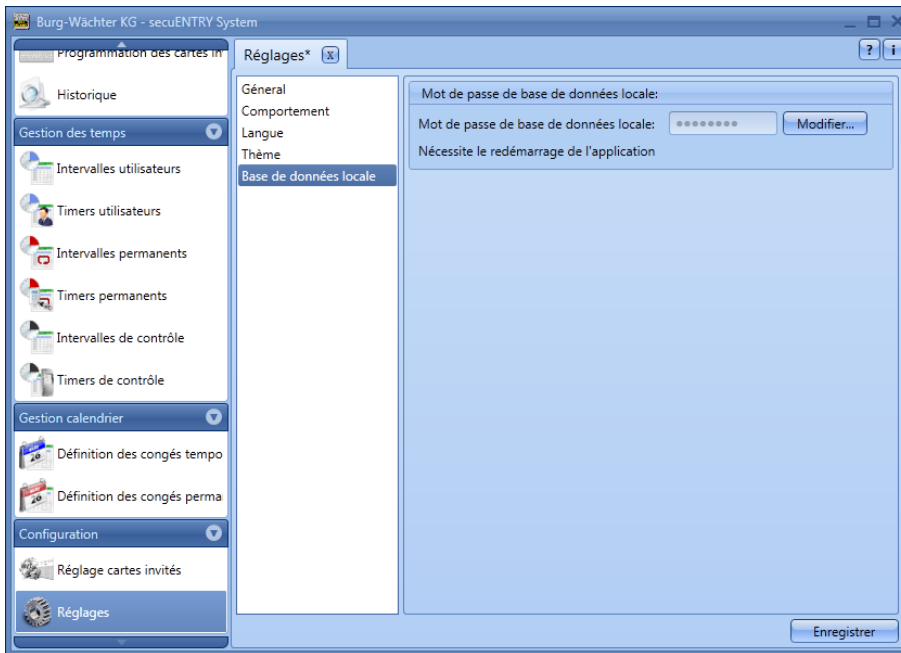
Onder het punt **Taal** kunt u enerzijds de taal van de software instellen en anderzijds een extra taal voor het toetsenblok selecteren, zodat de bediening van het toetsenblok in de landstaal kan geschieden.



Afb. 55: Default-instellingen Taal

Kies daartoe uit het pop-up menu de gewenste taal en plaats het vinkje onder **Taal** **wordt bij de volgende programmering toegevoegd.**

Onder het punt **Lokale database** kunt u het wachtwoord van de database wijzigen, als deze als opslaglocatie werd gekozen. Daartoe dient u eerst de oude administratorcode in te voeren en vervolgens een nieuwe toe te wijzen.



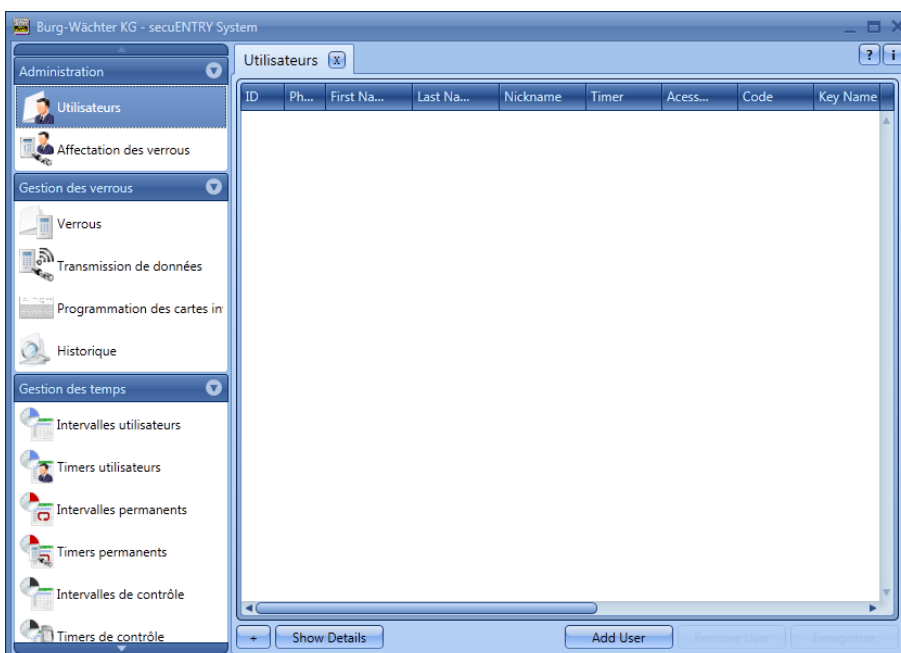
Afb. 56: Default-instellingen Lokale database

3.3 Administratie

In het *ENTRY Software Systeem* kunnen in het menupunt **Gebruikers** gebruikers ingevoerd en vervolgens aan de betreffende deuren toegewezen worden. Dit geschiedt in het menu **Sluitplan**.

3.3.1 gebruiker

Via de icoon  wordt **Gebruikersbeheer** geselecteerd. Hier kunnen de diverse gebruikers worden bewerkt:



Afb. 57: Gebruikersbeheer

Via de schakelaars **Gebruiker+** en **Gebruiker-** worden afzonderlijke gebruikers toegevoegd of uit de lijst verwijderd. Wordt bij een gebruiker de schakelaar **Details+** aangeklikt, verschijnt een venster voor het bewerken van de gebruiker.

Afb. 58: Gebruikersinformatie

Daar kunnen alle invoeren van de betreffende gebruiker worden opgeslagen en tevens een fotobestand (max. resolutie 640 x 480).

De benaming in de rubriek **Codenaam** wordt automatisch door het systeem gegenereerd en bestaat uit de eerste letters van de voor- en achternaam. Deze codenaam wordt na overdracht aan het toetsenblok en bij de historiegegevens afgebeeld. Als er meerdere gebruikers met dezelfde voorletters bestaan, genereert het systeem automatisch een achtervoegsel, dat omhoog geteld wordt.

Een groot aantal van de hier uitgevoerde instellingen kan ook direct in de regel van de betreffende gebruiker worden gewijzigd, door met een dubbelklik het bijbehorende veld te selecteren. Hier kunnen bovendien niet alleen gebruikers aangemaakt en geconfigureerd worden, maar kan ook bijv. worden vastgelegd, welke rechten en welke openingscode aan een gebruiker worden toegewezen. Daarnaast kunnen aanvullende openingsmedia worden toegewezen.

De afgebeelde pincodes worden om veiligheidsredenen niet als tekst weergegeven. Bij het selecteren met de muistoets wordt de betreffende code echter zichtbaar

De volgende tabel geeft informatie over de verschillende invoermogelijkheden, nadere informatie staat in de subhoofdstukken:

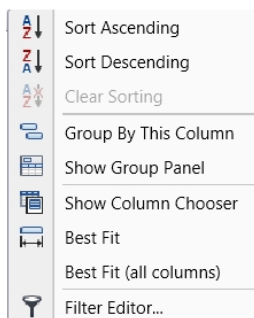
Selectievelden	Invoer/Selectiemogelijkheid
Voornaam	bijv. Christiaan
Achternaam	bijv. Monsterman
Timer*	- (geen schakelklok) Uitlijsting van de in het tijdmanagement gedefinieerde timers
Rechten	1 volledige, exclusieve toegangsrechten
	1/2 toegang uitsluitend met een extra toegangsrecht van 1/2
	1/3 toegang uitsluitend met twee extra toegangsrechten van min. 1/3
	0 geen toegang
	Admin. volledige toegangs- en programmeringsrechten
FS+	Voor kluistoepassingen, opening uitsluitend met code en

	fingerprint
Openingscode	6- cijferige getalsinvoer bijv.: 547896 of 6- positionele letterinvoer bijv.: Klaver (correspondeert met de getalsinvoer 766637 op het toetsenblok)
Key-benaming	Identificatie van de transponder
Serienummer	Functies voor transponder/Remote gebruik
SlotNr. ½	Gegenereerde geheugenplaatsen voor fingerprints
FS ½	Weergave van de opgeslagen vinger


Afb. 59: Invoermogelijkheden Gebruikersbeheer

Gebruik uitsluitend letters, cijfers en tekens die ook op het slot-toetsenblok voorkomen, en geen umlaute of speciale tekens.

Voor een beter overzicht of als zoekfunctie kunt u via rechtsklik in de tab-menu's verschillende functies selecteren. U kunt de lijst met gebruikers bijv. in alfabetische volgorde laten weergeven, of via de filters verschillende criteria samenstellen.



Afb. 60: Algemene helpfuncties

Tevens heeft u de mogelijkheid om via de schakelbutton  gegevens in CSV formaat te importeren

Zodra de configuratie is voltooid, wordt de gebruiker-record in het systeem via de icoon **Opslaan** opgeslagen.

3.3.1.1 Timer

Bij de hier toe te wijzen timers gaat het om user timers, die in het hoofdstuk **Tijdmanagement** gedefinieerd worden. Daarbij geeft een user timer de periode aan, gedurende welke een toegangsautorisatie van de betreffende user geldt. Via selectie van de timer wordt deze timer vervolgens aan de gebruiker toegewezen.

3.3.1.2 Rechten

De (toegangs)rechten worden in het menu **Gebruikers** geconfigureerd en aan de betreffende gebruiker toegewezen. Bij het rechtenbeheer moet voor de toegangsautorisatie de volledige autorisatie van minstens 1 worden gerealiseerd.

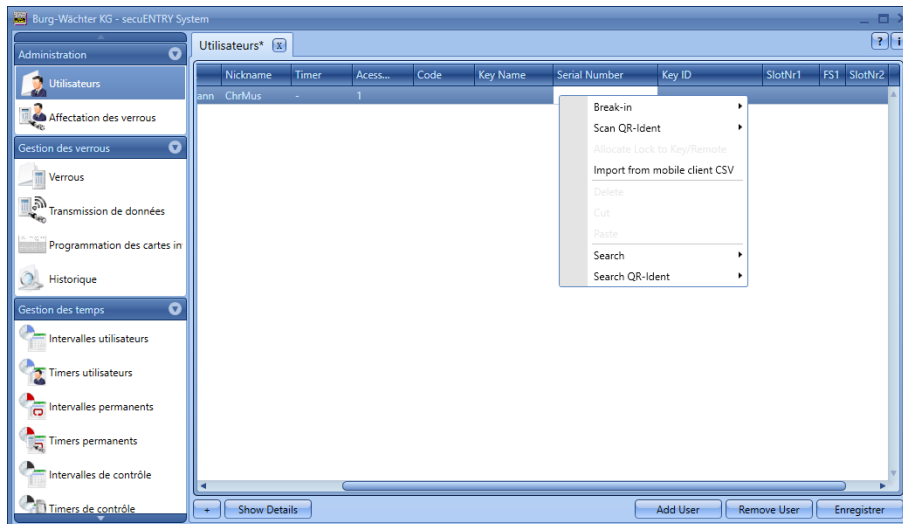
- 1 volledige, exclusieve toegangsrechten
- 1/2 toegang uitsluitend met een extra toegangsrecht van ½
- 1/3 toegang uitsluitend met twee extra toegangsrechten van min. 1/3
- 0 geen toegang

- Admin. volledige toegangs- en programmeringsrechten
- FS+ Voor kluistoepassing, opening uitsluitend met code en fingerprint

Transponders hebben dezelfde toegangsautorisatie als in het gebruikersbeheer onder Rechten wordt aangegeven.

3.3.1.3 Serienummer

Onder het punt **Serienummer** kunnen bijv. passieve transponders/Remote toegewezen of beheerd worden.



Afb. 61: Varianten KeyID toewijzing

In concreto staan de volgende opties via de rechter muistoets ter beschikking, die onderstaand selectief worden besproken:

- Inleren
- QR-code van een transponder of Remote scannen
- Slot aan key/remote toewijzen
- Importeren van een CSV-bestand vanuit een mobiel gegevensbestand
- Wissen
- Knippen
- Plakken
- QR-ident. zoeken

3.3.1.3.1 Inleren van een transponder

Het inleren van een transponders geschiedt via de exclusieve ENTRY Enrolment Unit.

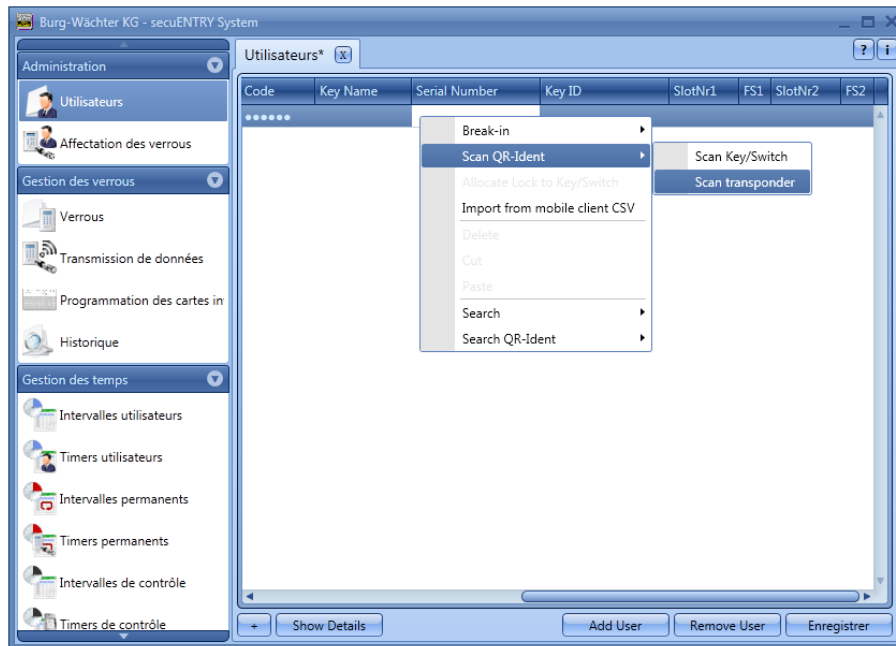
Ga daartoe als volgt te werk:

- Sluit eerst de *ENTRY Enrolment Unit* via een USB-kabel op de computer aan.
- Houd de transponder tegen het gemarkeerde gedeelte op de *ENTRY Enrolment Unit*
- Selecteer met de rechter muistoets Serienummer => Inleren => Transponder

Bij succesvol inleren verschijnt de transpondercode in de tabel van de ENTRY software

3.3.1.3.2 QR-code van een transponder scannen

- Sluit een webcam aan
- Selecteer onder serienummer **QR-code inscannen** en vervolgens **Transponder scannen**



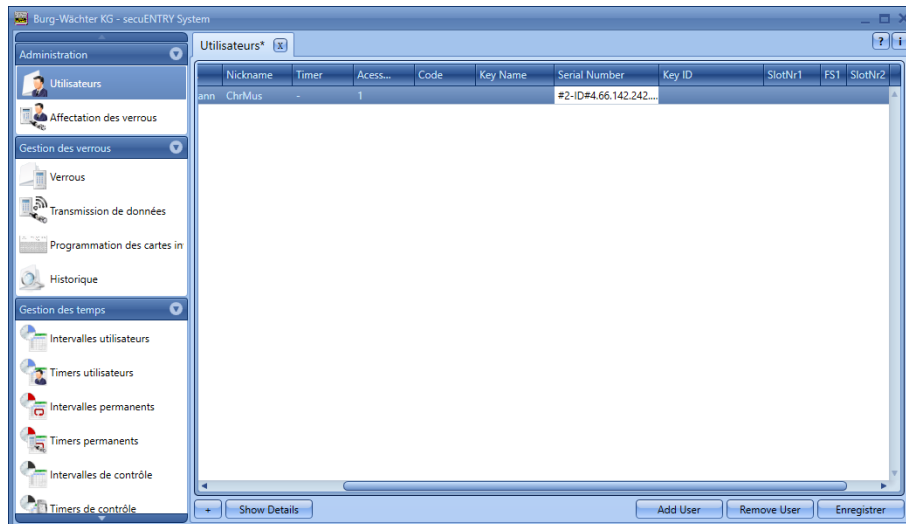
Afb. 62: Transponder scannen

- Houd de QR-code zo voor de camera, dat deze wordt vastgelegd. Let erop dat de QR-code van de transponder de volgende gegevens bevat: (UID, BW en type)



Afb. 63: QR-code inscannen

- Druk op **Capture**, de gegevens worden overgenomen

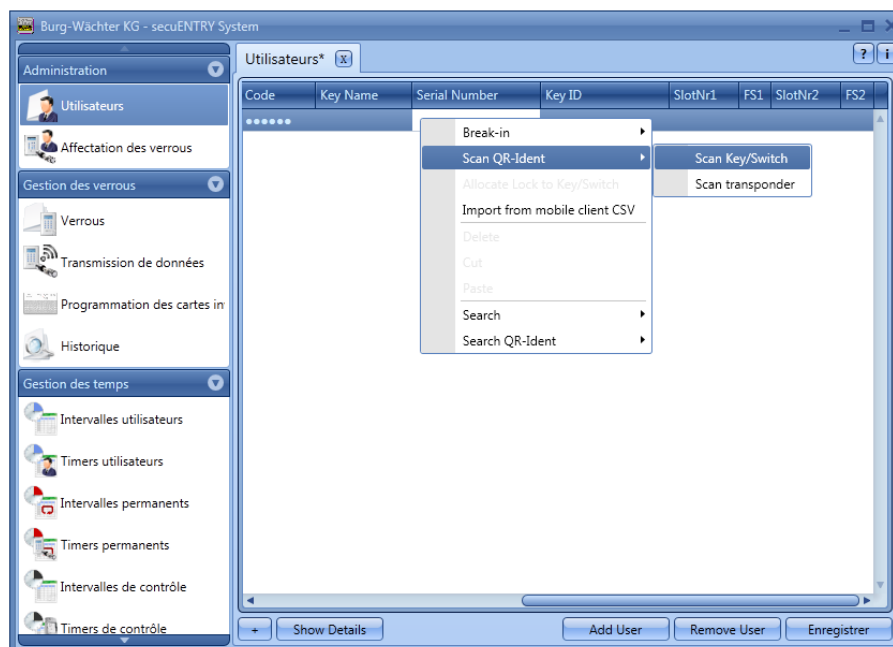


Afb. 64: Gebruikersbeheer

3.3.1.3.3 Inleren van een remote

U kunt een gebruiker ook een remote als openingsmedium toewijzen. Daartoe moet, net als bij een transponder, de QR-code van de remote in het veld Serienummer worden ingescand.

- Sluit een webcam aan
- Selecteer onder serienummer **QR-code inscannen** en vervolgens **Key/Remote scannen**



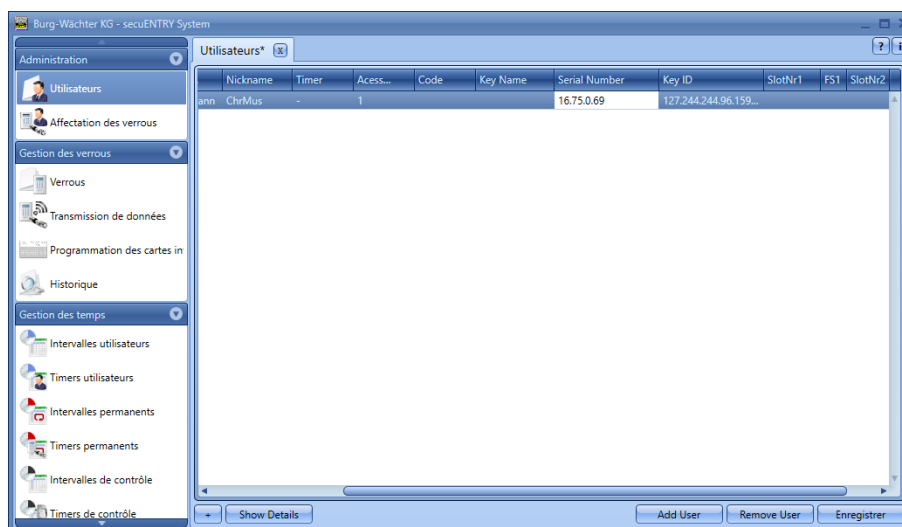
Afb. 65: Gebruikersbeheer van de remote scannen

- Houd de QR-code zo voor de camera, dat deze wordt vastgelegd. Let erop dat de QR-code van de remote de volgende gegevens bevat (SN en Key):



Afb. 66: QR-code inscannen

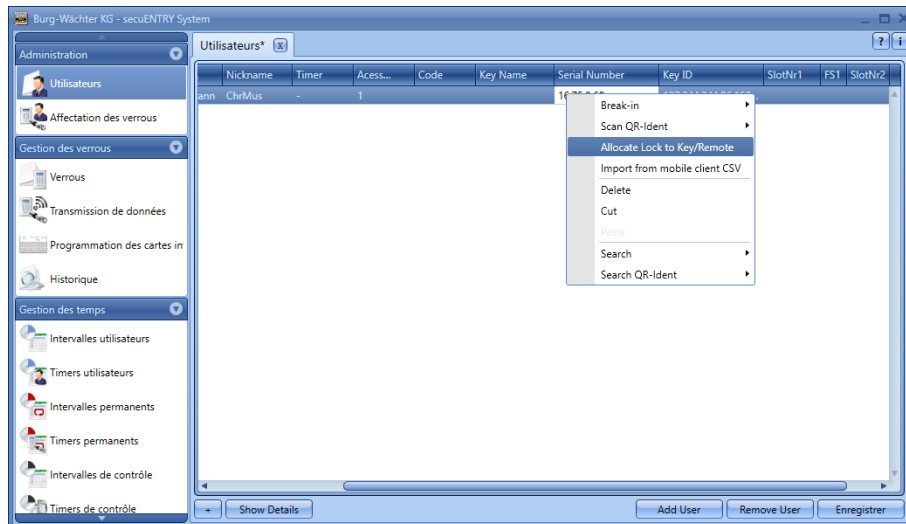
- Druk op **Capture**, de gegevens worden overgenomen



Afb. 67: Gebruikersbeheer

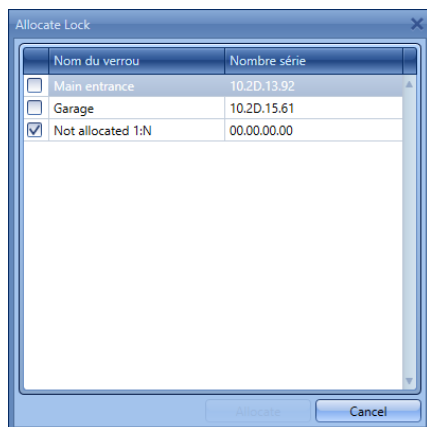
Voor de remote kan een 1:1 of een 1:n toewijzing van de ingeprogrammeerde sloten worden uitgevoerd. Vooringesteld is een 1:n toewijzing, waarbij bij bediening van de remote telkens het dichtstbijzijnde slot wordt aangesproken. Als u de remote uitsluitend voor een bepaald slot wilt gebruiken, gaat u voor deze 1:1 toewijzing als volgt te werk:

- Rechtsklik in het veld Serienummer en **Slot aan key/remote toewijzen** selecteren



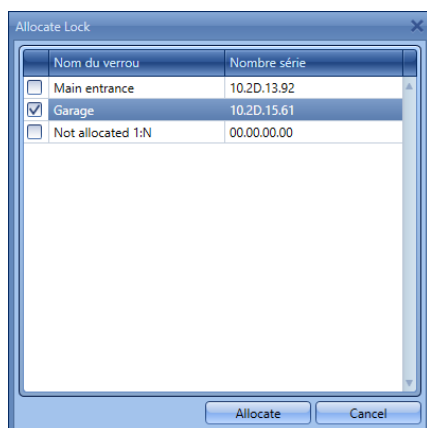
Afb. 68: Slot aan key/remote toewijzen

- De actuele toewijzing wordt aan u getoond.



Afb. 69: Remote slottoewijzing

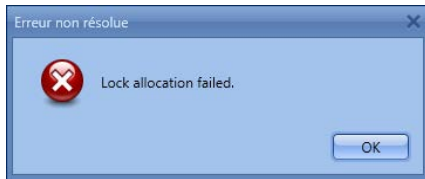
- U kunt via selectie nu de toewijzing aan een bepaald slot of opnieuw een 1:n toewijzing uitvoeren, als er reeds een 1:1 toewijzing werd uitgevoerd. Selecteer een bepaald slot.



Afb. 70: Remote slottoewijzing

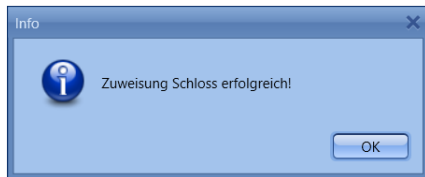
- **Let op:** Voordat u de selectie via de button „Toewijzen” bevestigt, dient de remote zich in de nabijheid te bevinden en in de programmeermodus te staan. Raadpleeg voor de procedure voor de programmeermodus de handleiding van

de remote. Als de remote niet in de programmeermodus staat, wordt een foutmelding uitgevoerd, nadat u „Toewijzen“ heeft geselecteerd.



Afb. 71: Foutmelding, remote niet in de programmeermodus

- Als de remote in de programmeermodus staat, kunt u de melding van de succesvolle 1:1 resp. 1:n toewijzing bevestigen.



Afb. 72: Toewijzing slot succesvol

- Als u de software gesloten en opnieuw geopend heeft, wordt de nieuwe toewijzing onder **Slot aan key/remote** toewijzen afgebeeld.

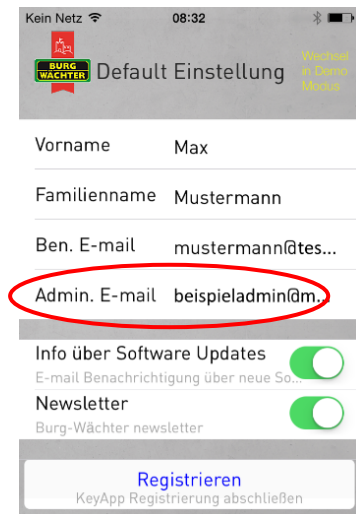
Wordt een slot verwijderd, waarvoor een remote in een 1:1 verbinding werd toegewezen, wordt het serienummer rood afgebeeld, omdat er sprake is van een fout in de toewijzing. U dient in dat geval de remote opnieuw toe te wijzen.

3.3.1.3.4 Importeren van een CSV-bestand vanuit een mobiel gegevensbestand (smartphone registratie)

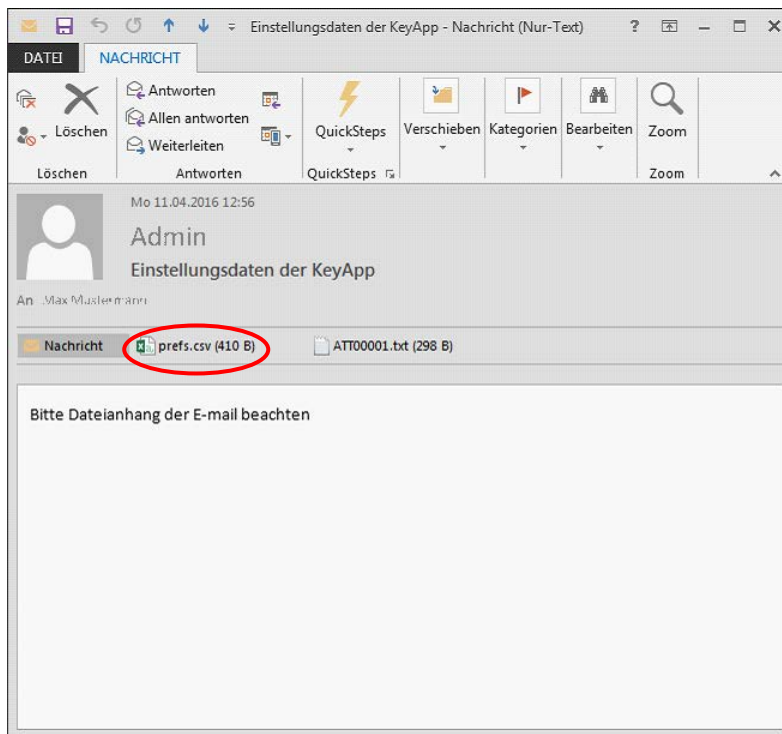
U kunt hier de registratie van de smartphones als openingsmedium uitvoeren. Voor installatie en bediening van de BURG-WÄCHTER KeyApp kunt u de bedieningshandleiding downloaden op:

www.burg.biz > Service & Downloads > Bedieningshandleidingen > Deur Slot Elektronica > secuENTRY > secuENTRY KeyApp

Na voltooiing van de installatie van de KeyApp wordt bij het eerste gebruik na akkoordverklaring met de licentievoorwaarden een CSV-bestand gegenereerd. Dit bestand wordt als e-mail naar het e-mailadres van de administrator gezonden, die u heeft vastgelegd en bij de registratie heeft opgeslagen.

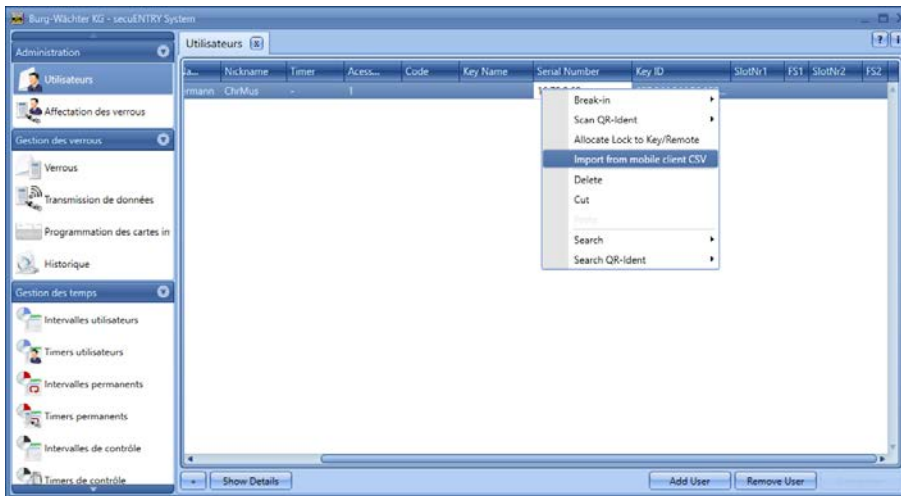


Afb. 73: Weergave van de app met het e-mailadres van de administrator



Afb. 74: Bijlage van de e-mail (hier weergave in Outlook)

Dit bestand moet in de computer worden opgeslagen. Bij selectie van de optie **Importeren van een CSV-bestand vanuit een mobiel gegevensbestand** in het gebruikersbeheer van het secuEntry Software Systeem kan deze nu voor de betreffende gebruiker via de mapstructuur worden opgeroepen.



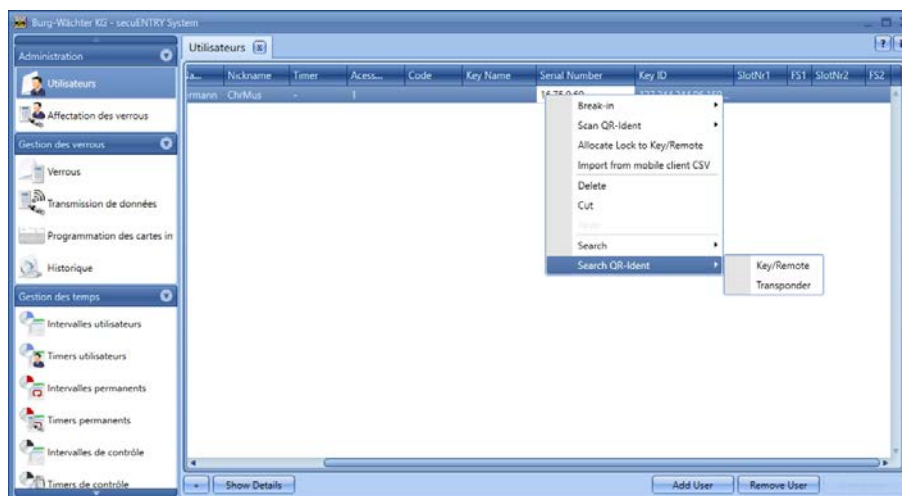
Afb. 75: Gebruikersbeheer

Alle gegevens die in de app werden opgeslagen worden ingelezen en een KeyApp gebruiker wordt volautomatisch gegenereerd. Op deze wijze wordt aan de gebruiker de autorisatie toegekend om met de KeyApp te openen. Verdere bijzonderheden over de secuENTRY KeyApp vindt u in de bedieningshandleiding van de KeyApp.

3.3.1.3.5 QR-ident. Zoeken

Als u wilt controleren, of een transponder of key/switch bijv. reeds aan een gebruiker werd toegewezen, kunt u de functie „QR-ident. zoeken” gebruiken. Ga daartoe als volgt te werk:

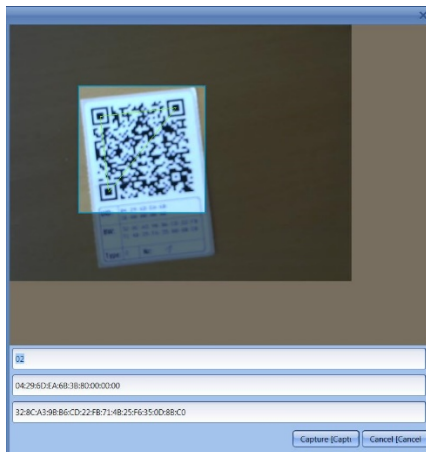
- Sluit een webcam aan
- Selecteer **QR-ident zoeken** en vervolgens **Transponder** resp. **Key/Switch**



Afb. 76: QR-ident. zoeken

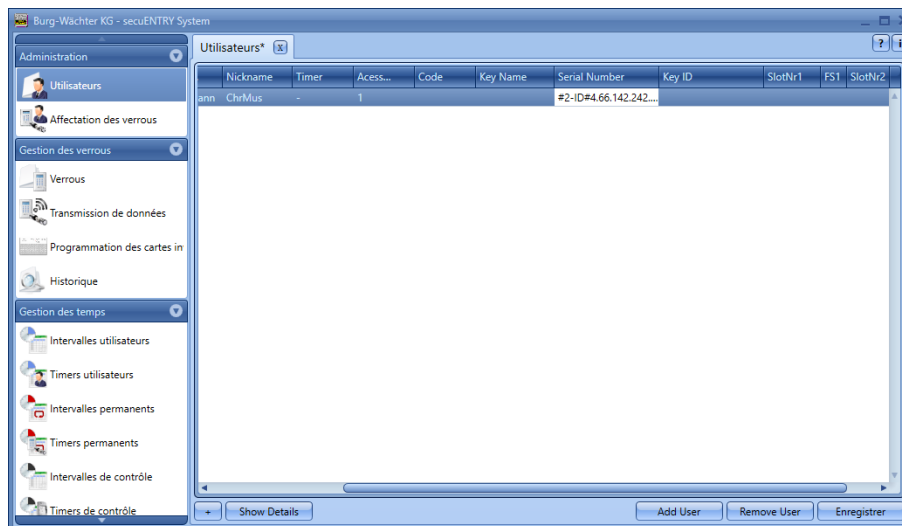
Houd de QR-code zo voor de camera, dat deze wordt vastgelegd. Let erop dat de QR-code van de transponder de volgende gegevens bevat:

(UID, BW en type)



Afb. 77: QR-code inscannen

- Druk op **Capture**, de gebruiker voor wie de transponder reeds gebruikt wordt, wordt dan gemarkeerd.



Afb. 78: Gebruikersbeheer

3.3.1.4 Fingerprint-beheer

Via de software kunnen max. 250 fingerprints worden beheerd.

Daartoe dient het toetsenblok, om de fingerprints via de software de sloten te laden, wel eerst via het menupunt *Configuratie* in de software worden aangemeld.

Per ENTRY cilinder kunnen afhankelijk van de Fingerscan-versie tot max. 45 premium vingers worden toegewezen. Bij het activeren van een actualisatieprocedure wordt bij overschrijding van het aantal premium vingers een waarschuwingsmelding gegenereerd, die op een correctie bij de toewijzing attendeert.

Onderscheiden wordt tussen:

- Premium vingers

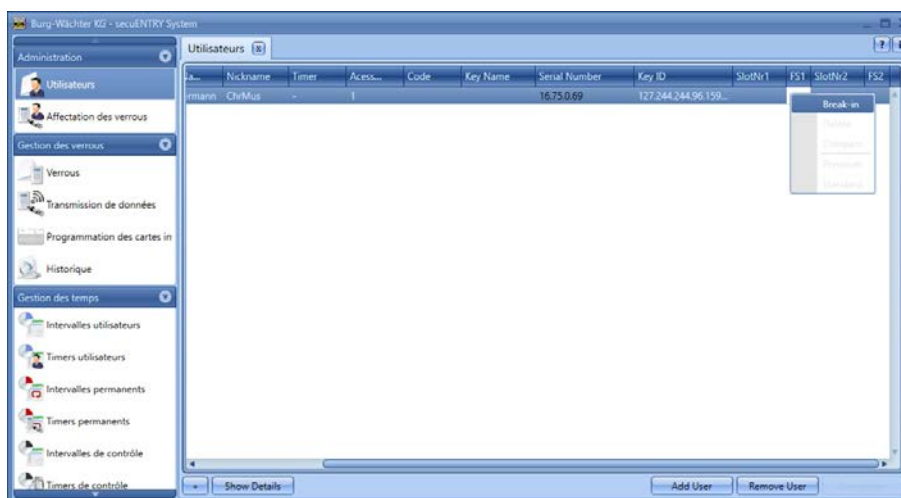
- Standaard vingers

Het onderscheid heeft geen invloed op de autorisatie, maar dient voor een snellere evaluatie. Premium vingers worden bij voorkeur opgeslagen voor identificatiedoeleinden en hebben vanwege de eenvoudiger bediening een handling voordeel. Het betreft hier vingers die geautoriseerd zijn voor het openen van het slot, zonder dat er ook een verificatiecode hoeft te worden ingevoerd. Bij standaard vingers moet aanvullend altijd de verificatiecode (SlotNr.), die door het systeem wordt toegewezen, via het toetsenblok worden opgegeven. Daarbij moeten de leidende nullen niet worden ingevoerd. Deze verificatiecode wordt in de kolom **SlotNr1** resp. **SlotNr2** afgebeeld. Het invoeren op het toetsenblok gaat bij een standaard vinger als volgt:

- Toets **On/Enter** op het toetsenblok indrukken
- Invoer van het SlotNr.
- **Enter** indrukken
- Vinger over de sensor trekken

Bij een Premium vinger vervallen de punten 2 en 3.

In de kolom **FS1** en **FS2** kunnen twee vingerafdrukken per gebruiker in het systeem opgeslagen en beheerd worden:



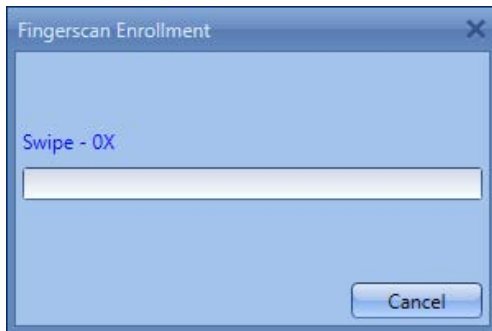
Afb. 79: Gebruikersbeheer

Voor het inleren van een vinger gaat u als volgt te werk:

- **Inleren** selecteren.

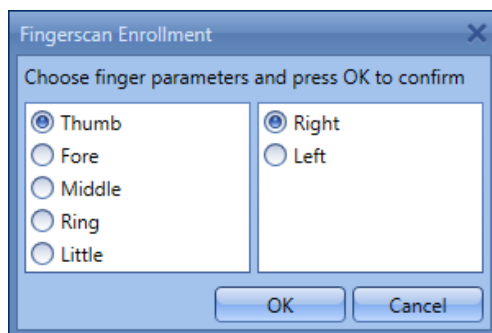
De aanwijzingen op het scherm opvolgen en de in te lezen vinger meerdere keren over de sensor *ENTRY Enrolment Unit* trekken.

De groene LED van de *ENTRY Enrolment Unit* licht één keer voor iedere succesvol ingelezen vinger op.




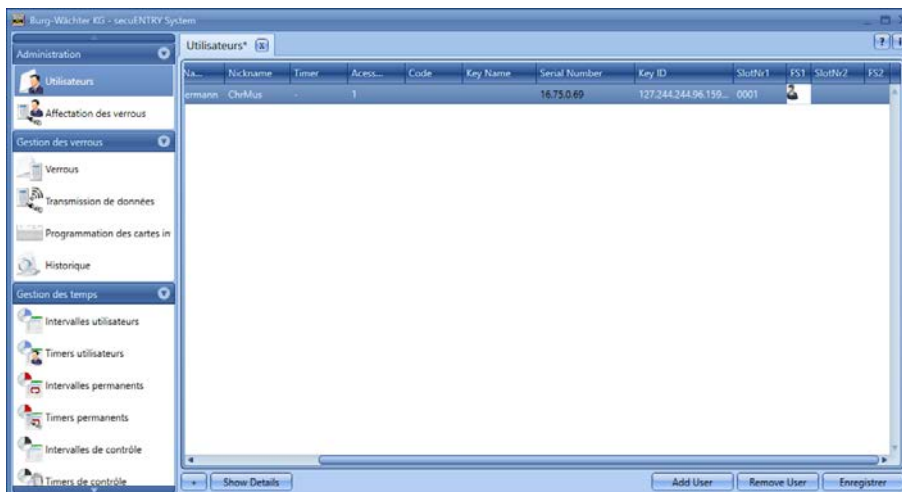
Afb. 80: Vinger-inleerprocedure van de Enrolment Unit

- Na het inleren kunt u de vinger definiëren en met **OK** opslaan





Afb. 81: Vingerdefinitie

- **Sluiten** selecteren. De vinger wordt eerst als standaard vinger opgeslagen (In de tabel verschijnt het symbol ).



Afb. 82: Gebruikersbeheer


Wilt u de vinger als premium vinger definiëren, moet u via de functies van de rechter muistoets onder de rubriek **FS** nog dienovereenkomstig **Premium** kiezen. Het symbool

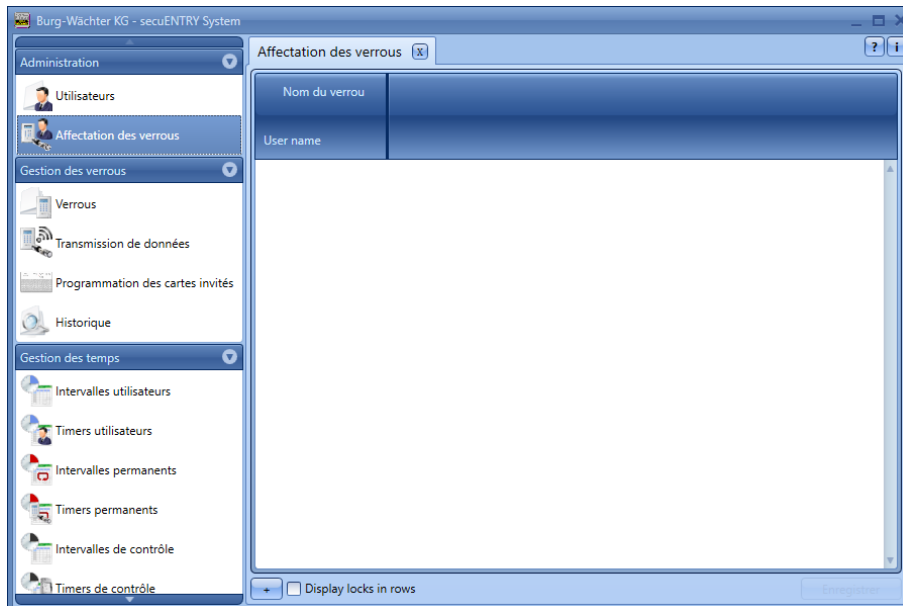
in de kolom **FS** wijzigt dan van  in 

Bovendien wordt in de kolom **Benaming** het SlotNr van de vinger afgebeeld.

Let op: Bij het openen met de standaard vingerscan moet behalve de identificatie met de vingervorm ook het SlotNr worden ingevoerd.

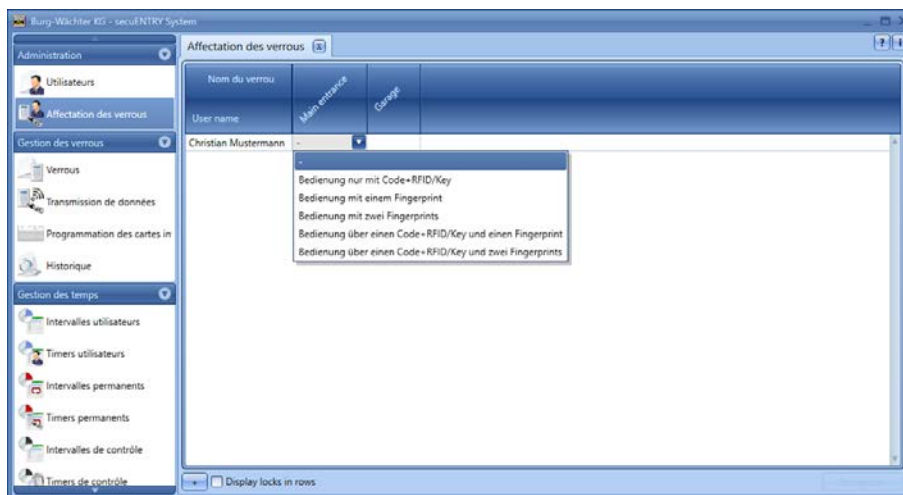
3.3.2 Sluitplan

In het *ENTRY Software Systeem* worden de gebruikers direct aan de individuele sloten toegewezen. Via de schakelaar  *Schließplan* opent het volgende venster, indien u nog geen gebruikers heeft aangemaakt:



Afb. 83: Sluitplan

In het geval van een eerdere instelling van de gebruikers worden alle gebruikers in een kolom uitgelijst.



Afb. 84: Bedieningsmodus

Als een slot is opgeslagen (hoofdstuk **Slotbeheer**), kan onder de betreffende groep in een pop-up menu de bedieningsmodus worden geselecteerd.

Er wordt onderscheiden tussen:

- Bedienung zonder openingsbevoegdheid
- Bedienung uitsluitend met code + KEY.
- Bedienung met één vingerprint
- Bedienung met twee vingerprints

- Bediening via een code + en één vingervorm
- Bediening via een code + en twee vingervorms

De benaming key staat als overkoepelende aanduiding voor de identmedia transponder en KeyApp.

Als u bij het toewijzen een rode cirkel met een witte x wordt afgebeeld, correspondeert de uitgevoerde toewijzing niet met eerder ingevoerde gegevens. Als u de muiscursor over het symbool beweegt, wordt de desbetreffende foutmelding weergegeven. Corrigeer in dat geval uw invoergegevens.

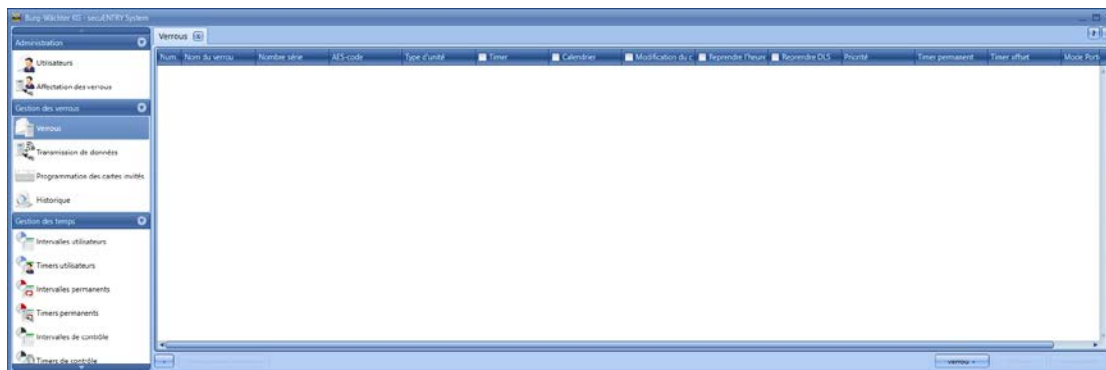
Na voltooiing van de configuratie wordt de gebruikersrecord via de icoon **Opslaan** in het systeem opgeslagen.

3.4 Slotbeheer

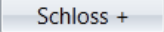
In dit menupunt worden alle functies behandeld die met het instellen van de individuele sloten, de groepstoewijzing aan de betreffende sloten, de gegevenstransmissie en de historie van doen hebben.

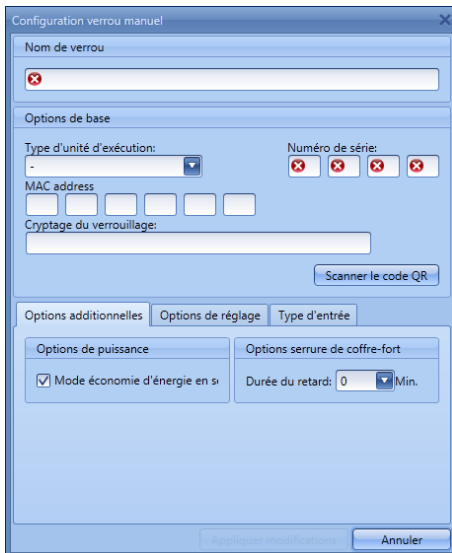
3.4.1 Instellen van de sloten

In het submenu **Instelling sloten** worden de afzonderlijke sloten geconfigureerd. Bij selectie opent het volgende venster:



Afb. 85: Slotbeheer

Rechtsonder in het venster bevindt zich de schakelaar  waarmee individuele sloten aan de lijst kunnen worden toegevoegd. Bij bediening opent het volgende venster.



Afb. 86: Slotconfiguratie

Alle gemarkeerde velden zijn verplichte invoervelden, bij de aangevinkte velden gaat het om basisinstellingen, die eerst kort worden uitgelegd. De invoervelden in het venster **Slotconfiguratie** worden in verschillende subhoofdstukken afzonderlijk behandeld, omdat hun werkingswijze van elementaire betekenis is.

De afzonderlijke functies van **Instelling sloten** worden gedeactiveerd door deze te selecteren. Daarbij verdwijnt het vinkje.

- **Instellingen timer**, bij deactivatie is het slot **niet** onderworpen aan de in het venster **Tijdmanagement** vastgelegde instellingen.
- **Instellingen kalender**, bij deactivatie is het slot **niet** onderworpen aan de in het venster **Kalender** vastgelegde instellingen.
- **Codewijziging**, bij deactivatie kan de gebruiker **zijn/haar** code **niet** meer zelfstandig wijzigen.
- **PC-tijdingstellingen overnemen**, bij elke gegevensoverdracht worden de PC-tijdingstellingen overgenomen.
- **MET**, automatische omschakeling van zomer- naar wintertijd en vice versa.

Extra velden kunnen geactiveerd worden of zijn vooringesteld.

- In het selectieveld **Modus** heeft u de mogelijkheid, het aanspreekgedrag van het slot te beïnvloeden.
Gelet op de optimalisatie van het stroomverbruik zijn er 4 modi:

Modus	
1	Werken met KeyApp/toetsenblok/transponder
2	Werken met transponder
3	Werken uitsluitend met toetsenblok/transponder
4	Geen omschakeling bij naderhand uitgevoerde programmering

In de leveringstoestand worden alle eenheden automatisch voorgeconfectioneerd.

- In de selectievelden **Permanent Timer** en **Offset Timer** wordt vastgelegd, of de onder het menupunt **Tijdmanagement** vastgelegde tijden voor het slot actief zijn of niet.

3.4.2 Slotconfiguratie

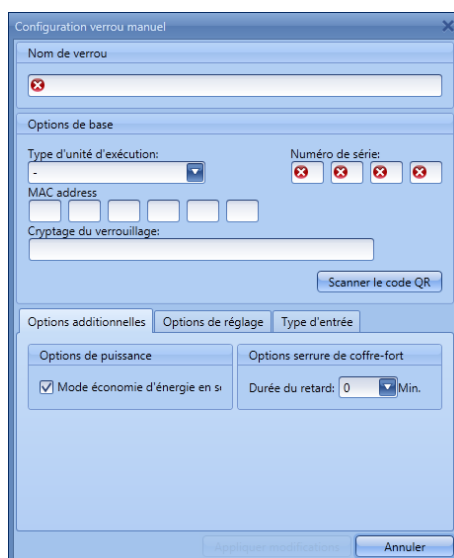
Een compleet slot bestaat uit een evaluatie-eenheid (secuENTRY cilinder) resp. een stuureenheid (*secuENTRY Relay*) en in veel gevallen de bijbehorende invoereenheid (*secuENTRY* toetsenblok). Een uitzondering vormen eenheden die uitsluitend via de *ENTRY transponder* worden bestuurd. In dat geval is alleen de ENTRY cilinder aanwezig.

Beide eenheden moeten met elkaar communiceren en dienen dus op elkaar te worden ingeleerd.

Het inleren kan vooraf geschieden of is reeds uitgevoerd bij de eenheden van de sets *secuENTRY PINCODE* en *secuENTRY FINGERPRINT*. Bij omwisseling of vervanging van componenten moeten deze eveneens weer op elkaar worden ingeleerd.

Inleren van een ENTRY evaluatietype (cilinder of stuureenheid):

- Voeg in het menu **Instelling sloten** een nieuw slot toe. Het venster **Slotconfiguratie** verschijnt.



Afb. 87: Handmatige slotconfiguratie

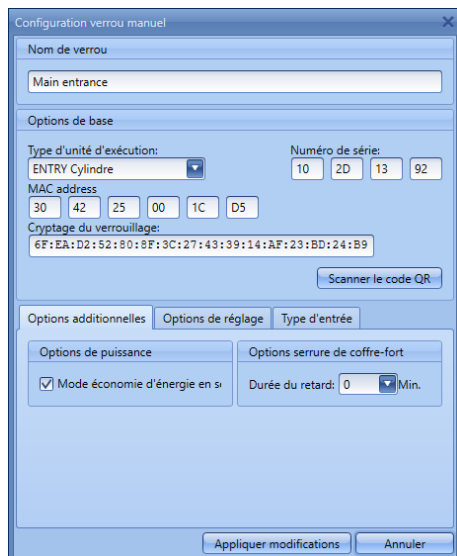
- Slotbeschrijving
Voer naar keuze een slotbeschrijving in. Deze slotbeschrijving verschijnt weer in de slottoewijzing.
Let op: Gebruik bij het invoeren geen umlauttekens of speciale tekens
- Standaardopties
Elke *secuENTRY cilinder* resp. elke *secuENTRY Relay* is voorzien van een QR-code, die alle informatie bevat. De gemakkelijkste en meest comfortabele manier om een slot in te leren, is via het inscannen van deze QR-code. In plaats hiervan kunt u alle gegevens (serienummer, MAC adres, evaluatietype, slotcodering) handmatig invoeren. Controleer alle gegevens op volledigheid.
Ga bij het inscannen van de QR-code als volgt te werk:

- Sluit een webcam aan en druk op **QR-code scannen**
- Houd de QR-code zo voor de camera, dat deze wordt vastgelegd
Let erop dat de QR-code van de cilinder de volgende gegevens bevat:
(SN, MAC, AES en ADM)



Afb. 88: QR-codescan

- Druk op **Capture**, de gegevens worden overgenomen



Afb. 89: Slotconfiguratie

en in het systeem opgeslagen.

Geef aanvullend het **ENTRY evaluatietype** op. Er kan uit vier verschillende typen worden gekozen:

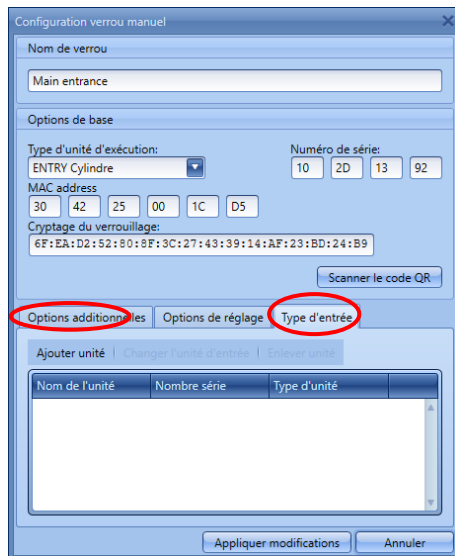
- - (niet gespecificeerd)
- ENTRY cilinder (AWE)
- ENTRY Relay (STE)
- Kluis-eenheid:

- Selecteer voor een cilinder **Entry Cilinder**.

- Selecteer **Wijzigingen overnemen**. Daarmee heeft u de software in de cilinder ingeleerd

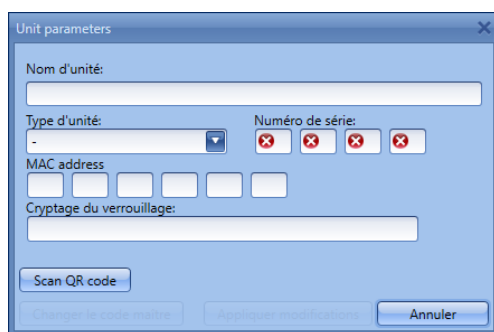
Inleren van een ENTRY invoertype (toetsenblok):

- Roep voor de cilinder, waarvoor u een toetsenblok wilt inleren, met een dubbelklik op de regel of via de toets **Man. Konfig.** opnieuw de slotconfiguratie op. Selecteer de tab **Invoertype**



Afb. 90: Zoeken van eenheden

- Selecteer **Eenheden toevoegen**. Het volgende venster opent.



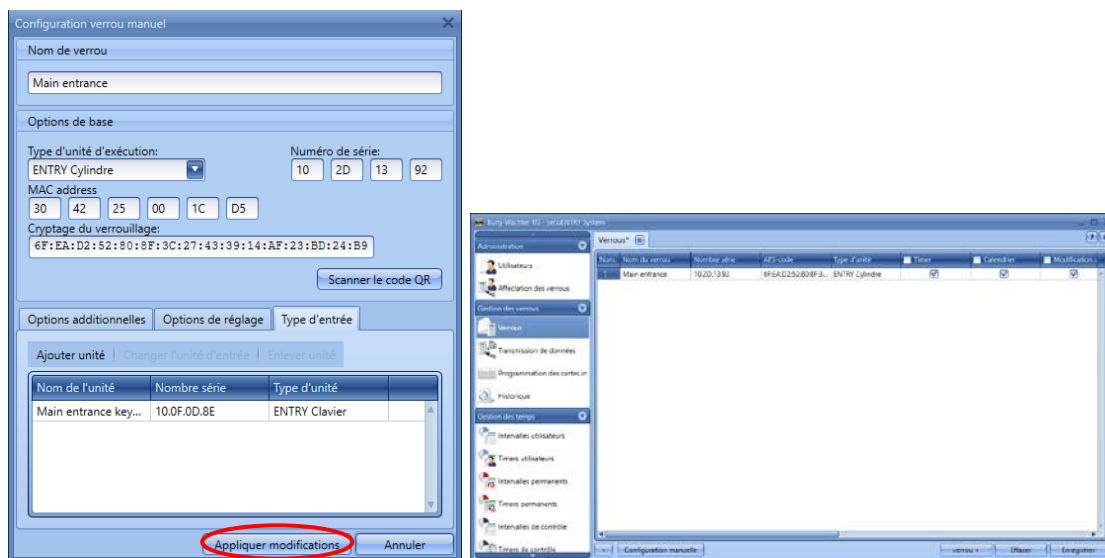
Afb. 91: Programmering

- Voer een benaming voor het toetsenblok in (bijv. hoofdingang_tb)
Let op: Gebruik bij het invoeren geen umlauttekens of speciale tekens
- Voer alle gegevens (serienummer, MAC adres, evaluatietype, slotcodering) handmatig in en controleer de gegevens op volledigheid of sluit een webcam aan en druk op **QR-code scannen**
- Houd de QR-code zo voor de camera, dat deze wordt vastgelegd
Let erop dat de QR-code van de cilinder de volgende gegevens bevat: (SN, MAC, AES en TYPE)



Afb. 92: QR-codescan

- Druk op **Capture**, de gegevens worden overgenomen
- Selecteer twee keer **Wijzigingen overnemen** om de invoeren op te slaan en naar het slotoverzicht terug te keren.



Afb. 93: Slotbeheer

- Selecteer **Opslaan**

Er worden aanvullende tabs in het venster Slotconfiguratie geactiveerd.

Aanvullende opties

- Power options
Als de energie-optie van de **secuENTRY** is aangevinkt, wordt de levensduur van de batterij-gevoede eenheid verlengd, het zendbereik van de knop neemt af. Bij sluitsystemen dienen alle eenheden met dezelfde energie-optie zijn uitgerust.
- Kluislot-opties
Bij selectie van de kluislot-optie verschijnt de standby-melding voor het invoeren van de code overeenkomstig de ingestelde vertragingstijd vertraagd. Deze functie kan alleen voor kluisen met bluetooth functie-eenheid worden gebruikt.

Einstellopties (voor secuENTRY Relay eenheden)

- Selectie van de secuENTRY Relay timers
- Schakeltijd van de *ENTRY Relay*

Invoertype

- Eenheden toevoegen
Handmatig inleren van een nieuw invoertype
- Wijziging invoertype
- Eenheid verwijderen

Druk op **Wijzigingen overnemen** om de instellingen over te nemen

In het venster **Instelling sloten** kunt u in het onderste gedeelte van het venster:

- Gegevens over sloten van een andere klant importeren resp. de gegevens in CSV formaat printen
- Bestaande sloten via automatische resp. handmatige configuratie bewerken
- Sloten toevoegen
- Sloten verwijderen

Om de instellingen te beëindigen, moeten deze worden opgeslagen.

3.5 Gegevensoverdracht

In het menupunt **Gegevensoverdracht** geschiedt de complete communicatie tussen de software tussen de software en de overdrachtsmedia.

Er wordt onderscheiden volledige programmering en Delta-programmering. Bij volledige programmering worden alle relevante gegevens van een slot naar de database gezonden. Bij Delta-programmering worden alleen de verschilgegevens van de reeds in het slotvolledige aanwezige en de in de database aanwezige gegevens verzonden. Dat bespaart tijd bij de gegevenstransmissie.

Let op: Voor een succesvolle Delta-programmering is een vlekkeloze gegevensoverdracht van de aangemaakte Delta-gegevensbestanden een dwingende vereiste.

Mochten er bij de Delta-programmering vingers van een gebruiker verwijderd moeten worden, dient er als volgt te werk te worden gegaan:

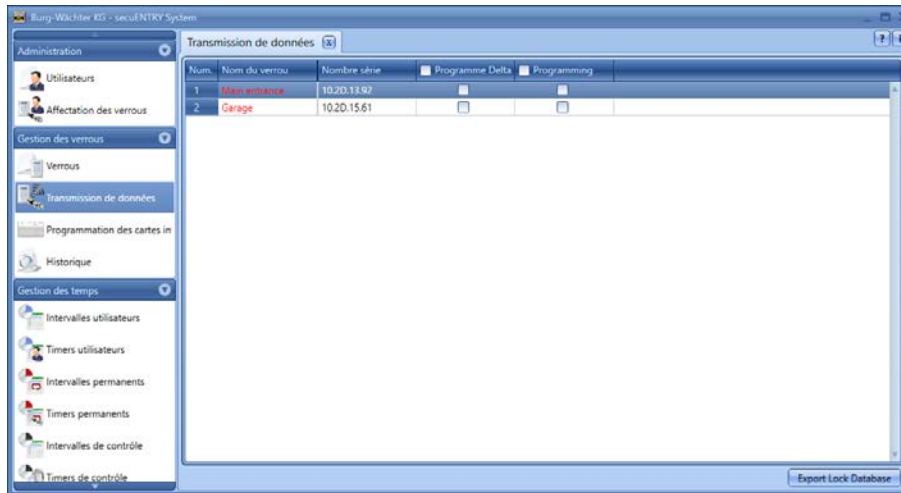
- Toewijzing van de gebruiker aan het slot verwijderen.
- Slot via de Delta-programmering actualiseren, door het betreffende slot via plaatsing van het vinkje te selecteren en vervolgens op „Export Lock Database“ te drukken
- Verwijderen van de vinger in het gebruikersmenu

Tevens heeft u hier de mogelijkheid om de administratorcode te wijzigen.

Voor alle gegevensoverdrachtfuncties is het invoeren van de administratorcode

vereist. Deze is bij de eenheden van de secuENTRY FINGERPRINT en secuENTRY PINCODE af-fabriek op 123456 vooringesteld. De eenheden secuENTRY BASIC hebben de administratorcode op het blaadje met de QR-code.

In het venster verschijnen alle eenheden die in het menu **Instelling sloten** zijn opgeslagen. Voor de overzichtelijkheid worden alle niet actuele eenheden rood gemarkeerd.



Afb. 94: Gegevensoverdracht

De software controleert automatisch, of het aantal geselecteerde gebruikers met het bijbehorende openingsmedium voor het desbetreffende slot is toegestaan. Mocht het aantal gebruikers qua maximaal toegestaan gebruikersaantal per slot zijn overschreden, volgt een foutmelding en is gegevensoverdracht niet meer mogelijk. In het menu **Gebruikers** moet in dat geval het aantal dienovereenkomstig worden gecorrigeerd.

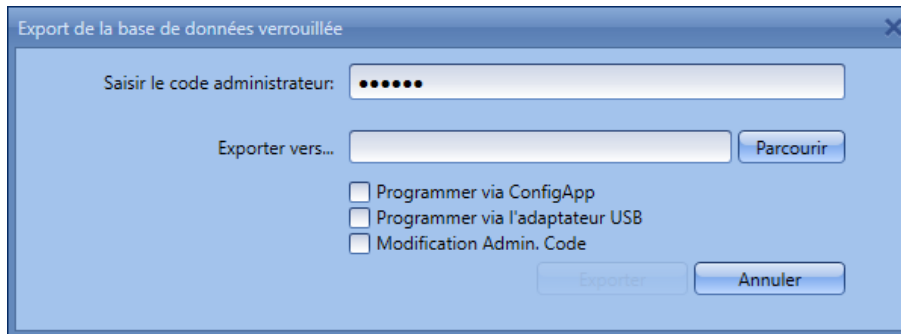
Let op: Bij een gegevensoverdracht wordt het bestaande gegevensbestand compleet overschreven. Wijzigingen die handmatig in het slot zijn geprogrammeerd, worden overschreven!

Mocht u tijdens het programmeren de historie niet mee uitgelezen hebben, zijn de tot aan het tijdstip van de nieuwe programmering geaccumuleerde gebeurtenissen niet meer beschikbaar.

3.5.1 Overdracht van de gegevens

Voor het verzenden van de gegevens gaat u als volgt te werk:

- Selecteer voor het desbetreffende slot, of u een volledige programmering of een Delta-programmering gaat uitvoeren.
- Selecteer **Export Lock Database**
Na de keuze, of u alleen „het geselecteerde slot“ of „alle sloten“ wilt programmeren, verschijnt het volgende selectievenster:



Afb. 95: Exporteren database

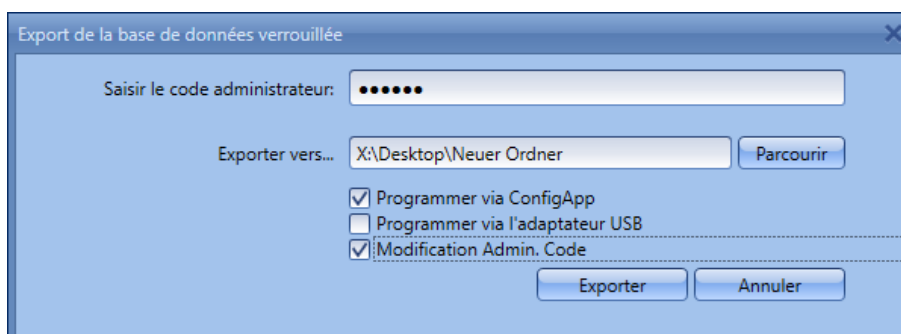
Hier is de administratorcode die in de Default-instellingen onder Administratie is vastgelegd, vooringesteld. Als u een nieuw slot programmeert, moet u deze opgeslagen administratorcode eerst verwijderen en die van het desbetreffende slot invoeren, omdat anders de gegevens weliswaar worden verzonden, maar niet door het slot worden overgenomen. De administratorcode van het slot is bij de eenheden van de secuENTRY FINGERPRINT en secuENTRY PINCODE af-fabriek op 123456 vooringesteld. De eenheden secuENTRY BASIC hebben de administratorcode op het blaadje met de QR-code.

Plaats vervolgens bij de eerste programmering van een nieuw slot een vinkje bij Wijzigen admin. code, om de administratorcode van het slot bijv. naar de code te wijzigen die u onder de Default-instellingen heeft opgeslagen.

- Selecteer een map, waarin de gegevens moeten worden opgeslagen.
- Selecteer vervolgens, hoe de gegevens verzonden moeten worden:
 - Met de BURG-WÄCHTER ConfigApp
 - Met de USB-adapter van de software

Gegevensoverdracht met de BURG-WÄCHTER ConfigApp

- Selecteer **Programmeren via ConfigApp** en plaats bij de eerste programmering van een nieuw slot zoals hierboven beschreven het vinkje bij **Wijzigen admin. code**.



Afb. 96: Exporteren database

- Selecteer **Exporteren**.
Bij de eerste programmering van een nieuw slot moet u nu eerst een nieuwe administratorcode vastleggen, zoals beschreven in hoofdstuk 3.5.2. Wijzigen van de administratorcode

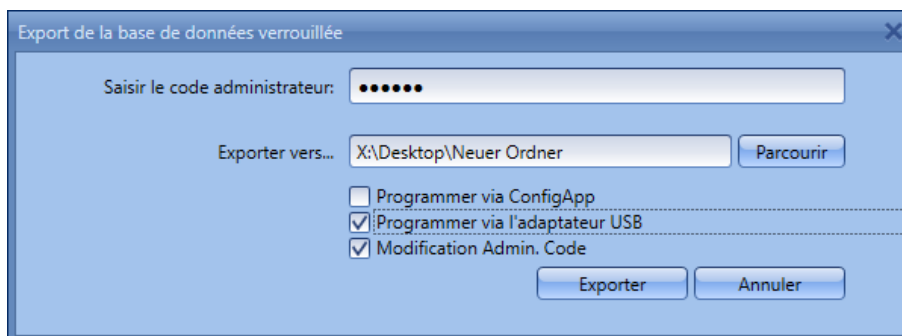
De gegevens worden in gezipte vorm in de vastgelegde Export-map opgeslagen resp. voor verzending naar het mobiele toestel als bijlage aan een e-mail toegevoegd.

- Open de verzonden bijlage met de ConfigApp op uw smart device. Meer informatie vindt u in de bedieningshandleiding van de ConfigApp
- Programmeer de cilinder en het toetsenblok separaat via de ConfigApp

Gegevensoverdracht via de USB-adapter van de software

Controleer, als u deze overdrachtsmethode kiest, of de te programmeren eenheden zich in de directe omgeving van de USB-adapter bevinden.

- Selecteer **Programmeren via USB-adapter** en plaats bij de eerste programmering van een nieuw slot zoals hierboven beschreven het vinkje bij **Wijzigen admin. code**.



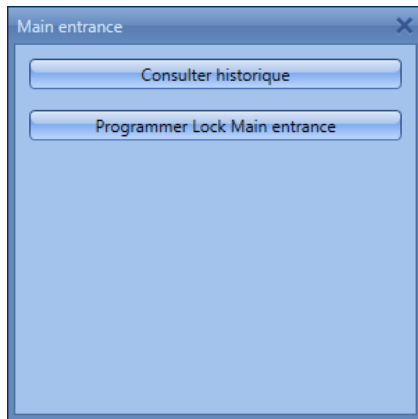
Afb. 97: Exporteren database

- Selecteer **Exporteren**. Bij de eerste programmering van een nieuw slot moet u nu eerst een nieuwe administratorcode vastleggen, zoals beschreven in hoofdstuk 3.5.2. Wijzigen van de administratorcode Vervolgens opent het volgende venster



Afb. 98: Selectie van de eenheden

- Selecteer het te programmeren slot.



Afb. 99: Selectie van de eenheden

Hier kunt u

- de historie uitlezen
 - de cilinder programmeren
 - het toetsenblok programmeren
- **Programmeer de cilinder** door op **Programmeren Lock slotbenaming** te drukken.

De overdracht van de gegevens start.



Afb. 100: Gegevensoverdracht

- Druk op **OK** om de overdracht te beëindigen.
- **Programmeer het toetsenblok** door eerst het toetsenblok via de On-toets te activeren.
- Wacht vervolgens tot het toetsenblok weer uitschakelt (de verlichting van het display dooft).
- Druk pas daarna op **Programmeren keypad slotbenaming**

Let op: Voor deze procedure heeft u een tijdvenster van 40 seconden. De achterliggende reden van deze maatregel is om het stroomverbruik van der eenheden zo laag mogelijk te houden en zo de levensduur van de batterij aanmerkelijk te verhogen.

- De overdracht van de gegevens start.



Afb. 101: Gegevensoverdracht

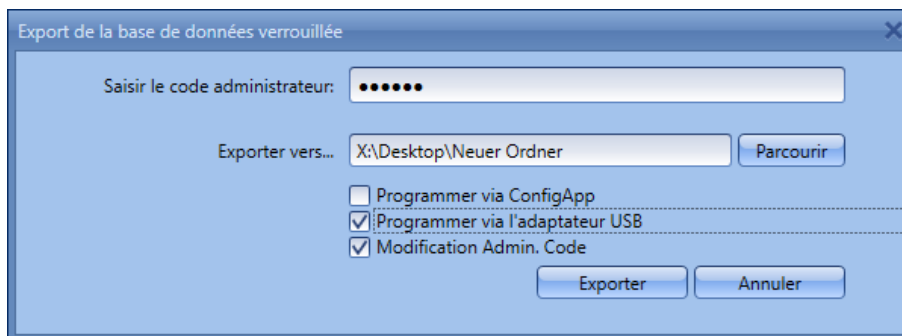
- Druk op **OK** om de overdracht te beëindigen.

Het uitlezen van de historie staat beschreven in hoofdstuk 3.6.
Het pop-up venster kan nu worden gesloten.

3.5.2 Wijzigen van de administratorcode

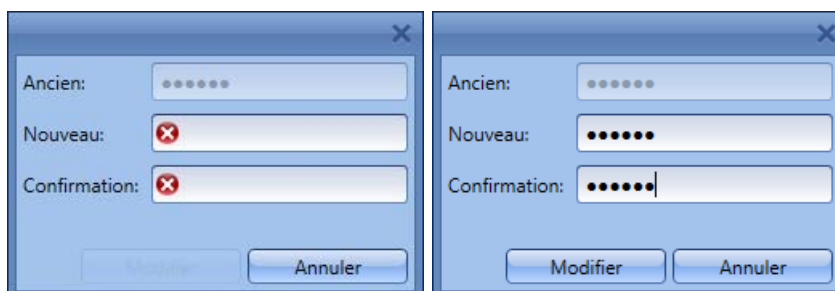
Om de administratorcode van een slot te wijzigen, gaat u als volgt te werk:

- Selecteer **Wijzigen adm. Code**
- Selecteer een map, waarin de gegevens moeten worden opgeslagen.
- Selecteer, of u een via een USB-adapter of de ConfigApp gaat programmeren.



Afb. 102: Wijzigen van de admin. code

- Selecteer **Exporteren**, er verschijnt het volgende invoerveld. De oude administratorcode is reeds gearchiveerd. Voer twee keer de nieuwe code in.



Afb. 103: Admin. Code-invoer

- Selecteer **Wijzigen** en bevestig het exportresultaat met **OK**

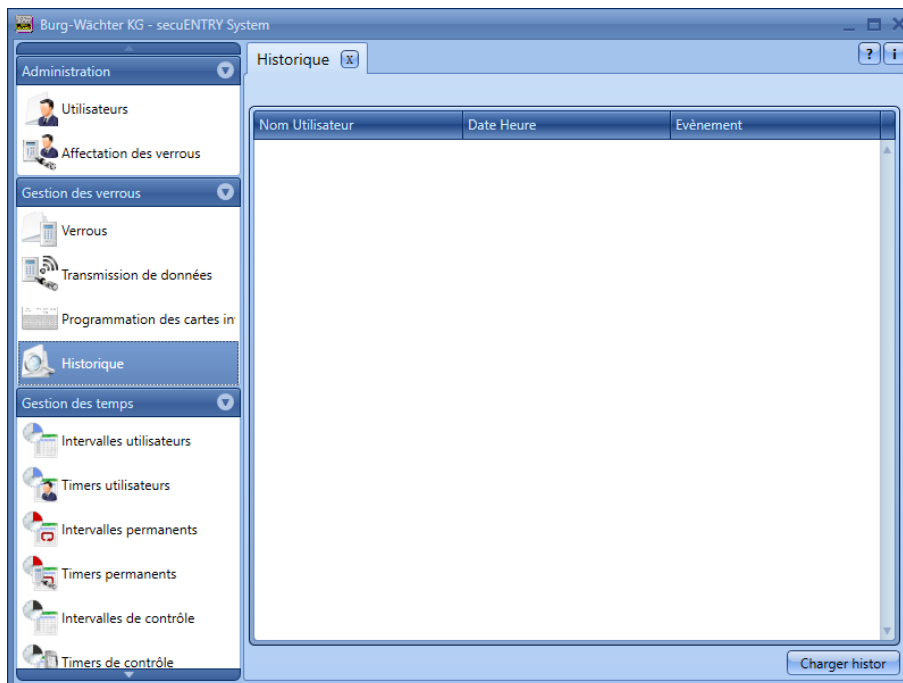
Zodra alle pop-up vensters zijn gesloten, wordt het exportresultaat afgebeeld.



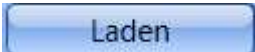
Afb. 104: Exporterresultaat

3.6 Historie

Via het menupunt **Slotbeheer** kan de actuele historie van een slot worden afgebeeld. Bij selectie van het submenu **Historie** opent het volgende venster:



Afb. 105: Historievenster

- Via aanklikken van de buttons  opent het Explorer-venster.

Alle gegevens die zich in de aangelegde map (Default-instellingen => Administration) bevinden, kunnen hier worden uitgelezen.

3.7 Tijdmanagement

In de rubriek Tijdmanagement worden de verschillende timers geconfigureerd en aan de diverse gebruikers toegewezen:

Er zijn drie verschillende typen timers:

- User timers
- Permanent timers
- Relay timers

U beschikt over een verschillend aantal timers, die in verschillende periodes kunnen worden verdeeld.

	ENTRY Software Systeem
Aantal periodes per timer	10
Aantal user timers,	7
Aantal periodes per timer	5
Aantal permanent timers,	5
Aantal periodes per timer	8
Aantal Relay timers,	8

- Een **user timer** is een timer, die bij deuren een entree- autorisatie of bij kluizen een toegangsautorisatie van een gebruiker gedurende de opgegeven periode toestaat.
- Een **permanent timer** is een timer, waarop tijdsinstellingen voor continue opening van individuele sloten worden uitgevoerd. Zolang de continu open-functie geactiveerd is, is toegang zonder identificatie mogelijk.
- Een **Relay timer** is een timer speciaal voor de stuureenheid (STE) *secuENTRY Relay* die als schakelement voor elektrische apparaten zoals bijv. een garagedeuraandrijving werkt en deze overeenkomstig de ingestelde tijden schakelt.

Voordat u met het toewijzen van de timers begint, moeten deze eerst in de verschillende setup-menu's worden aangemaakt.

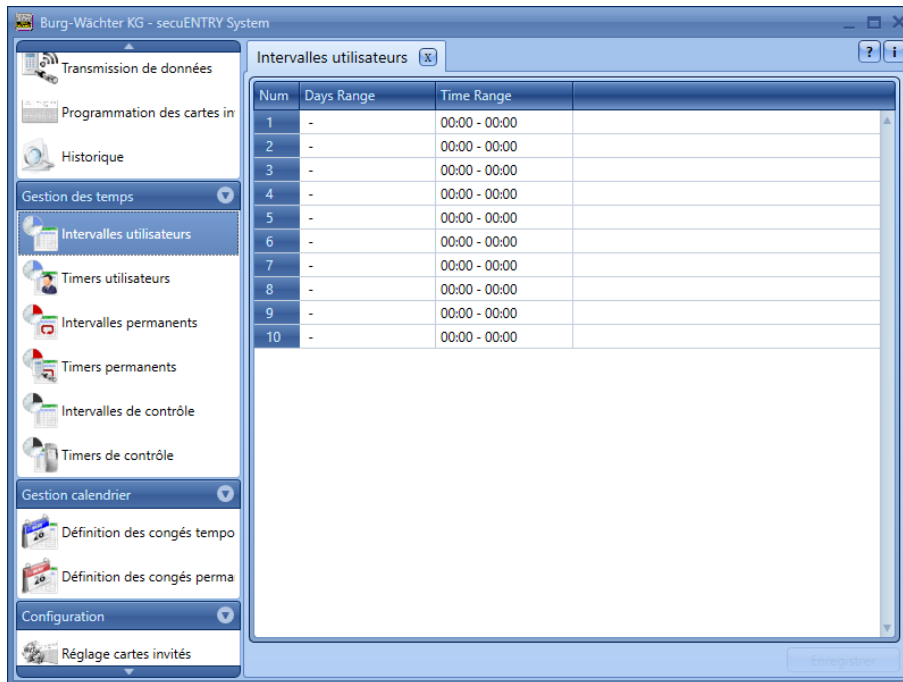
Let op: Zolang er geen tijdvenster wordt vastgelegd, is het slot voor toegewezen gebruikers onbeperkt vrijgegeven.

Denk er om dat bij overlappingen van de tijden in het slot altijd de vroegst ingestelde start- resp. de laatst ingestelde eindtijd wordt aangehouden.

De administrator is niet onderworpen aan timers en heeft **onbeperkte** toegang.

3.7.1 User timer setup

Bij selectie van de User timer setup opent het volgende venster:



Afb. 106: User timer setup

Er kan een constellatie van de verschillende entree- resp. toegangsbereiken met de toe te wijzen dagen en periodes worden opgesteld. Deze toegangsrechten worden vervolgens onder **User timers** aan de verschillende timers toegewezen.

Elke entree- resp. toegangsautorisatie kan via een klik in de kolom **Weekdag** resp. **Periode** worden vastgelegd.

In de kolom **Weekdag** bestaat de mogelijkheid om afzonderlijke dagen of periodes op te geven.

In de kolom **Periode** wordt dienovereenkomstig de kloktijd vastgelegd.

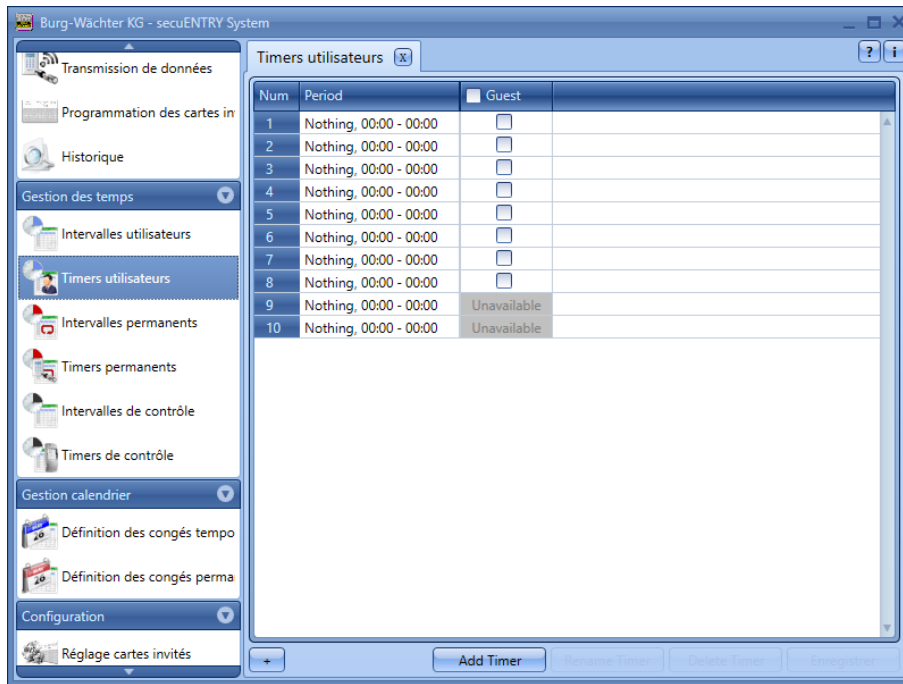
De hier uitgevoerde instellingen geven de periode aan gedurende welke een toegangsautorisatie bestaat.

Denk er om dat bij overlappingen van de tijden in het slot altijd de vroegst ingestelde start- resp. de laatst ingestelde eindtijd wordt aangehouden.

3.7.2 User timers

De onder **User Timer Setup** ingestelde periodes worden hier aan de verschillende timers toegewezen. De eerste acht periodes kunnen voor gastkaarttoepassingen worden gebruikt.

Bij selectie opent het volgende venster waarin alle periodes worden afgebeeld die in het menu **User Timer Setup** werden uitgevoerd:



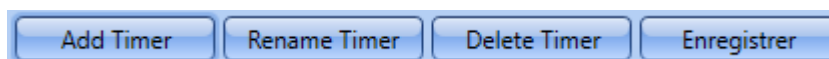
Afb. 107: User timers


Via de button **Timer +** kunt u meer timers aan de lijst toevoegen. Aan deze timers worden vervolgens de in de setup gedefinieerde periodes toegewezen, gedurende welke zij actief zijn. Daartoe wordt het activatie-vinkje geplaatst.



Aanvullend kunnen de eerste 8 periodes voor gastkaarten worden gebruikt. Dit onderwerp wordt onder het menupunt Gastkaartinstellingen gedetailleerd besproken.

Zodra een timer in de lijst is geregistreerd, worden aanvullende buttons in de onderste balk actief, waarmee timers herbenoemd, verwijderd en na beëindiging opgeslagen kunnen worden



Tevens heeft u de mogelijkheid om via de schakelbutton  gegevens in CSV formaat te importeren, exporteren of te printen.

3.7.3 Permanent timer setup

De programmering geschiedt op precies dezelfde wijze als in het hoofdstuk **User timer setup** beschreven.

Anders dan bij de user timers worden permanent timers aan de sloten toegewezen (vgl. hoofdstuk Sloten).

De continu-open functie erkent gerelateerde schakelklokken. Dit wordt aan de hand van het volgende voorbeeld verduidelijkt.

Maandag – Vrijdag Begin: 14:00 Einde: 16:00

Maandag – Vrijdag Begin: 16:00 Einde: 18:00

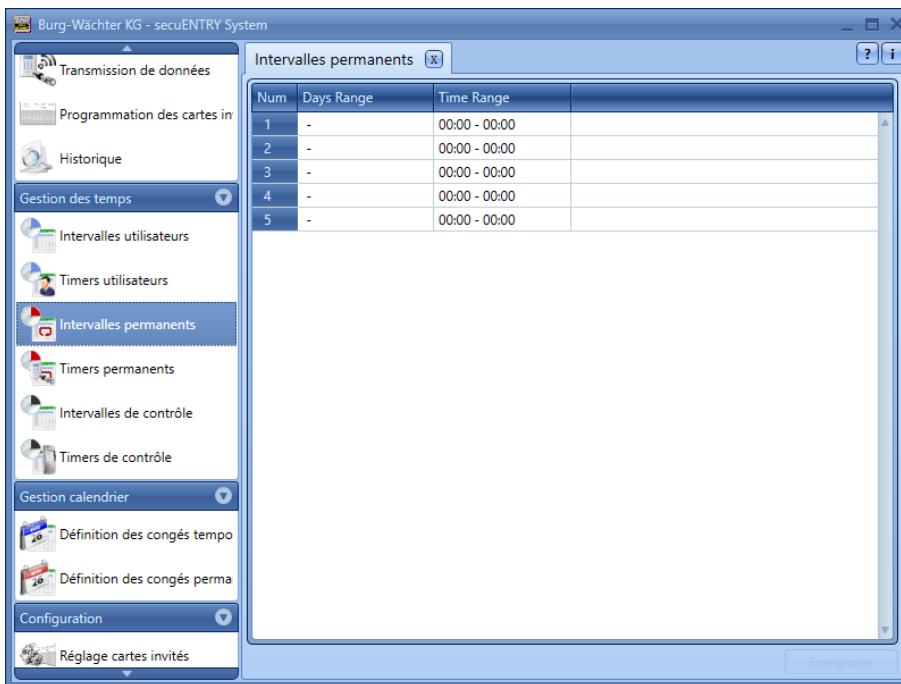
Als de gebruiker op dinsdag om 15:33 uur het sluitsysteem continu opent, loopt de openingstijd tot en met 18:00 uur. In het volgende voorbeeld kan zo ook een middernachtoverschrijding worden gerealiseerd:

Maandag – Vrijdag Begin: 22:00 Einde: 23:59

Maandag – Vrijdag Begin: 00:00 Einde: 06:00

Gebruikers of groepen die overeenkomstig de timers worden toegewezen, zijn in deze periodes toegangsbevoegd.

Bij selectie van de User timer setup opent het volgende venster:



Afb. 108: Permanent timer setup

Er kan een constellatie van de verschillende entree- resp. toegangsbereiken met de toe te wijzen dagen en periodes worden opgesteld. Deze entree- of toegangsrechten worden vervolgens onder Permanent timers aan de verschillende timers toegewezen. Elke entree- resp. toegangsautorisatie kan via een klik in de kolom Weekdag resp. Periode worden vastgelegd.

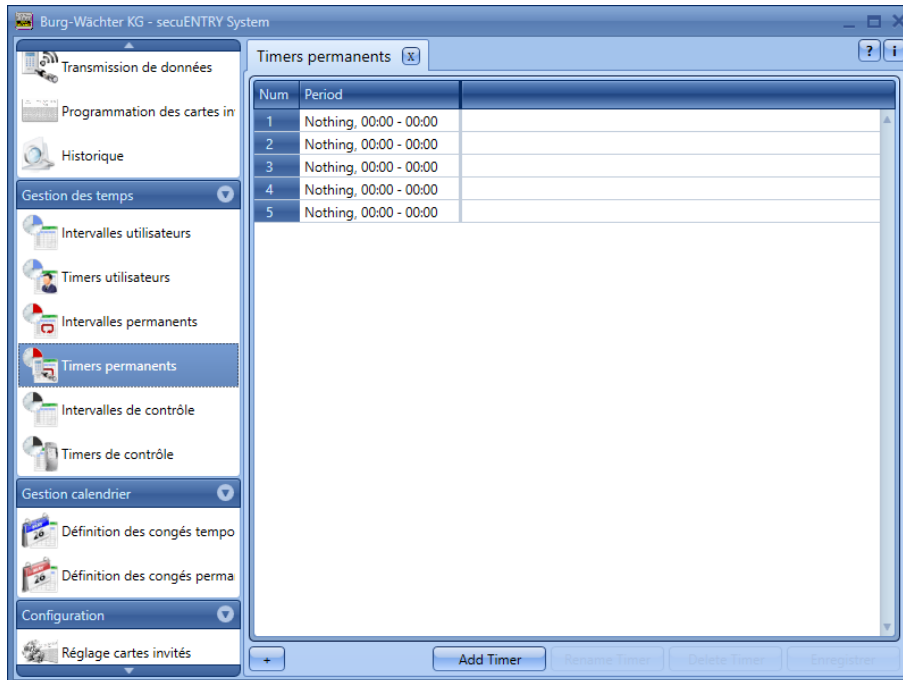
In de kolom Weekdag bestaat de mogelijkheid om afzonderlijke dagen, of ook periodes op te geven.

In de kolom Periode wordt dienovereenkomstig de kloktijd vastgelegd.

De hier uitgevoerde instellingen geven de periode aan gedurende welke een toegangsautorisatie bestaat.

3.7.4 Permanent timers

De onder **Permanent timers setup** ingestelde periodes worden hier aan de verschillende timers toegewezen. Bij selectie opent het volgende venster waarin alle periodes worden afgebeeld:




Afb. 109: Permanent timers

Via de button **Timers toevoegen** worden timers toegevoegd die door selectie van periodes verschillend geprogrammeerd kunnen worden. Om deze periodes te activeren wordt het activatie-vinkje via selectie van het vrije veld geplaatst.



Zodra een timer in de lijst is geregistreerd, worden aanvullende buttons in de onderste balk actief, waarmee timers herbenoemd, verwijderd en na beëindiging opgeslagen kunnen worden

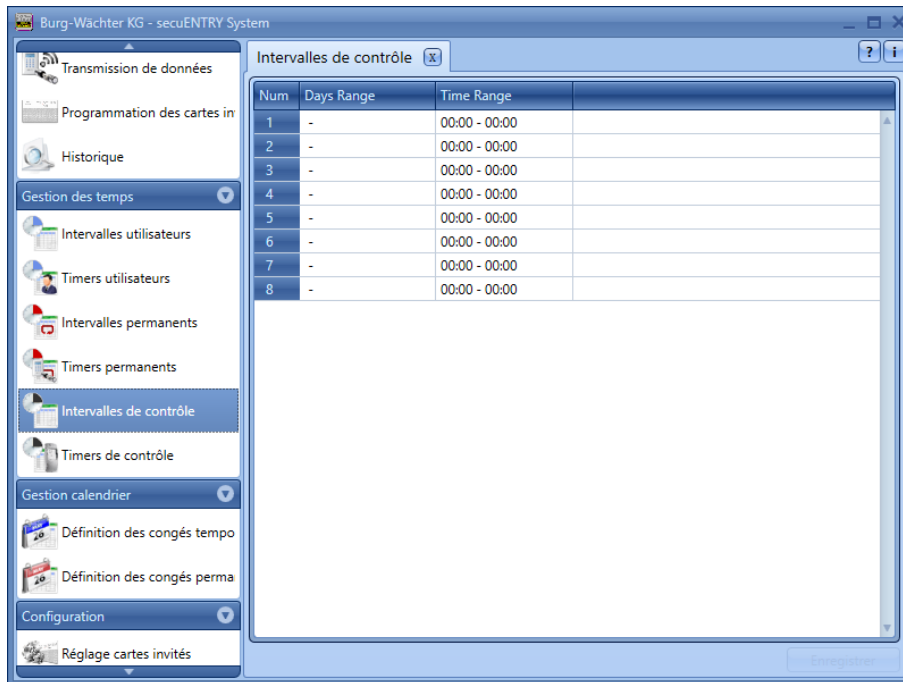


Tevens heeft u de mogelijkheid om via de schakelbutton  gegevens in CSV formaat te importeren, exporteren of te printen.

3.7.5 ENTRY Relay timer setup

In dit menupunt kunt u de stuur eenheid ENTRY Relay in een sluitsysteem integreren. Met de ENTRY Relay heeft u de mogelijkheid om elektrische apparaten te schakelen. Daartoe wordt het te schakelen apparaat met de ENTRY Relay eenheid verbonden, die vervolgens vanaf het toetsenblok wordt bestuurd. De integratie van een stuur eenheid staat beschreven in de bijbehorende bedieningshandleiding, evenals de aansluitmogelijkheden.

Bij selectie van de Relay timer setup opent het volgende venster:



Afb. 110: ENTRY Relay timer setup

Er kan een constellatie van de verschillende schakeltijden met de toe te wijzen dagen en periodes worden opgesteld. Deze toegangsrechten worden vervolgens onder Relay timers aan de verschillende timers toegewezen.

Elke schakeltijd kan met een dubbelklik in de kolom Weekdag resp. Periode worden vastgelegd.

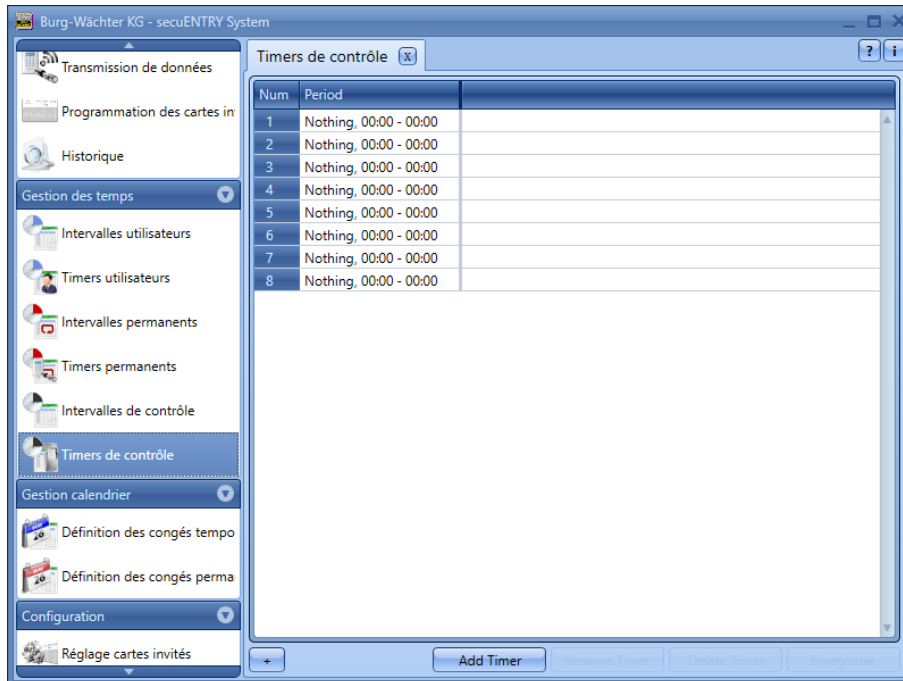
In de kolom Weekdag bestaat de mogelijkheid om afzonderlijke dagen, of ook periodes op te geven.

In de kolom Periode wordt dienovereenkomstig de kloktijd vastgelegd.

Denk er om dat bij overlappingsen van de tijden in het slot altijd de vroegst ingestelde start- resp. de laatst ingestelde eindtijd wordt aangehouden.

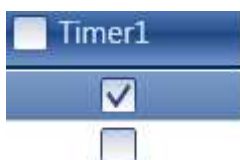
3.7.6 ENTRY Relay timer

De onder **ENTRY Relay timer setup** ingestelde periodes worden hier aan de verschillende timers toegewezen. Bij selectie opent het volgende venster waarin alle periodes worden afgebeeld:




Afb. 111: ENTRY Relay timer

Via de button **Timer +** worden timers toegevoegd die door selectie van periodes verschillend geprogrammeerd kunnen worden. Om deze periodes te activeren wordt het activatie-vinkje via selectie van het vrije veld geplaatst.



Zodra een timer in de lijst is geregistreerd, worden aanvullende buttons in de onderste balk actief, waarmee timers herbenoemd, verwijderd en na beëindiging opgeslagen kunnen worden



Tevens heeft u de mogelijkheid om via de schakelbutton  gegevens in CSV formaat te importeren, exporteren of te printen.

3.8 Kalendermanagement

Hier worden feestdagen- en vakantiekalenders aangelegd. Daarbij kan ofwel een afzonderlijke dag of een periode worden geselecteerd. Er wordt onderscheiden tussen permanente, dus jaarlijks terugkerende, en afzonderlijke feestdagen, die jaarlijks wijzigen.

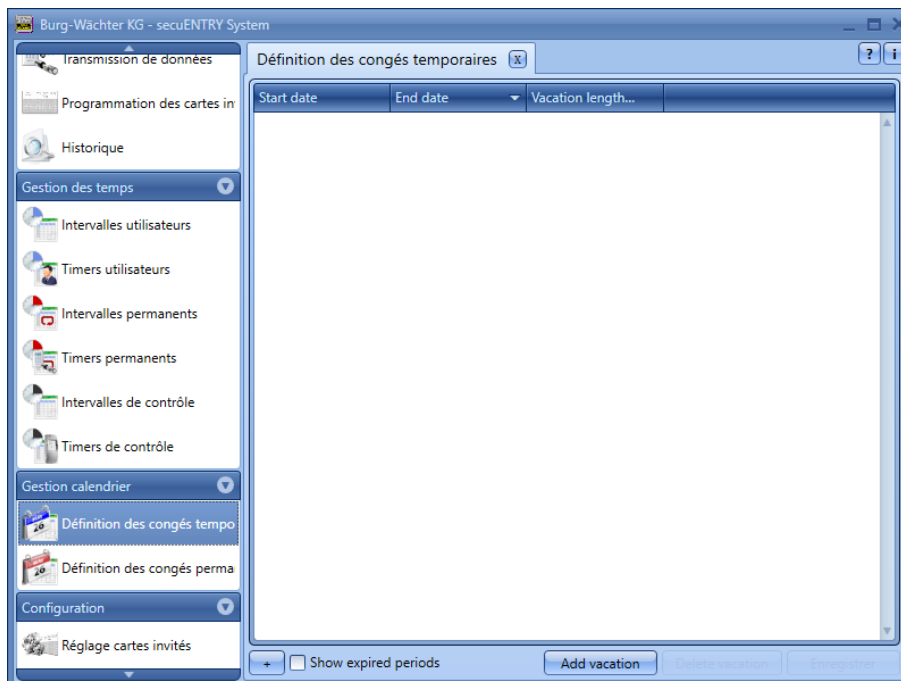
Op de geprogrammeerde feest/vakantiedagen wordt het slot vergrendeld voor de gebruikers, die aan timer-functie zijn onderworpen. Alle overige gebruikers en de administrator zijn daarvan uitgezonderd.

Bij het ENTRY Software Systeem beschikt u over de volgende kalenderregistraties:

	ENTRY Software Systeem
Eénmalige feestdagen	20
Vaste feestdagen	20

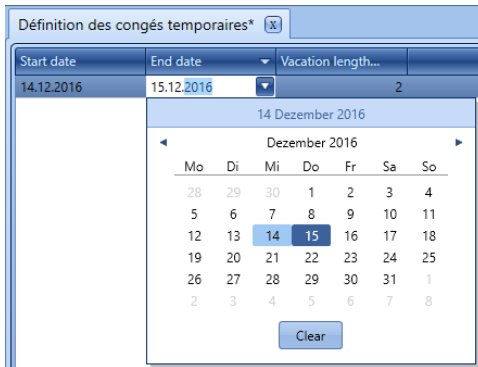
3.8.1 Eénmalige feestdagen

Het betreft hier een kalender met eenmalige feestdagen zoals bijv. Pasen of de eigen vakantie. Deze gegevens worden na afloop automatisch verwijderd. Softwarematig moeten deze handmatig worden verwijderd/gewijzigd. Bij selectie opent het volgende venster.



Afb. 112: Eénmalige feestdagen


Via de button **Feestdagen toevoegen** worden afzonderlijke feestdagen aan de lijst toegevoegd. Deze feestdagen kunnen dan afzonderlijk worden bewerkt, door de desbetreffende velden ofwel te selecteren, of het pop-up menu via het pijl-symbool wordt geopend. Daarbij wordt het aantal feestdagen automatisch mee opgenomen in de lijst.



Afb. 113: Kalender

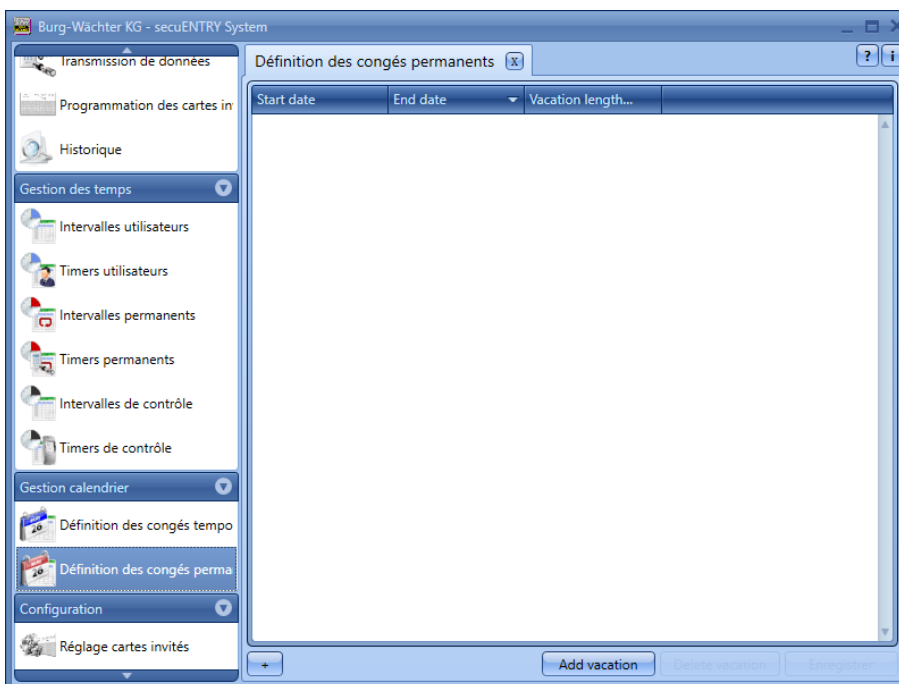
Zodra een timer in de lijst is geregistreerd, worden aanvullende buttons in de onderste balk actief, waarmee registraties verwijderd en na beëindiging opgeslagen kunnen worden

Afgelopen feestdagen worden in de lijst niet langer afgebeeld, via de schakelaar **Eindigende feestdagen** kunnen deze echter opnieuw zichtbaar worden gemaakt.

Tevens heeft u de mogelijkheid om via de schakelbutton  gegevens in CSV formaat te printen.

3.8.2 Vaste feestdagen

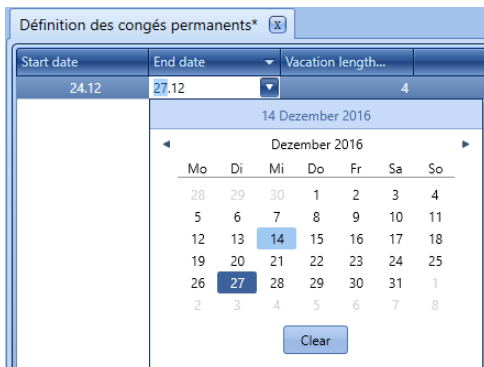
Vaste feestdagen vallen op een vaste datum, zoals bijv. nieuwjaar of kerstmis. Deze worden voor alle volgende jaren overgenomen en hoeven niet opnieuw te worden geprogrammeerd. Bij selectie opent het volgende venster.



Afb. 114: Vaste feestdagen


Via de button Feestdagen toevoegen worden afzonderlijke feestdagen aan de lijst

toegevoegd. Deze feestdagen kunnen dan afzonderlijk worden bewerkt, door de desbetreffende velden ofwel te selecteren, of het pop-up menu via het pijl-symbool wordt geopend. Daarbij wordt het aantal feestdagen automatisch mee opgenomen in de lijst.



Afb. 115: Kalender

Zodra een timer in de lijst is geregistreerd, worden aanvullende buttons in de onderste balk actief, waarmee registraties verwijderd en na beëindiging opgeslagen kunnen worden

Tevens heeft u de mogelijkheid om via de schakelbutton  gegevens in CSV formaat te printen.

4 Gebruik van de sloten in de gastkaartmodus voor hotel- en objecttoepassingen

De hotelfunctie Gastcode en transponder is alleen bij cilinders van de **secuENTRY pro**-serie actief.

Bij de passieve transponders worden twee typen onderscheiden: de **gebruikerskaart resp. de gebruikerschip** en de **gastkaart resp. de gastchip**.

Als gebruikerskaarten kunnen alle transponderkaarten die de standaard ISO 15693 en ISO 14443 A ondersteunen, worden toegepast, als gastkaarten mogen uitsluitend Burg-Wächter transponderkaarten worden gebruikt.

Navolgend wordt consequent van gebruikerskaarten resp. gastkaarten gesproken, hoewel beide passieve transpondersystemen qua functie uitwisselbaar zijn.

Via de *ENTRY ENROLMENT UNIT* (niet in het leveringspakket inbegrepen) kunnen transponders en vingerafdrukken in de software worden ingeleerd. Mocht u met **gastkaarten** werken, **moeten** de sloten voorafgaand aan gebruik voor hun beoogde toepassing worden geïnitieerd. Voor alle overige toepassingen is **geen** initialisatie noodzakelijk.

4.1 Initialisatie van de cilinders op de gastkaartmodus

Gastkaarten voor hotel- resp. objecttoepassingen moeten worden geconfigureerd. Deze toepassingen moeten worden geïnitieerd, d.w.z. de cilinders dienen op deze bedrijfsmodus worden ingesteld.

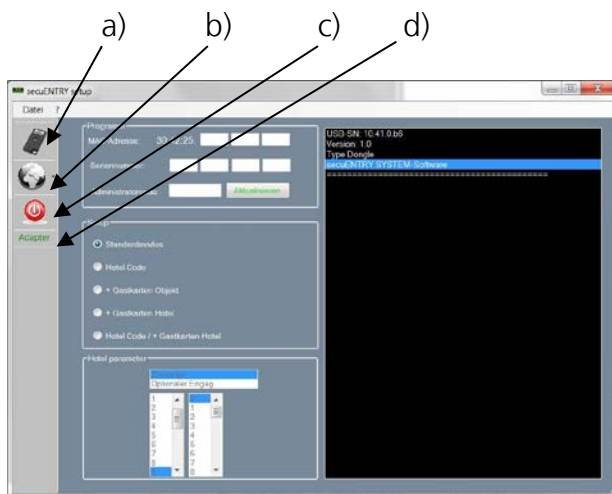
Onder

www.burg.biz/ Service & Downloads > Software

vindt u het volgende bestand dat u moet uitvoeren.

secuENTRY_Setup.exe

Het volgende venster verschijnt:



Afb. 116: ENTRY setup software

Via de symbolen aan de linker zijde heeft u de volgende instelmogelijkheden:

Symbol a)

Hiermee kunt u een handmatige instelling van de USB-poorten uitvoeren. Bij levering is de automatische USB-poortherkenning geactiveerd.

Symbol b):

Hiermee kunt u verschillende talen selecteren.

Symbol c)

Bij aanklikken van dit symbool verlaat u de ENTRY setup-software

Symbol d)

Hiermee krijgt u te zien, of de in het leveringspakket inbegrepen draadloze USB-adapter is ingeplugd. Is dat het geval, wordt de USB-adapter naam groen afgebeeld, zo niet is deze rood.

Voor gegevensoverdracht moet de geldige USB-adapter zijn aangesloten!

De toewijzing van de sloten (initialisatie) geschiedt door het invoeren van:

- het MAC-adres
- het serienummer
- de administratorcode



Afb. 117: Invoer serienummer

De benodigde gegevens vindt u op de sticker met de QR-code van de in te stellen cilinder!

De volgende keuzemogelijkheden voor het initialiseren van de cilinders zijn beschikbaar:

- standaardmodus (Resetten van de database.)
- ENTRY HOTEL CODE (exclusieve hoteltoepassing: Gebruik van het systeem in combinatie met gastkaarten)
- secuENTRY pro/+ gastkaarten hotel (hoteltoepassing met gastkaarten)
- ENTRY HOTEL CODE/+gastkaarten (hoteltoepassing met gastcode **en** gastkaarten)
- secuENTRY pro/+ gastkaarten object (objecttoepassing met gastkaarten)

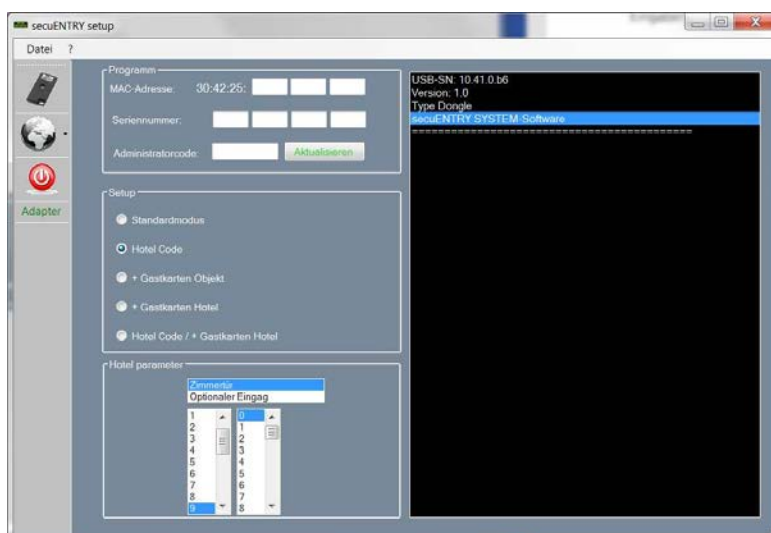
Let op: Bij een (nieuwe) initialisatie worden altijd alle gebruikersgegevens gewist.

Daarbij verandert afhankelijk van de keuze bij de setup van de sloten de interface voor verdere invoeren.

4.1.1 Omzetten van secuENTRY pro cilinder naar de toepassing ENTRY HOTEL code

Om de secuENTRY pro cilinder naar de desbetreffende ENTRY HOTEL code toepassing om te zetten, gaat u als volgt te werk:

- Voer het serienummer van de te programmeren cilinder in de software in. Het serienummer is bij de verpakking gevoegd. Mocht u dit niet meer in uw bezit hebben, kunt u het serienummer via het toetsenblok van de betreffende cilinder laten weergeven. De bijzonderheden leest u in de rubriek *Toetsenblok inleren*.
- U kunt nu de cilinder naar de ENTRY HOTEL code omzetten. Het Software Setup venster ziet er als volgt uit:



Afb. 118: Initialisatie cilinder

Bij de objecttoepassing wordt het veld voor de hotel-parameters automatisch inactief. Bij selectie in de sectie Deur wordt tussen

- kamerdeur en

- optionele ingang (gemeenschappelijke deuren)

onderscheiden.

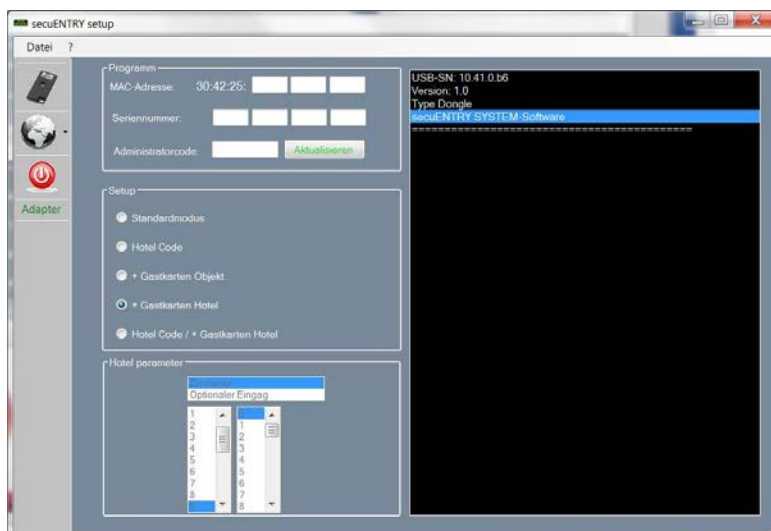
Bij de kamerdeur gaat het om de deur van de gastenkamer, de optionele ingang beschrijft gemeenschappelijke deuren waarvoor de gast toegang kan worden verleend (bijv. hoofdingangdeur, deur naar de wellness-ruimte, garage,...).

Voer nu de administrator-code in en druk op Programmeren
Meer bijzonderheden leest u in de handleiding *ENTRY HOTEL*.

4.1.2 Omzetten secuENTRY pro cilinder naar de toepassing secuENTRY pro/ + gastkaarten hotel

Om de secuENTRY pro cilinder naar de gastkaarten hotel-toepassing om te zetten, gaat u als volgt te werk:

- Voer het serienummer van de te programmeren cilinder in de software in. Het serienummer is bij de verpakking gevoegd. Mocht u dit niet meer in uw bezit hebben, kunt u het serienummer via het toetsenblok van de betreffende cilinder laten weergeven. De bijzonderheden leest u in de rubriek *Toetsenblok inleren*.
- U kunt de cilinder nu naar secuENTRY pro / + gastkaarten hotel omzetten
- Voor de administratorcode in en druk op **Programmeren**



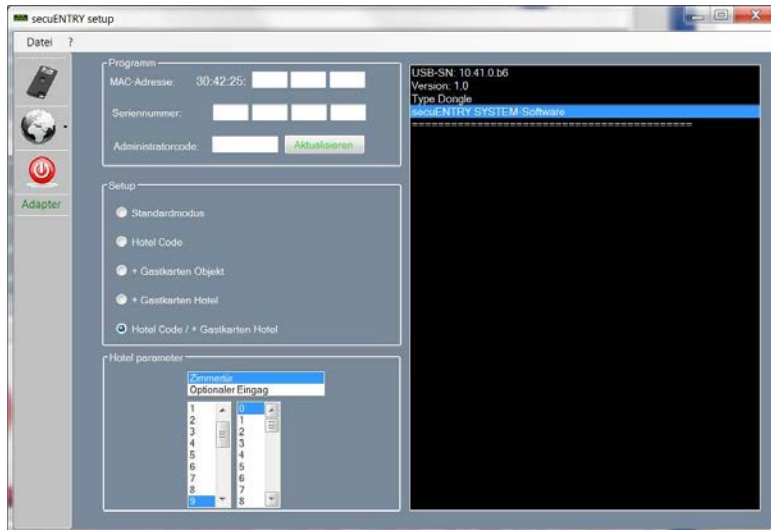
Afb. 119: Initialisatie cilinder

Bij de objecttoepassing wordt het veld voor de hotel-parameters automatisch inactief. De verschillende instellingen worden in de software uitgevoerd.

4.1.3 Omzetten secuENTRY pro cilinder naar de toepassing ENTRY HOTEL code/ + gastkaarten hotel

De instelling op ENTRY HOTEL/+ gastkaarten hotel is een combinatie uit de modi ENTRY HOTEL code en ENTRY/ +gastkaarten hotel.

De initialisatie geschiedt op analoge wijze.



Afb. 120: Initialisatie cilinder

Met deze instelling kunt u ofwel een keuze onder *Hotel Parameters* maken. Deze invoeren zijn belangrijk, wanneer de cilinders voor hotelcode-toepassingen worden gebruikt. Dienen er gastkaarten te worden geprogrammeerd, geschiedt deze toewijzing in de software. De elektronica kan zelfstandig tussen beide toepassingen onderscheiden. Bij selectie in de sectie Deur wordt tussen

- kamerdeur en
- optionele ingang

onderscheiden.

Bij de kamerdeur gaat het om de deur van de gastenkamer, de optionele ingang beschrijft gemeenschappelijke deuren waarvoor de gast toegang kan worden verleend (bijv. hoofdingangdeur, deur naar de wellness-ruimte, garage,...).

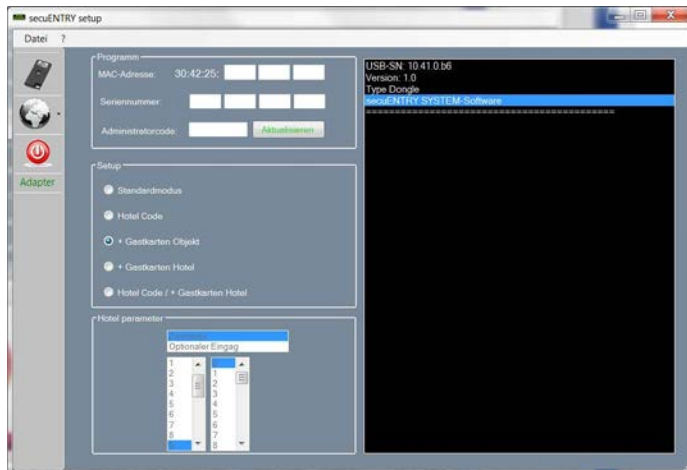
Verder wordt hier via selectie nog het tijdstip van uitchecken van de gasten vastgelegd. Na deze tijd vervalt automatisch de geldigheid van de toegang.

Na de initialisatie kunt u nu de *ENTRY Software System* starten.

4.1.4 Omzetten secuENTRY pro cilinder naar de toepassing secuENTRY pro/ + gastkaarten object

Om de secuENTRY pro cilinder naar de gastkaarten object-toepassing om te zetten, gaat u als volgt te werk:

- Voer het serienummer van de te programmeren cilinder in de software in. Het serienummer is bij de verpakking gevoegd. Mocht u dit niet meer in uw bezit hebben, kunt u het serienummer via het toetsenblok van de betreffende cilinder laten weergeven. De bijzonderheden leest u in de rubriek *Toetsenblok inlezen*
- U kunt nu de cilinder omzetten naar ENTRY / + gastkaarten object
- Voor de administratorcode in en druk op **Programmeren**



Afb. 121: Initialisatie cilinder

Bij de objecttoepassing wordt het veld voor de hotel-parameters automatisch inactief. Bovendien worden de deuren bij het toewijzen automatisch als optionele ingangen gedefinieerd.

4.2 Gastkaartinstellingen

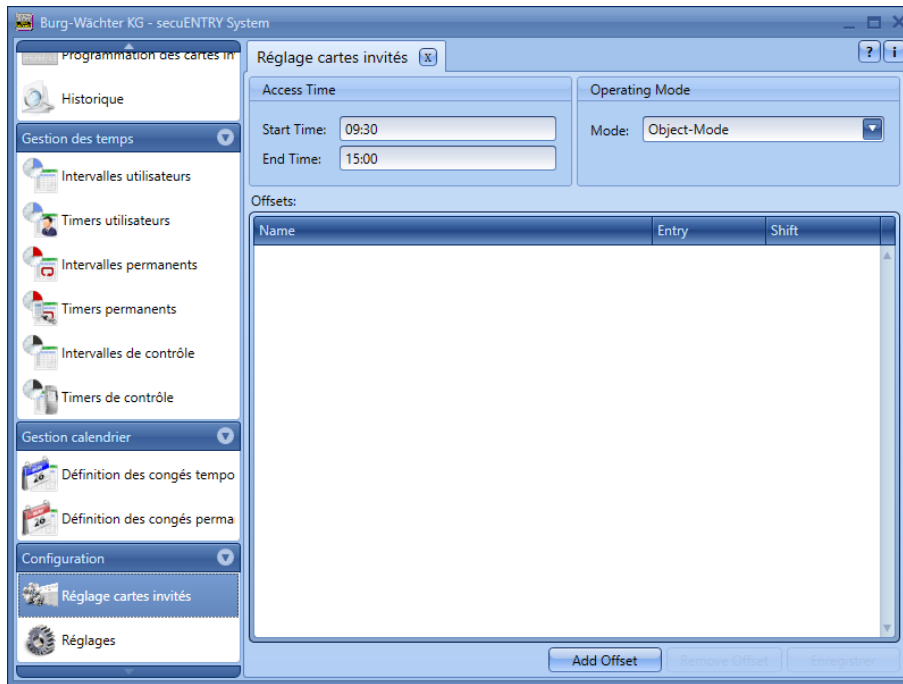
Deze functie heeft u alleen nodig, als u tijdsgebonden (passieve) transponders gebruikt. Daarbij worden twee typen onderscheiden: **Gebruikerskaarten** en **gastkaarten**.

Bij een gebruikerskaart gaat het om een transponder, die op dezelfde wijze als bijv. een pincode voor het openen van sloten wordt gebruikt. Aan deze transponder kunnen timer- en kalenderfuncties worden toegewezen, deze gelden vanaf de datum van aanmelding in het systeem tot aan het tijdstip, waarop zij actief weer uit het systeem worden verwijderd.

Bij gastkaarten is dat anders. Gastkaarten zijn eveneens transponders voor het openen van sloten, maar slechts gedurende een bepaalde periode geldig (bijv. van 02-03 tot 03-03-15 of op 15-02-15 van 8:00 uur tot 17:00 uur). Daarna verliezen zij automatisch hun geldigheid.

Gastkaarten zijn dus transponders, die aan een hotelgast of een bezoekersgroep een tijdelijk begrensde toegang tot bepaalde ruimten bieden. Na afloop van dit tijdvenster verliest de transponder zijn geldigheid, waardoor verdere toegang tot de bijbehorende ruimten niet meer mogelijk is.

Bij het selecteren van het menu **Instellingen gastkaarten** in de rubriek Configuratie opent het volgende venster:



Afb. 122: Gastkaartinstellingen

Hier werden de volgende basisinstellingen uitgevoerd:

- Begin/Einde van de toegangstijd
- Offset
- Modus (object- resp. hotel-modus)

In totaal kunnen vier verschillende offsets worden ingesteld.

Via de offsets kunnen afwijkingen ten opzichte van de bovengenoemde toegangstijden worden ingesteld. Daardoor kunnen transponders actief een voorbij de start- resp. eindtijd verlengde en/of een verkorte toegangsbevoegdheid krijgen.

Als een (geldigheid-) eindtijd van 15:00 uur is ingesteld, kan de toegang bij een offset van +16:00 uur tot 16:00 uur worden gerealiseerd.

Zowel in de hotel- als in de objectmodus hebben de afwijkingen **uitsluitend** op de eerste **en** laatste geldigheidsdag betrekking. Dagen die daar tussen liggen blijven buitenbeschouwing.

De hier ingestelde periode geldt voor alle in het systeem beheerde deuren. Deze basisinstellingen kunnen te allen tijde bij het programmeren van de kaart individueel worden aangepast, zonder dat de basisinstelling daardoor principieel gewijzigd wordt (zie hoofdstuk **Gastkaartprogrammering**).

Voorbeeld:

Als starttijd wordt 9:30 uur gekozen, de eindtijd is 15:00 uur.

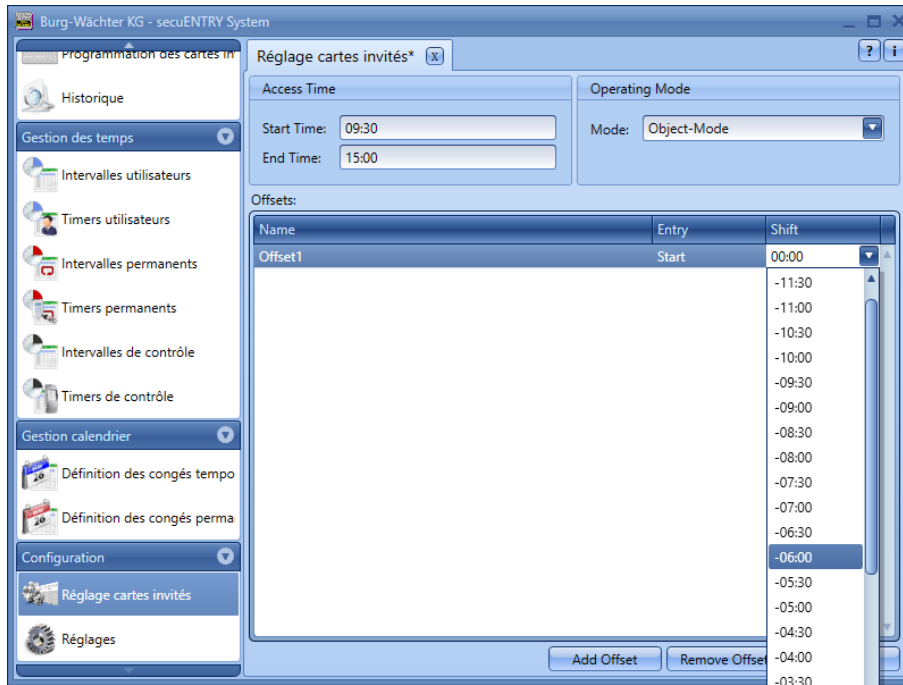
Als er geen afwijkingen van deze tijd worden toegestaan, hoeven er geen offsets te worden opgegeven. De gegevens kunnen dan worden opgeslagen.

Offsets worden als volgt gedefinieerd:

- Button **Offset toevoegen** selecteren.

- In de kolom **Start/Einde** kiezen, of de start- of de eindtijd door de offset moet worden gewijzigd.
- In de kolom **Offset** de gewenste afwijking instellen.

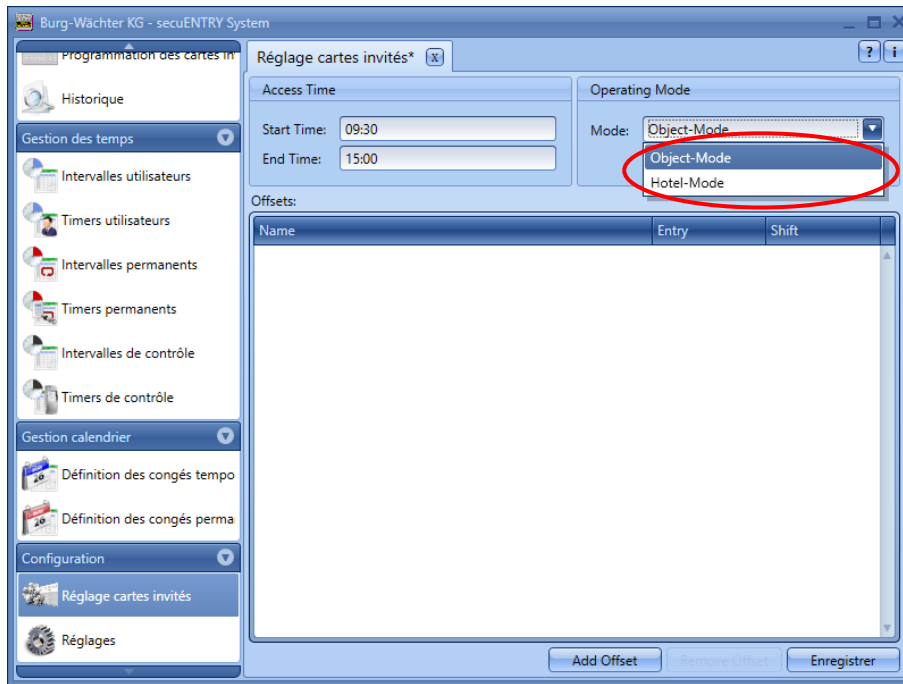
Met dubbelklik in de rij Offset kan een benaming voor de offset worden ingevoerd.



Afb. 123: Instellen van de openhoudtijd

N.B.: Alle deuren waarvoor met de gastkaart toegangsbevoegdheid bestaat, zijn onderworpen aan de onder Timer toegewezen toegangsbevoegdheden. Deuren die een andere toegangsbevoegdheid moeten krijgen, maar ook op de transponderkaart zijn opgeslagen, dienen in het menu Instelling sloten onder Instellingen timer op inactief te worden gezet, d.w.z. timers zijn niet geldig voor dit slot.

In deze software is eveneens beheer van een hoteltoepassing op basis van gastkaarten mogelijk. Daardoor treedt er bij deze instelling een functie-uitbreiding plaats: de onderscheiding tussen **hotel-** en **object-modus**.



Afb. 124: Gastkaartinstellingen

Mocht u de **objectmodus** kiezen, geschiedt de instelling van de gastkaarten analoog aan de in het hoofdstuk **Gastkaartprogrammering** beschreven procedures. Selecteer hiervoor onder het punt **Modus** de **object-modus**

Als u de **hotelmodus** kiest, vindt u aanvullende informatie in het hoofdstuk **Hotel modus**

Na selectie van de modus moeten de instellingen via de button **Opslaan** worden opgeslagen.

4.3 Gastkaartprogrammering

De procedure is voor object- en hoteltoepassing identiek. Bij hoteltoepassing moet evenwel nog aanvullend een verder onderscheid worden gemaakt (zie hfdst. 4.4 Hotel modus).

De functie gastkaartprogrammering benodigt u, wanneer u tijdelijk begrensde (passieve) transponders gebruikt. Daarbij worden twee typen onderscheiden: **Gebruikerskaarten** en **gastkaarten**.

Voor het programmeren benodigt u de *secuENTRY Enrolment Unit*, die via een USB-kabel met uw computer moet zijn verbonden. De *secuENTRY Enrolment Unit* dient als leesapparaat voor de transponders.

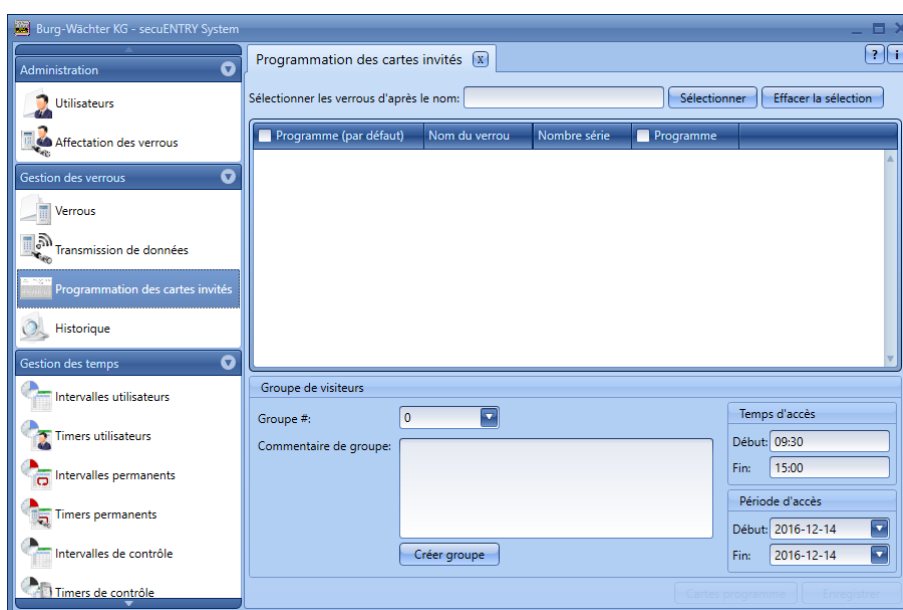
Bij een gebruikerskaart gaat het om een transponder, die op dezelfde wijze als bijv. een pincode voor het openen van sloten wordt gebruikt. Aan deze transponder kunnen timer- en kalenderfuncties worden toegewezen, deze gelden vanaf de datum van aanmelding in het systeem tot aan het tijdstip, waarop zij **actief** weer uit het systeem worden verwijderd.

Bij gastkaarten is dat anders. Gastkaarten zijn eveneens transponders voor het openen van sloten, maar slechts gedurende een bepaalde periode geldig (bijv. van 02-03 tot 03-

03-15 of op 15-02-15 van 8:00 uur tot 17:00 uur). Daarna verliezen zij automatisch hun geldigheid.

Gastkaarten zijn dus transponders, die aan een hotelgast of een bezoekersgroep een tijdelijk begrensde toegang tot bepaalde ruimten bieden. Na afloop van dit tijdvenster verliest de transponder zijn geldigheid, waardoor verdere toegang tot de bijbehorende ruimten niet meer mogelijk is.

Voorafgaand aan de kaartprogrammering moeten in het register **Instellingen gastkaarten** in de categorie Configuratie de hier uitgevoerde instellingen worden opgeslagen. Programmeren van de gastkaarten is anders niet mogelijk. Bij selectie van het menu **Gastkaartprogrammering** in de rubriek Slotbeheer opent het volgende venster:



Afb. 125: Gastkaartenprogrammering ENTRY System

Hier werden de volgende basisinstellingen uitgevoerd:

- Begin/Einde van de toegangstijd
- Toegangsperiode
- Onderscheiding hoofdkamer/nevenkamer

Voorbeeld

In het object bevinden zich een hoofdingang, kamer 1 en kamer 2.

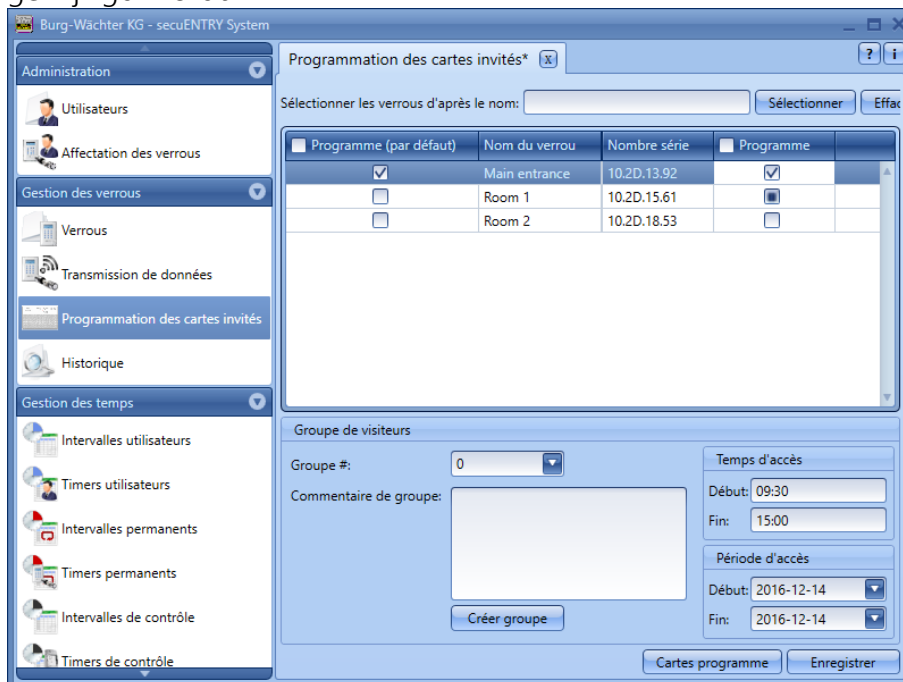
Situatie1

De hoofdingang is in het veld „Default programmering“ aangevinkt, d.w.z. het vinkje voor programmering blijft hier vooringesteld en hoeft niet iedere keer opnieuw te worden geplaatst. Kamer 1 wordt in de kolom *Programmeren* **dubbel** geselecteerd, er verschijnt een opgevulde rechthoek. Tevens wordt de button *Kaartprogrammering* actief. Kies de toegangstijd en de toegangsdatum en druk op *Kaartprogrammering*, nadat u de te programmeren kaart op het leesgedeelte van de *secuENTRY Enrolment Unit* heeft gelegd.

De hier ingestelde periode geldt voor alle in het systeem beheerde deuren.

Deze basisinstellingen kunnen te allen tijde bij het programmeren van de kaart

individueel worden aangepast, zonder dat de basisinstelling daardoor principieel gewijzigd wordt.



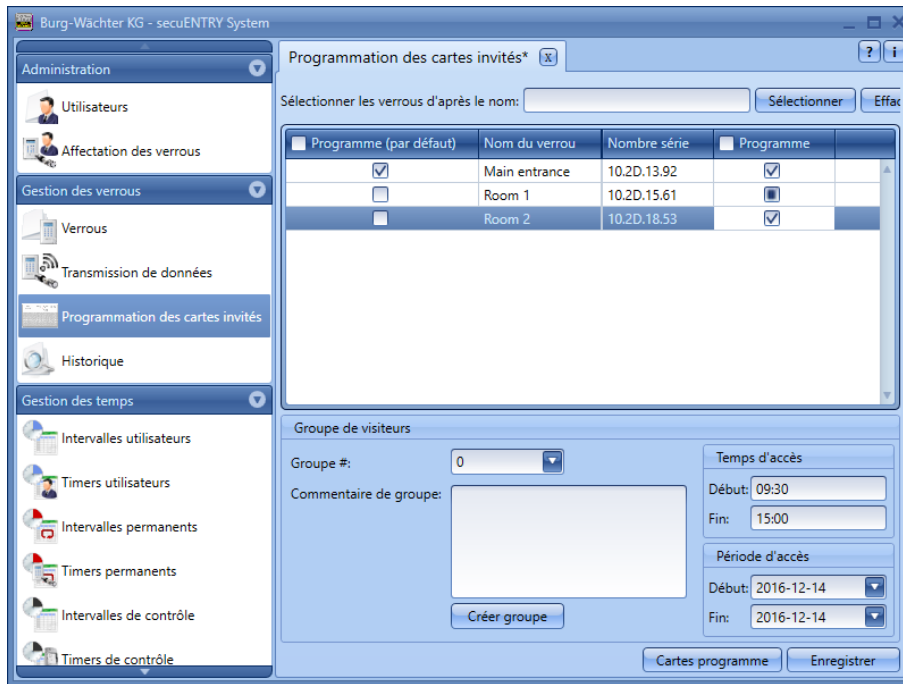
Afb. 126: Gastkaartprogrammering voorbeeld 1

Situatie 2

De hoofdingang is in het veld „Default programmering“ aangevinkt, d.w.z. het vinkje voor programmering blijft hier vooringesteld en hoeft niet iedere keer opnieuw te worden geplaatst. Kamer 1 wordt in de kolom *Programmeren* **dubbel** geselecteerd, er verschijnt een opgevulde rechthoek. Deze kaart wordt zodoende als hoofdkamer, resp. deze kaart als hoofdkamer gedefinieerd. De button *Kaartprogrammering* wordt actief. Kamer 2 wordt in de kolom *Programmeren* één keer geselecteerd, er verschijnt een vinkje. Deze kamer wordt als nevenkamer, resp. de kaart als nevenkaart gedefinieerd. Kies de toegangstijd en de toegangsdatum en druk op *Kaartprogrammering*, nadat u de te programmeren kaart op het leesgedeelte van de *secuENTRY Enrolment Unit* heeft gelegd.

Als er meerdere kamers worden geprogrammeerd, moet een kamer door de opgevulde rechthoek als hoofdkamer worden gedefinieerd, kaartprogrammering is anders niet mogelijk.

De hoofdkamer is nu ook bevoegd om kamer 2 te openen, maar de kaart van kamer 2 kan kamer 1 niet openen.



Afb. 127: Gastkaartprogrammering voorbeeld 2

N.B.: Alle deuren waarvoor met de gastkaart toegangsbevoegdheid bestaat, zijn onderworpen aan de onder Timer toegewezen toegangsbevoegdheden. Deuren die een andere toegangsbevoegdheid moeten krijgen, maar ook op de transponderkaart zijn opgeslagen, dienen in het menu Instelling sloten onder Instellingen timer op inactief te worden gezet, d.w.z. timers zijn niet geldig voor dit slot.

Sloten kunnen via de slotbenaming in het veld **Slotenselectie** doelgericht in de lijst worden opgezocht. Voer daartoe de slotbenaming in en druk op **Selectie**

4.3.1 Instellen van een bezoekersgroep

(alleen beschikbaar in de object-modus)

Met het Gastkaartsysteem voor objecten bent u in staat om tijdelijk begrensde passieve transponders aan te maken en daarmee o.a. bezoekersgroepen of individuele (gast)personen in te stellen.

Daarvoor moet onder het menupunt *Instellingen gastkaarten* de objectmodus geselecteerd en opgeslagen worden.

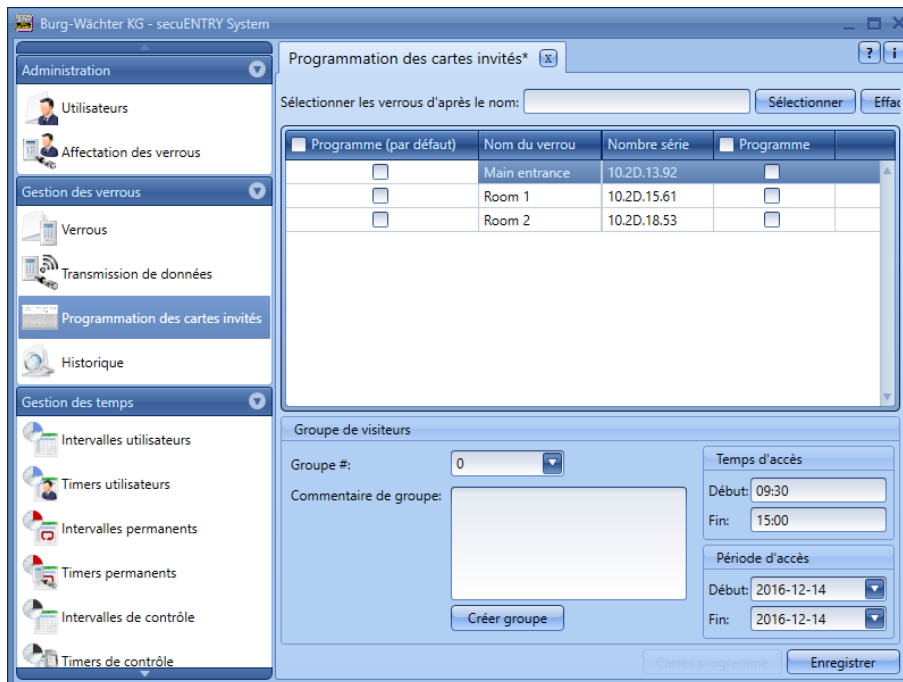
Onder het menupunt ***Instellingen gastkaarten*** zijn de toegangstijden gedefinieerd, gedurende welke de gastkaart geldig is en die hier worden afgebeeld. Na afloop van deze tijden verliest de gastkaart zijn geldigheid.

U kunt nu bezoekersgrepen aanmaken, aan welke u een tijdelijk begrensde toegang tot de opgegeven ruimten verschaft. Voor deze ruimten kunt u hier één of meerdere kaarten programmeren.

Ga daarvoor als volgt te werk.

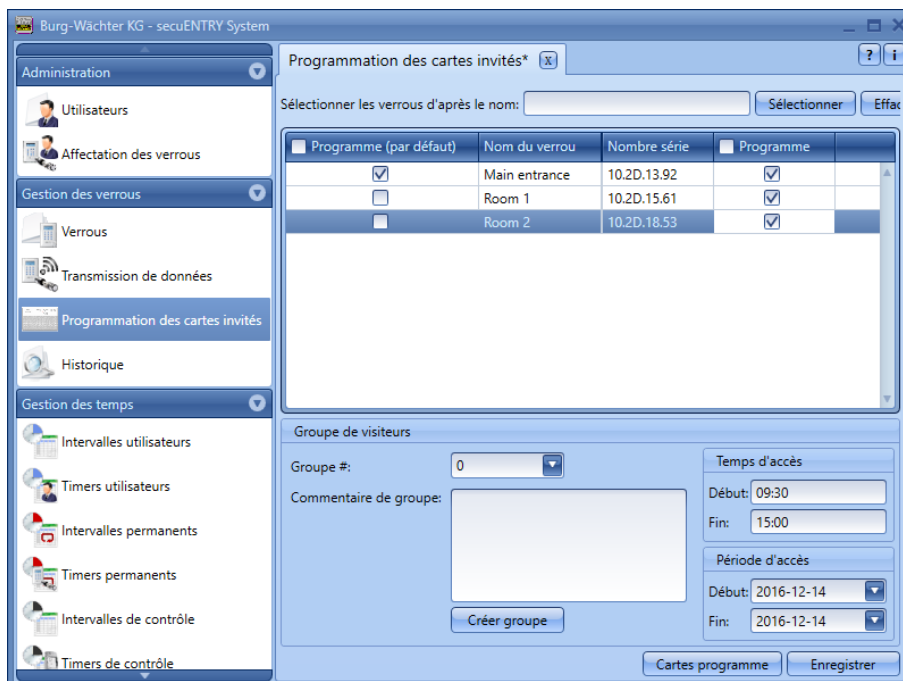
Onder het menupunt **Gastkaartprogrammering** van de rubriek Slotbeheer opent het

volgende venster, als u in totaal 3 sloten met de onderstaande voorbeelddeuren heeft aangelegd



Afb. 128: Programmering van de gastkaart

U ziet aldus een lijst van alle softwarematig ingeleerde sloten. Deze kunnen nu separaat worden geselecteerd, zodat toegang tot verschillende ruimten mogelijk is.

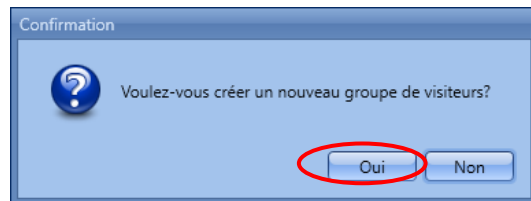


Afb. 129: Programmering van de gastkaart slotkeuze

In dit geval dienen de te programmeren gastkaarten voor de hoofdingang en de kamers 1 en 2 toegangsbevoegd te zijn.

Aanmaken van een gastkaart/bezoekersgroep:

- De in het hoofdstuk **Gastkaartinstellingen** uitgevoerde instellingen voor de toegangsperiode en de toegangstijd worden defaultmatig vooringesteld, maar kunnen hier worden gemodificeerd.
- Selecteer de button **Aanmaken van een bezoekerskaart**. Er verschijnt een controlevraag, of er een nieuwe bezoekersgroep moet worden aangemaakt.
- Selecteer de button **Ja**.



Afb. 130: Instelling van een bezoekersgroep

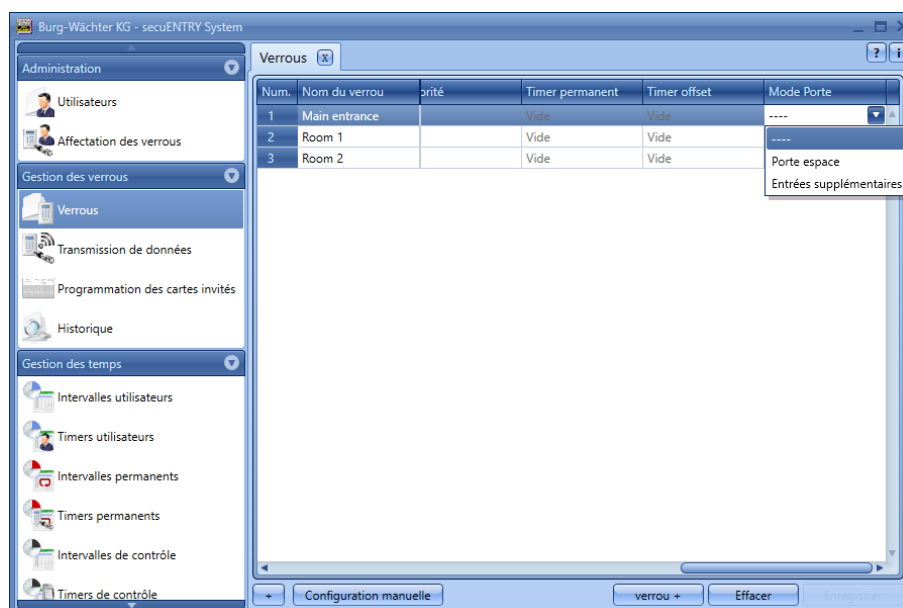
- Het nummer van de bezoekersgroep wordt omhoog geteld, gelijktijdig kunt u met een dubbelklik in het veld **Opmerkingen** nog eigen opmerkingen vastleggen.
- Om te programmeren moet de *secuENTRY ENROLMENT UNIT* via een USB-kabel op het systeem zijn aangesloten en de kaart voor het programmeren op het apparaat te liggen.
- Druk nu op de button **Kaartprogrammering**.

Alle invoeren moeten worden opgeslagen.

Om alle instellingen voor gastkaartenbeheer in de objectsector te kunnen uitvoeren, moeten er nog instellingen in het slotbeheer in het submenu Sloten worden uitgevoerd. Hier wordt een extra kolom geactiveerd, waarin een onderscheiding tussen

- kamernummer
- optionele ingang

uitgevoerd moet worden



Afb. 131: Toewijzen van de deuren

Voor gastkaarttoepassingen moeten de desbetreffende deuren als optionele ingangen worden geselecteerd.

4.4 Hotel modus

In principe verschilt het gastkaartenbeheer bij objecten slechts op enkele punten van de hoteltoepassingen. Dit zijn:

- Toewijzing van bezoekersgroepen: In de hoteltoepassing niet meer mogelijk
- Initialisatie
- Wijze van toewijzing van de deuren
- Kaartverlies

Voor het overige is de algemene procedure bij het instellen identiek. Afwijkend is de procedure in het submenu **Instelling sloten** in het **Slotbeheer** Hier wordt een extra kolom geactiveerd, waarin een onderscheiding tussen

- kamernummer
- optionele ingang

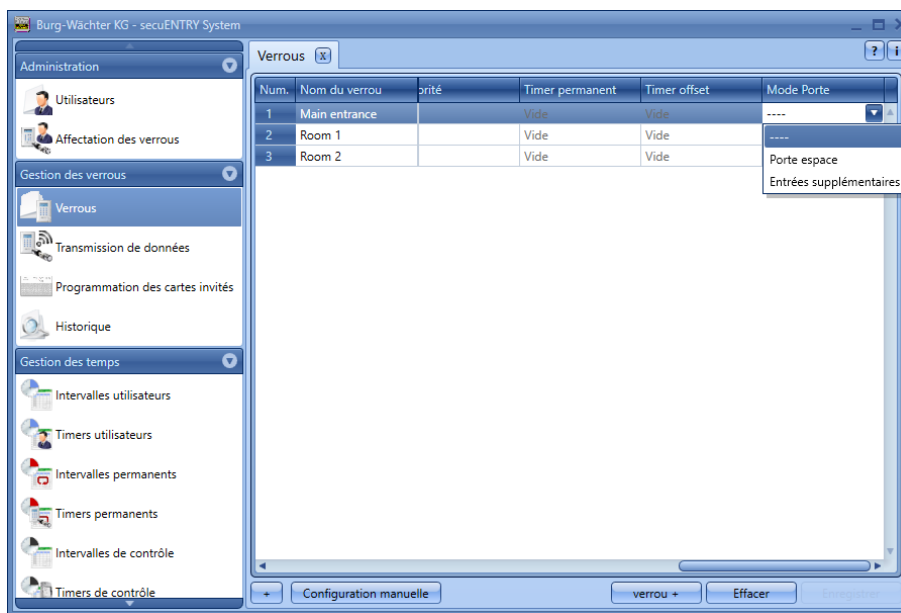
uitgevoerd moet worden

4.5 Toewijzen en initialiseren van de deuren

Om alle instellingen voor gastkaartenbeheer in de objectsector te kunnen uitvoeren, moeten er nog instellingen in het **Slotbeheer** in het submenu **Instelling sloten** worden uitgevoerd. Hier wordt een extra kolom geactiveerd, waarin een onderscheiding tussen

- kamernummer
- optionele ingang

uitgevoerd moet worden

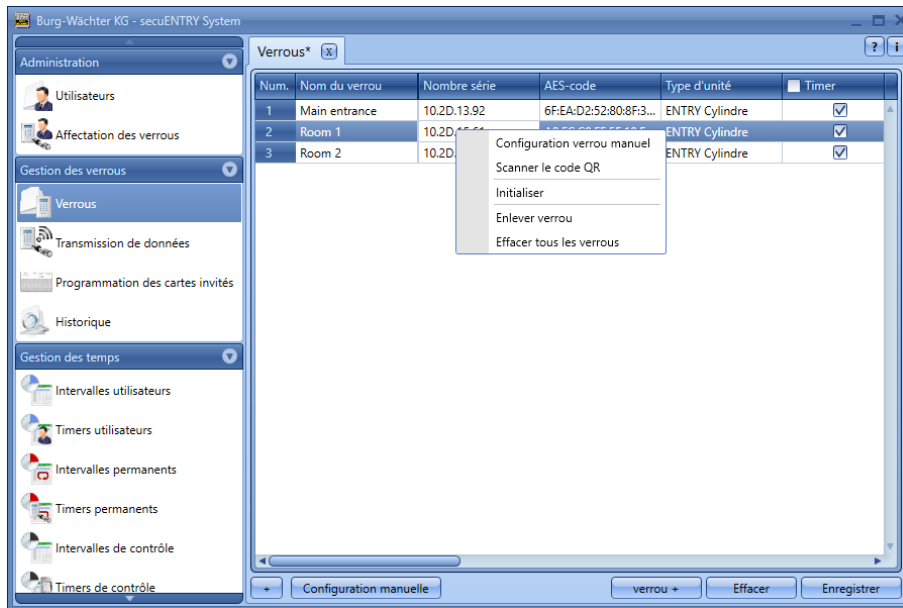


Afb. 132: Toewijzen van de deuren

De gezamenlijke deuren zoals bijv. de hoofdingang moeten dan als **optionele ingang** worden gedefinieerd, de kamerdeur van de gast als **kamerdeur**.

Optionele ingangen zijn ingangen tot elke de gast toegang moet hebben, maar die niet zijn kamerdeur zijn. Dat kunnen bijv. gemeenschappelijke ruimten, zoals een wellness-afdeling of een fitnessruimte, zijn.

Tevens moet een initialisatie van alle sloten worden uitgevoerd. Daartoe dienen de desbetreffende sloten geselecteerd en via rechtsklik geïnitieerd te worden.



Afb. 133: Initialisatie voor de hotelmodus

Bij hoteltoepassingen moet min. één kamerdeur in de kolom Deurmodus zijn geselecteerd.

4.6 Kaartverlies bij hoteltoepassingen

Gaat er een gastkaart in de hotelmodus verloren, moeten de sloten tot welke de gast toegang had, opnieuw worden geïnitieerd. Daartoe dienen de desbetreffende sloten geselecteerd en via rechtsklik geïnitieerd te worden.

Daarna kan een nieuwe gastkaart worden geprogrammeerd. Leg daartoe de diverse toegangsbevoegdheden en de toegangsperiode opnieuw vast.

N.B.: Pas na eenmalig openen met de nieuwe gastkaart is de oude kaart ongeldig en niet langer toegangsbevoegd. Alle deuren voor welke de kaart toegangsbevoegd was, moeten met de nieuwe kaart eenmalig worden geopend.

BURG-WÄCHTER KG

Altenhofer Weg 15
58300 Wetter
Germany

info@burg.biz

www.burg.biz

Vergissingen en wijzigingen voorbehouden. – Mistakes and changes
reserved